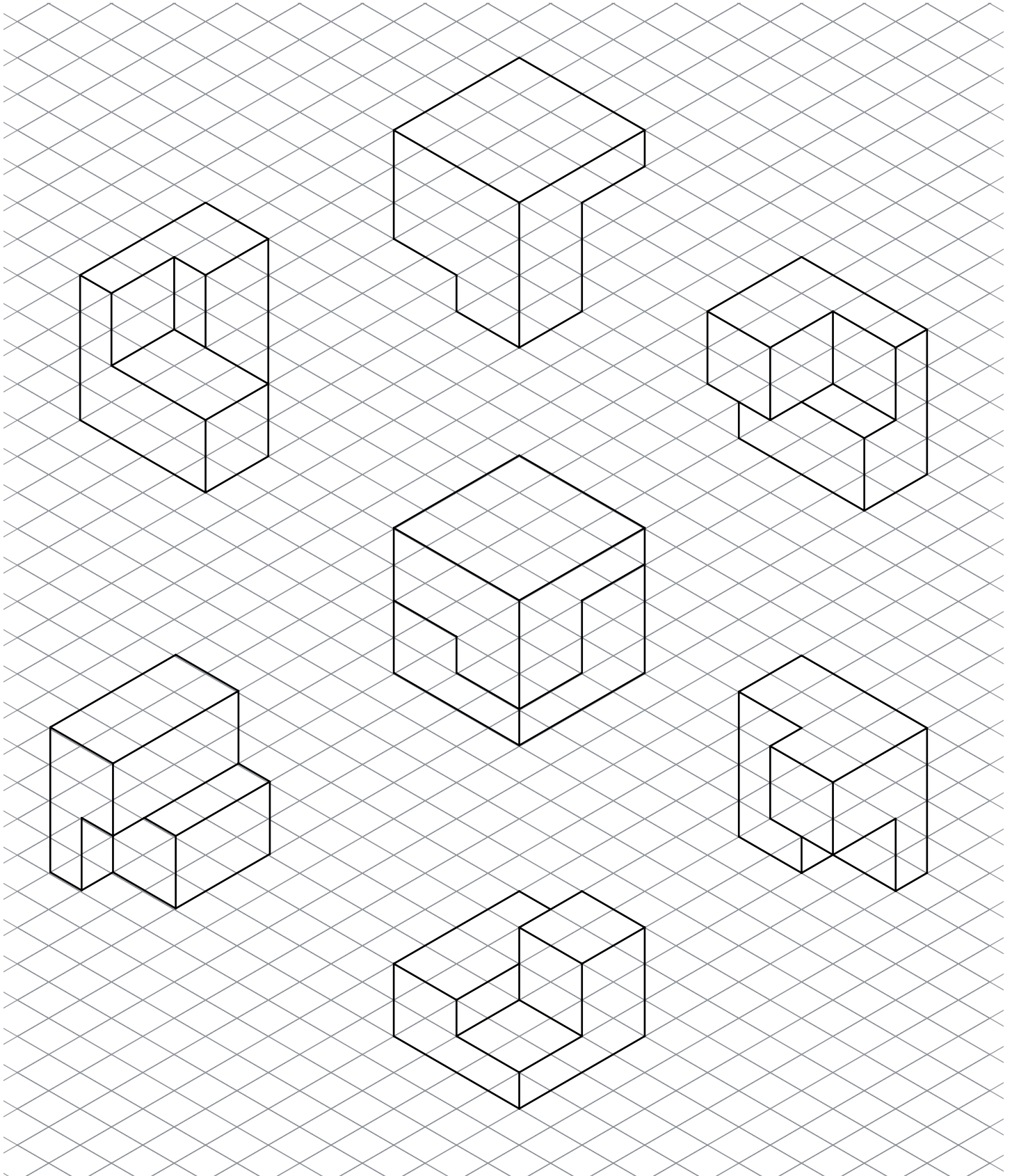


Disegna l'assonometria cavaliera o monometrica dei solidi qui rappresentati in assonometria isometrica. Puoi ricavare le misure direttamente dal disegno.



Disegna l'assonometria (isometrica, cavaliere o monometrica) del gruppo di solidi qui rappresentato in proiezioni ortogonali.

PV

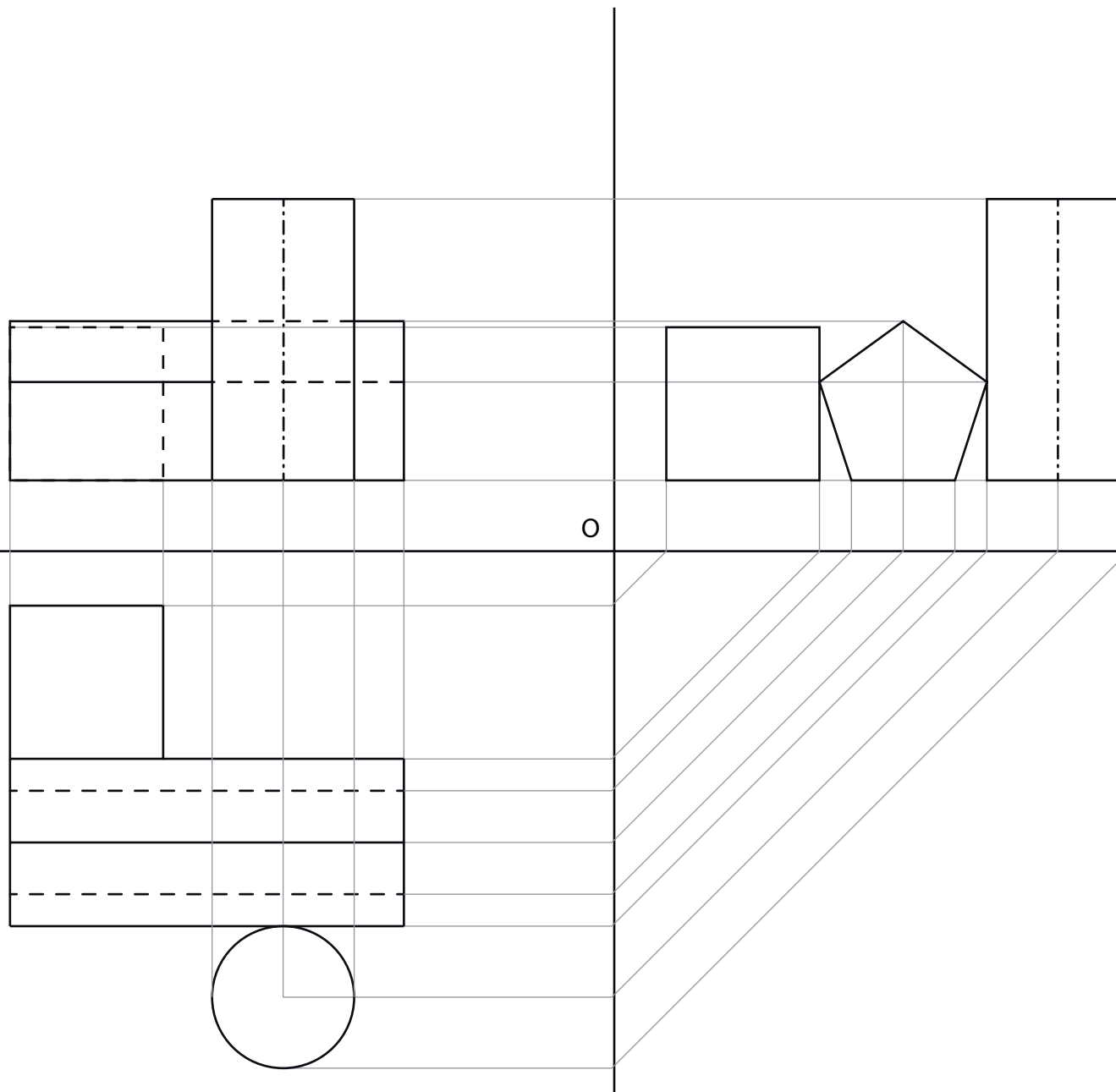
PL

LT

O

PO

PR



Disegna l'assonometria (isometrica, cavaliere o monometrica) del gruppo di solidi qui rappresentato in proiezioni ortogonali.

PV

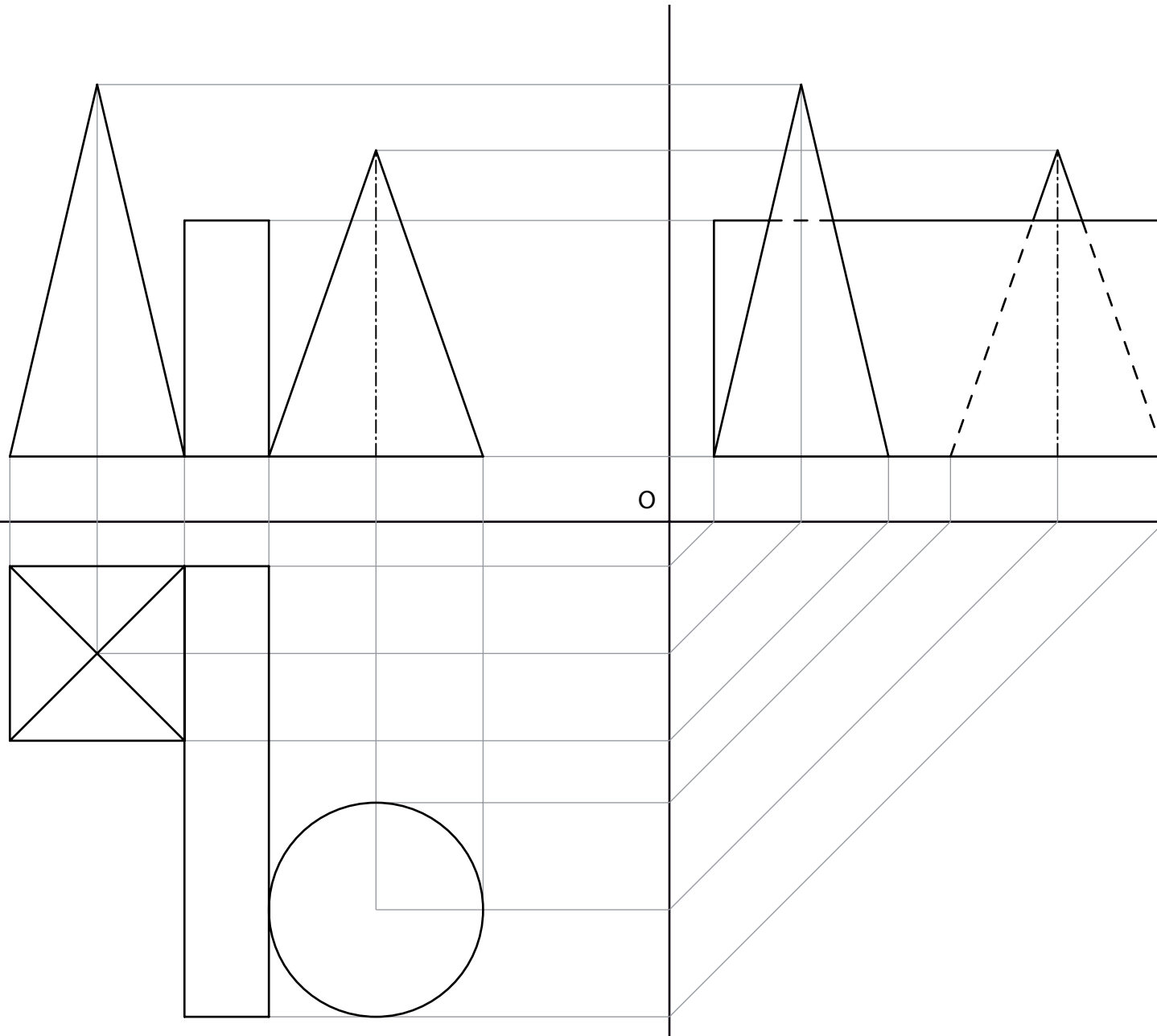
PL

LT

O

PO

PR



Disegna l'assonometria (isometrica, cavaliere o monometrica) del gruppo di solidi qui rappresentato in proiezioni ortogonali.

PV

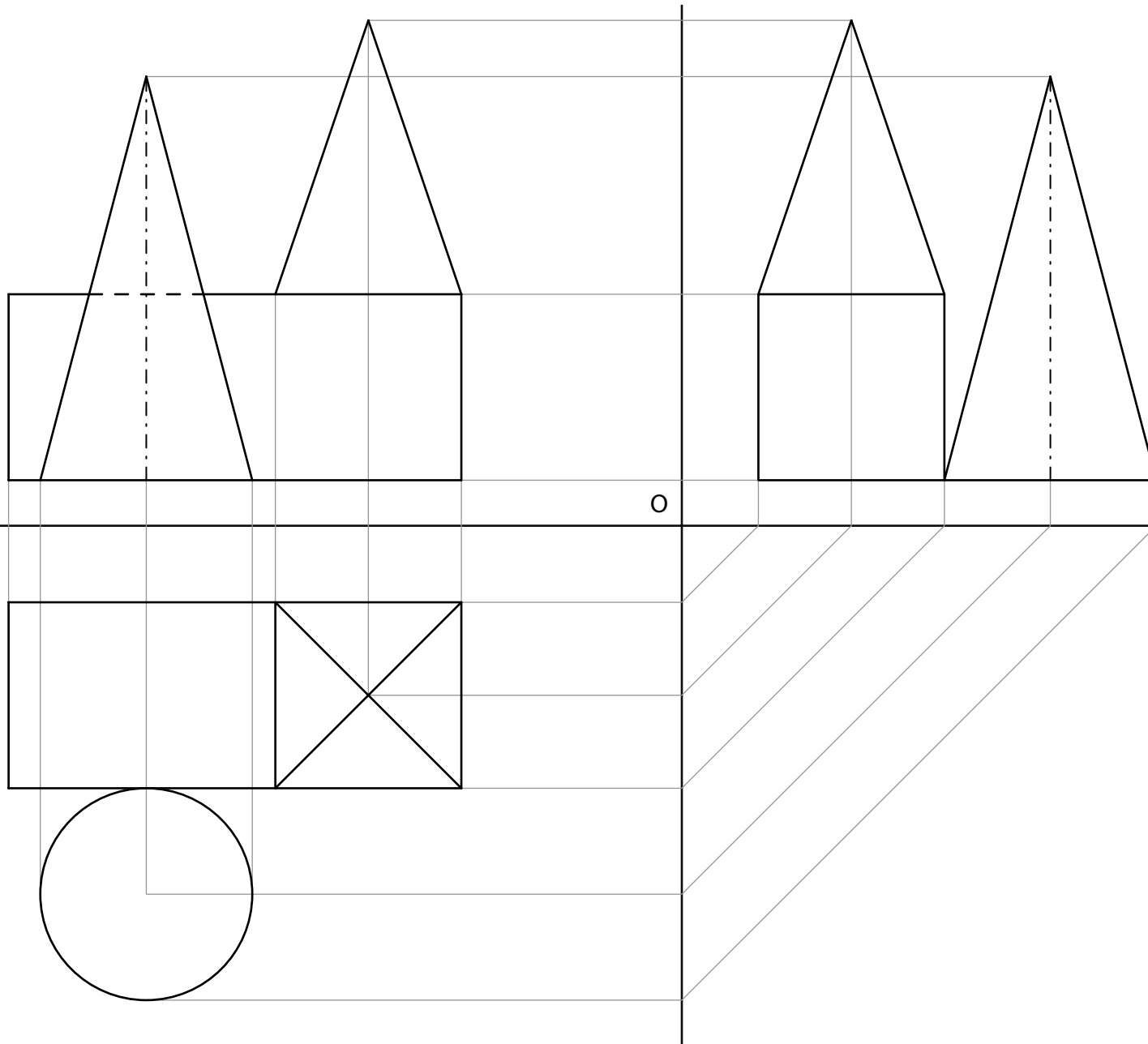
PL

LT

O

PO

PR



Disegna l'assonometria (isometrica, cavaliere o monometrica) del gruppo di solidi qui rappresentato in proiezioni ortogonali.

PV

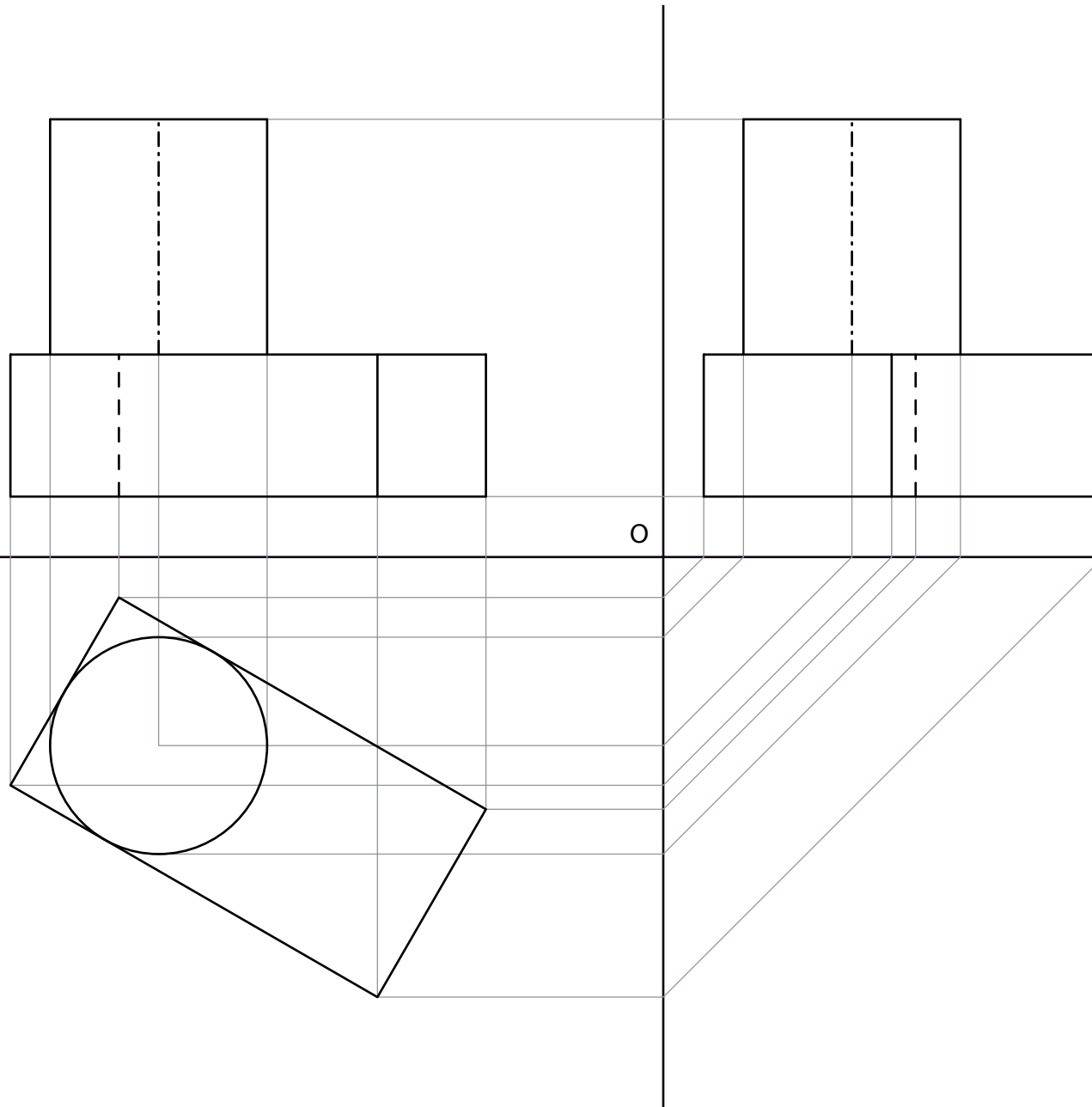
PL

LT

O

PO

PR



Disegna l'assonometria (isometrica, cavaliere o monometrica) del solido qui rappresentato in proiezioni ortogonali.

PV

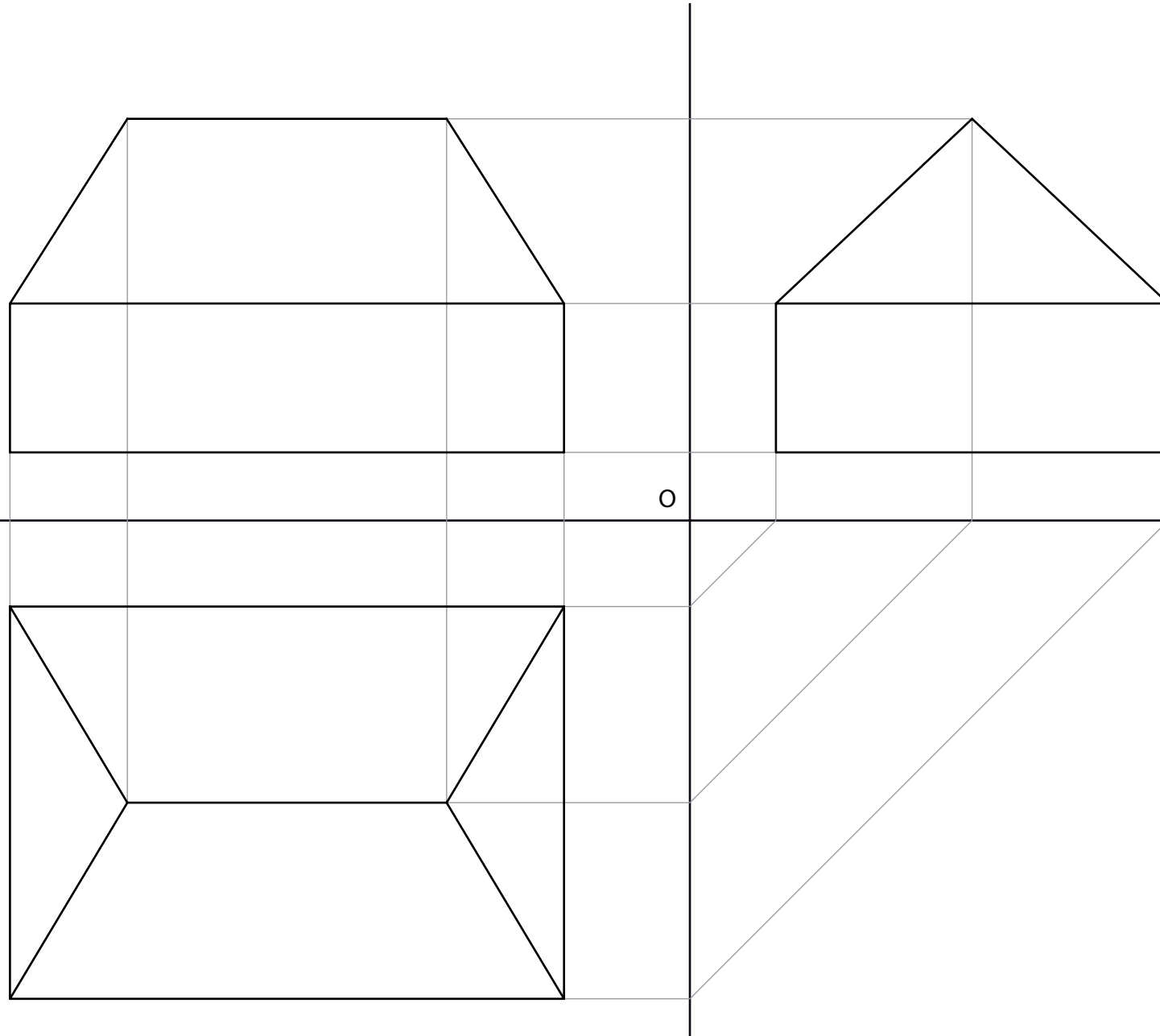
PL

LT

O

PO

PR



Disegna l'assonometria (isometrica, cavaliere o monometrica) del solido qui rappresentato in proiezioni ortogonali.

PV

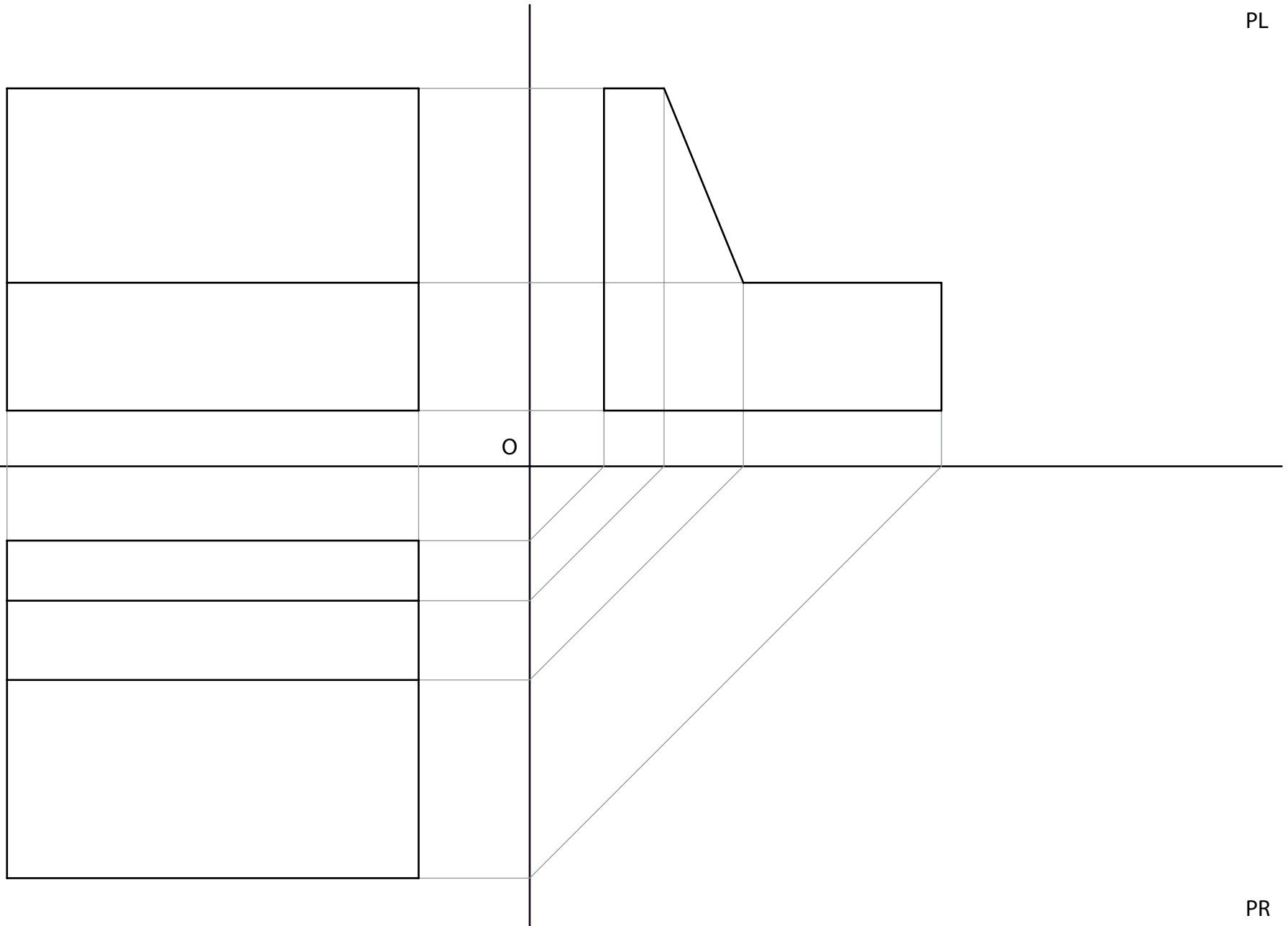
PL

LT

O

PO

PR



Disegna l'assonometria (isometrica, cavaliere o monometrica) del solido qui rappresentato in proiezioni ortogonali.

PV

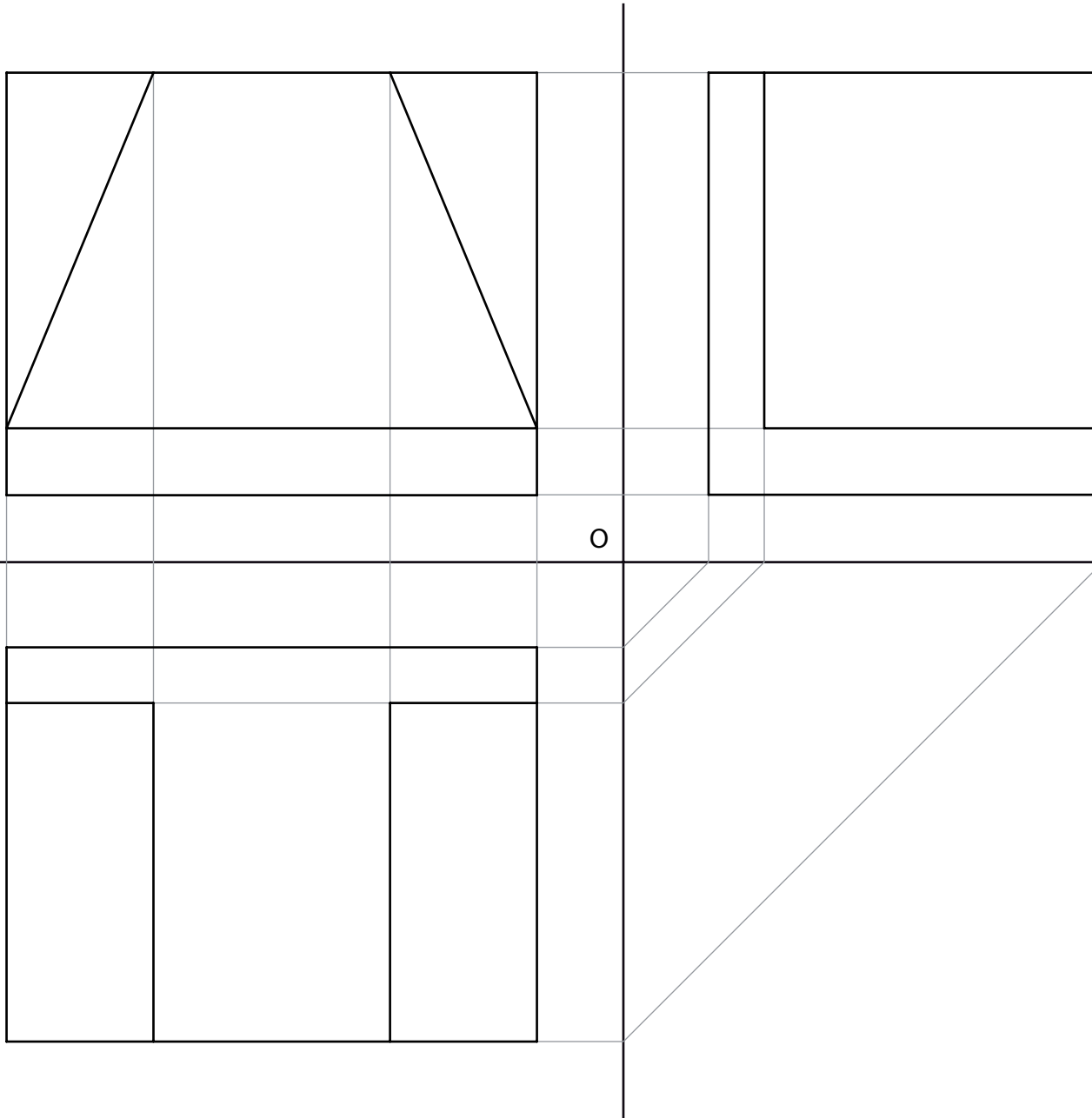
PL

LT

O

PO

PR



Disegna l'assonometria (isometrica, cavaliere o monometrica) del solido qui rappresentato in proiezioni ortogonali.

PV

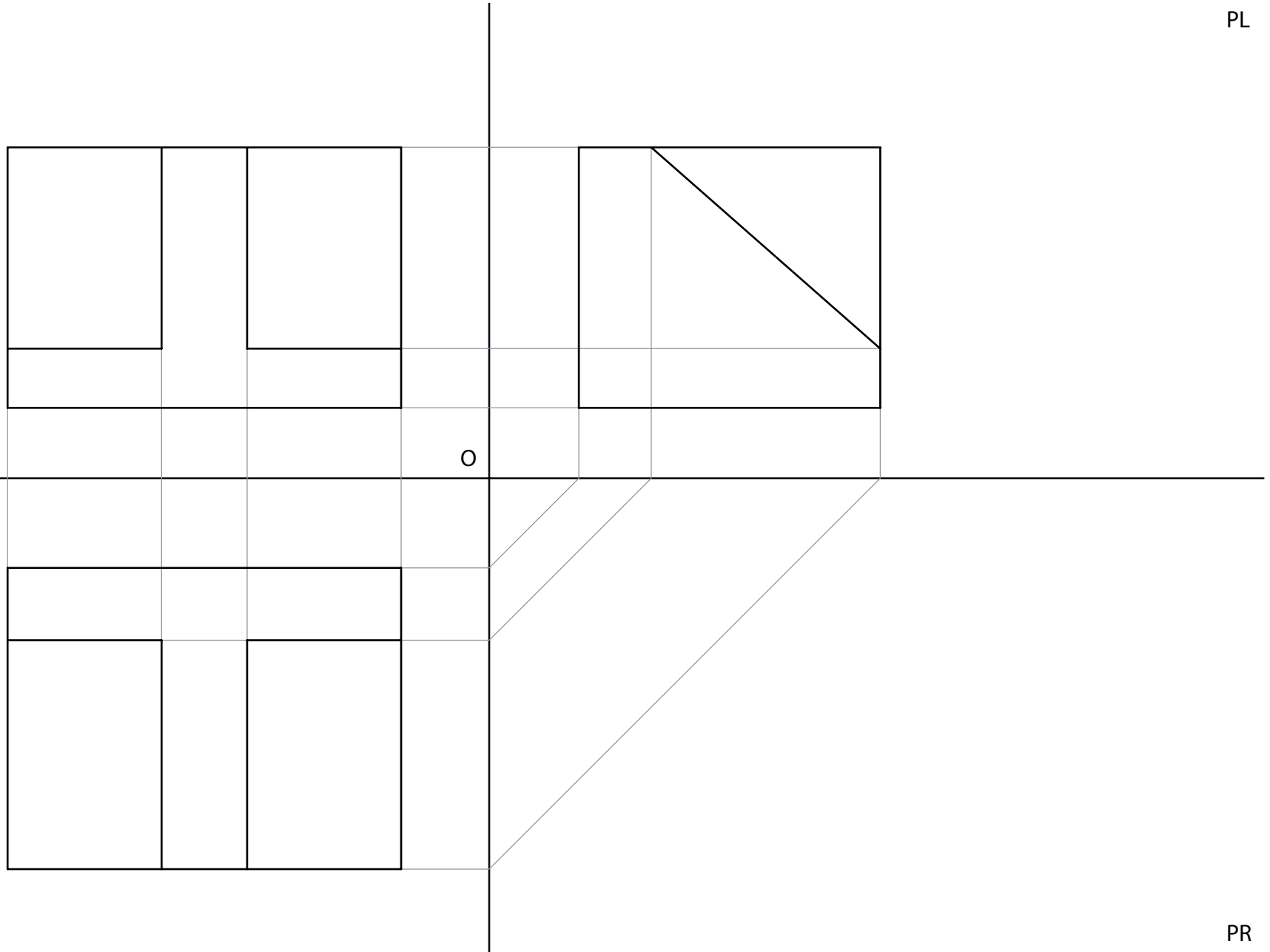
PL

LT

O

PO

PR



10 Assonometrie

Disegna l'assonometria (isometrica, cavaliere o monometrica) del gruppo di solidi qui rappresentato in proiezioni ortogonali.

PV

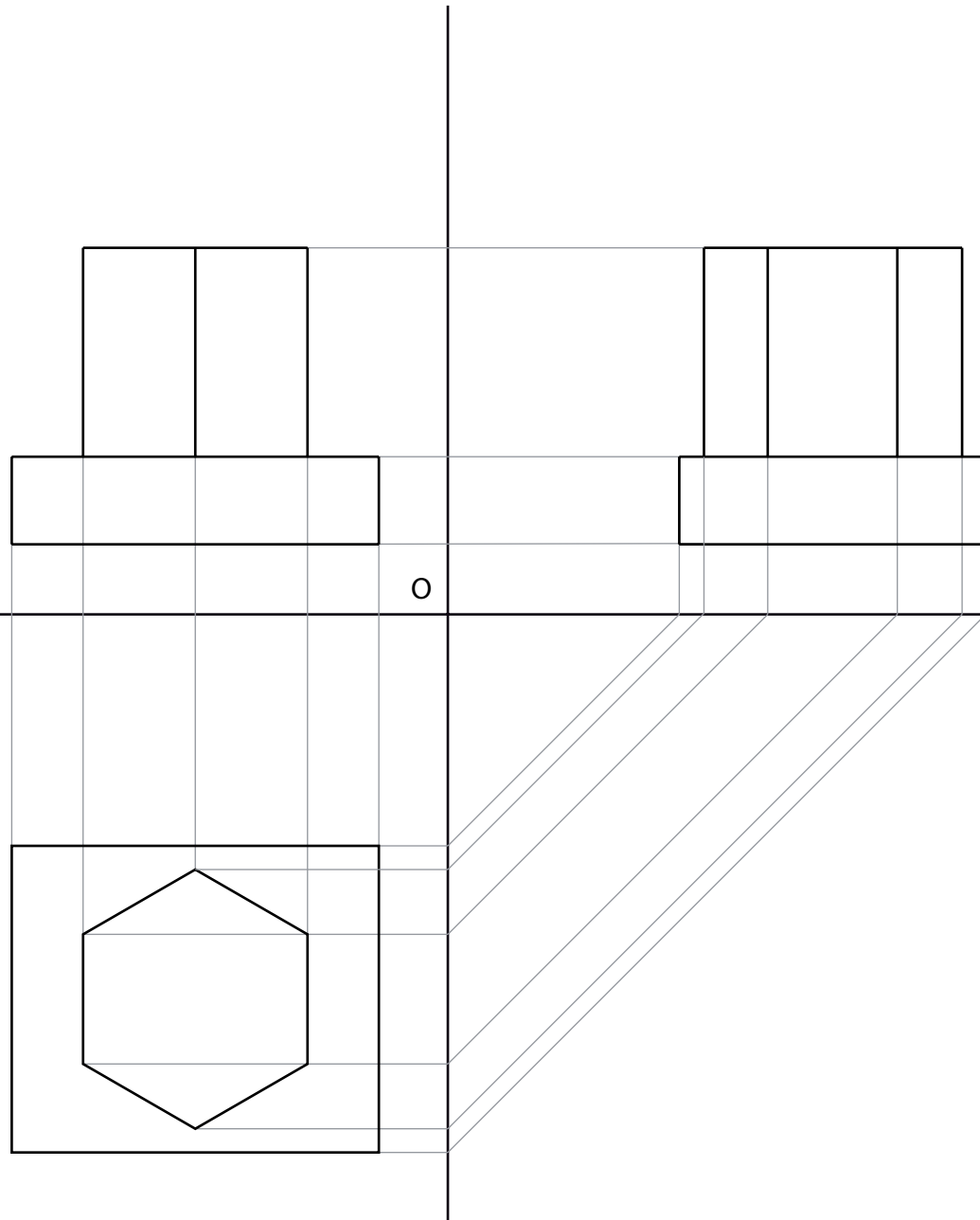
PL

LT

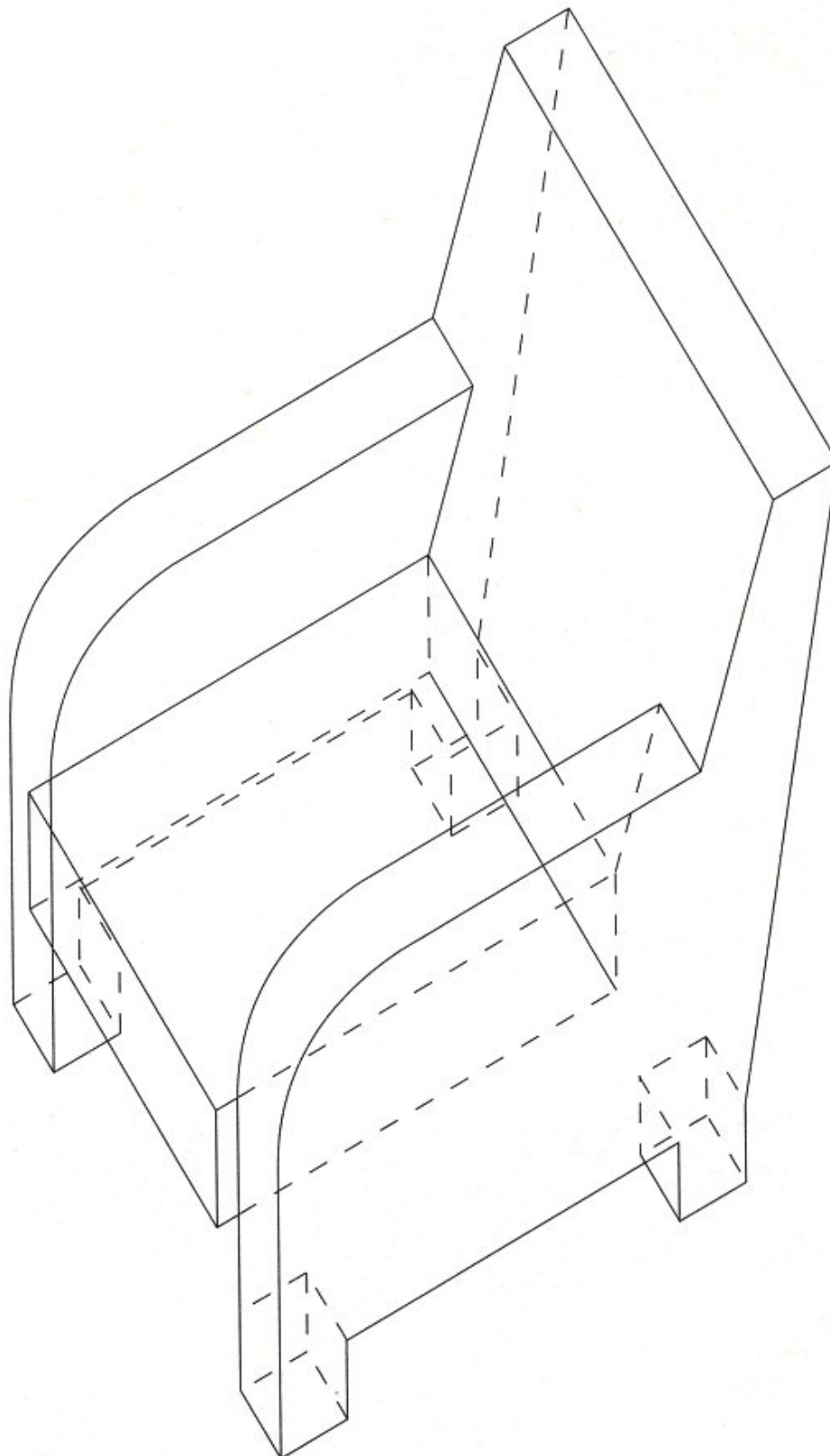
O

PO

PR

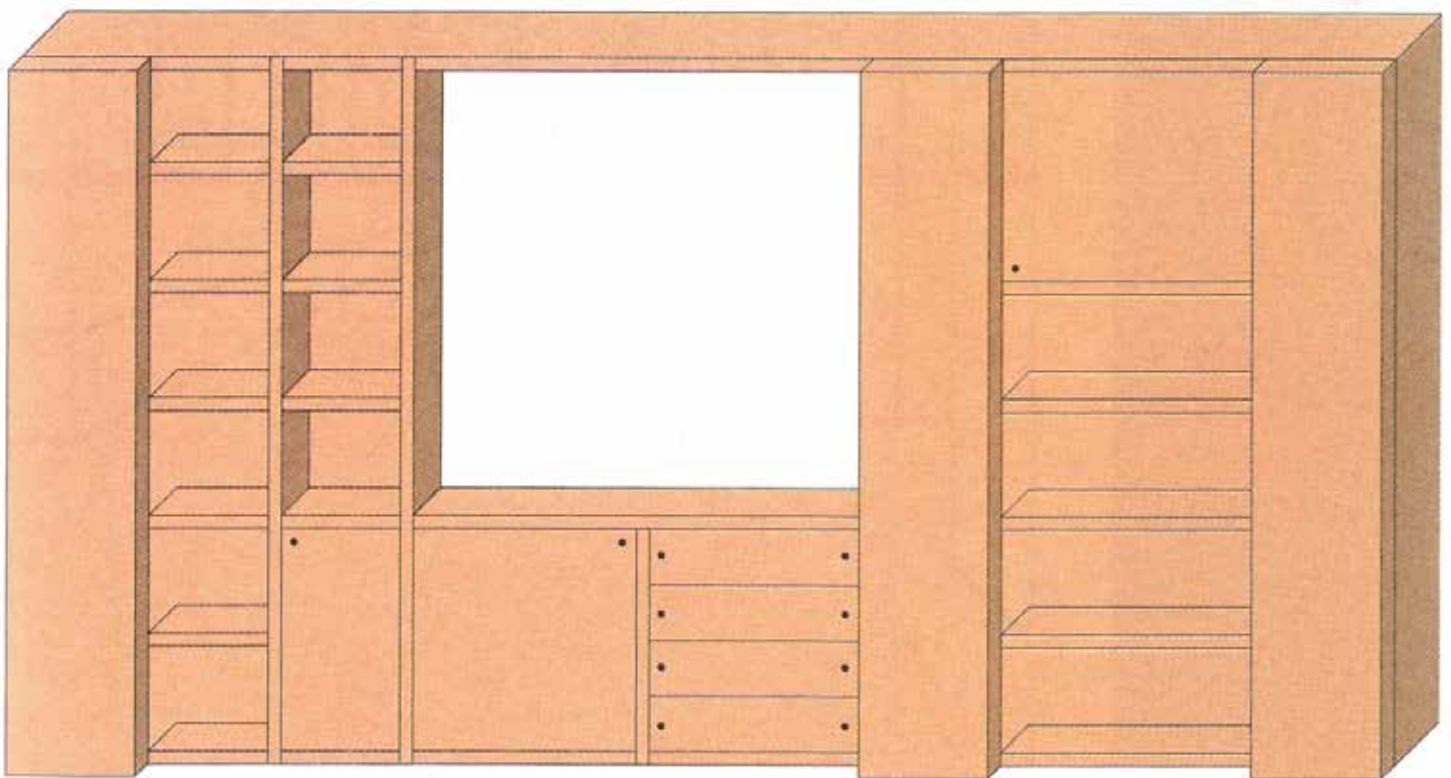
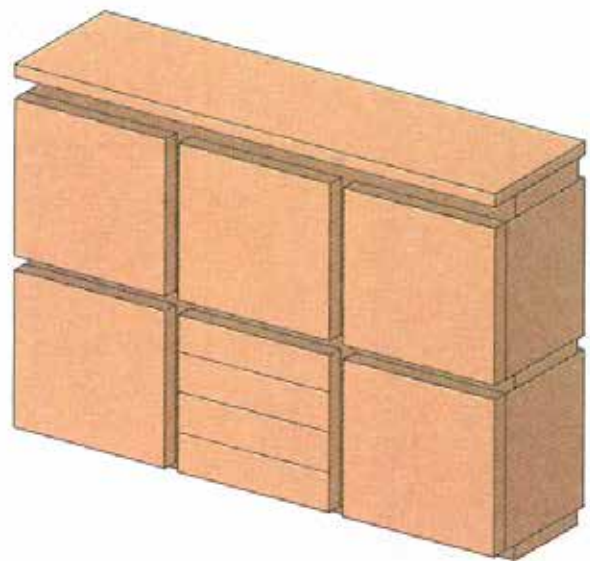
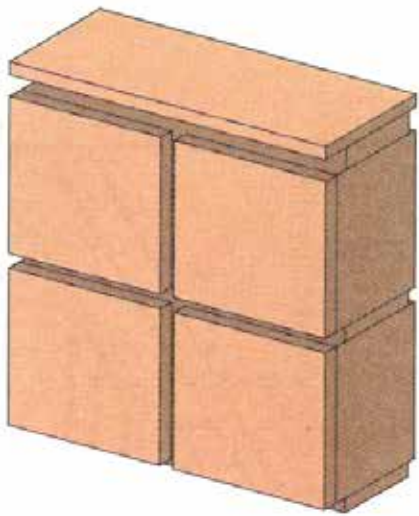


Disegna l'assonometria isometrica o cavaliera della poltrona qui rappresentata in assonometria monometrica.



12 Assonometrie

a. Disegna l'assonometria cavaliera o monometrica dei mobili qui rappresentati in assonometria isometrica.



b. Disegna l'assonometria isometrica o monometrica della libreria qui rappresentata in assonometria cavaliera.

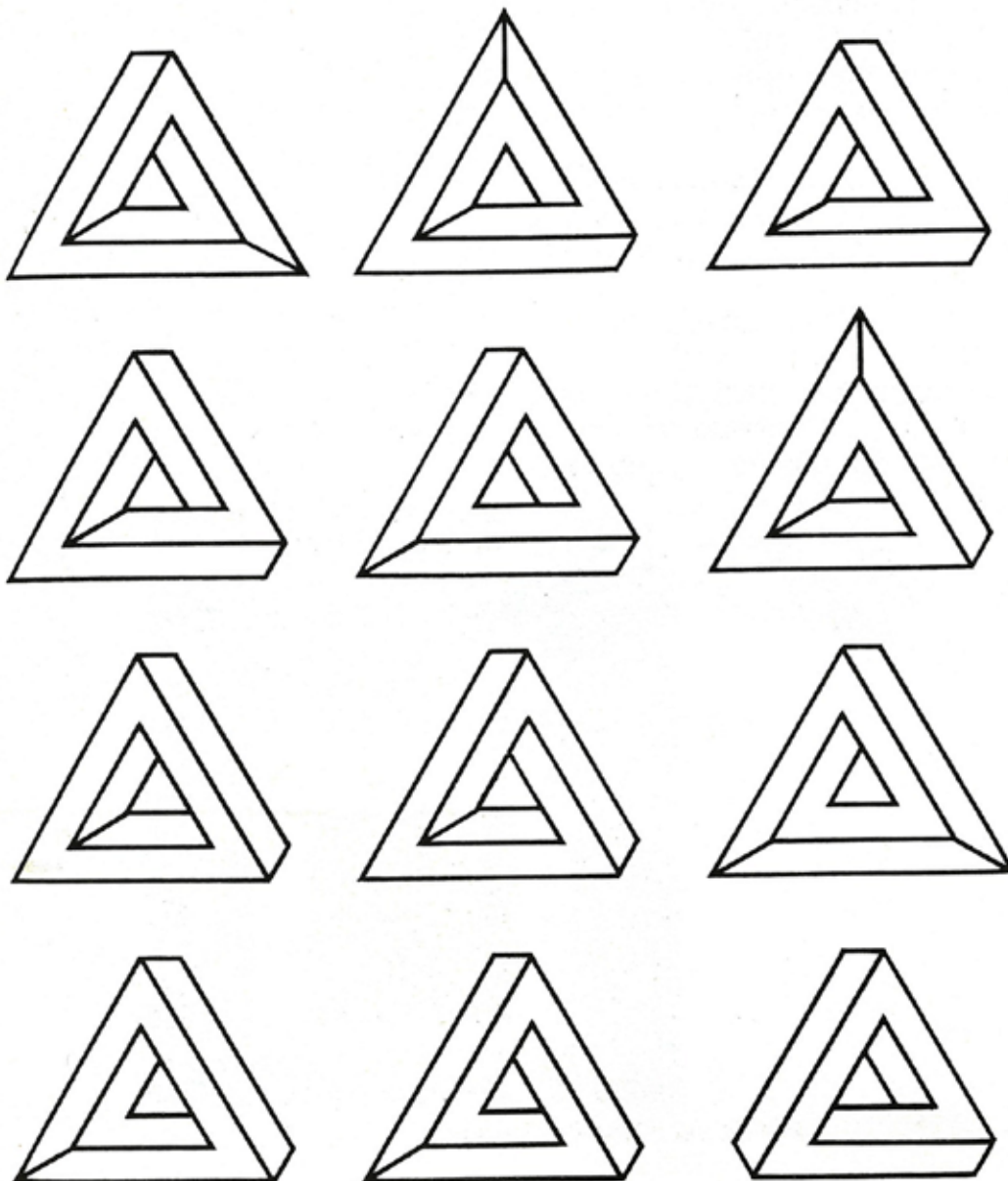
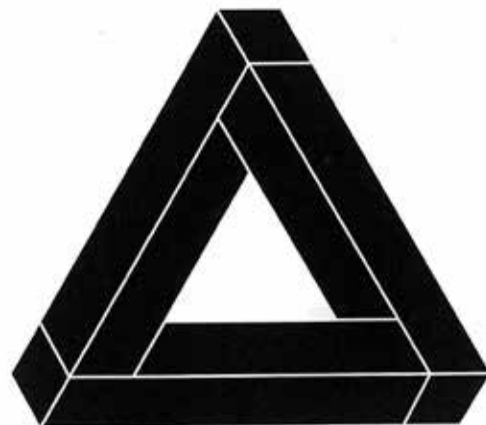
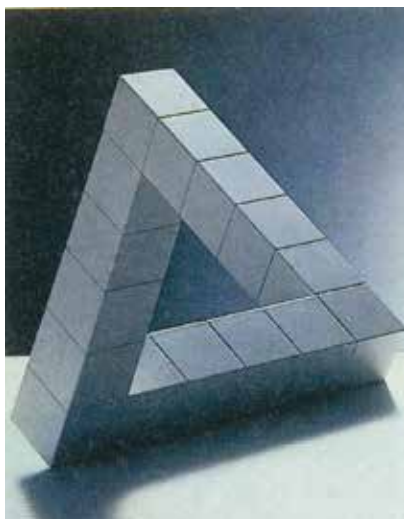
13 Assonometrie

Assonometrie impossibili

Il "Triangolo di Penrose", è una celebre figura "impossibile": consiste in una forma triangolare che si può disegnare sulla carta ma non costruire nella realtà.

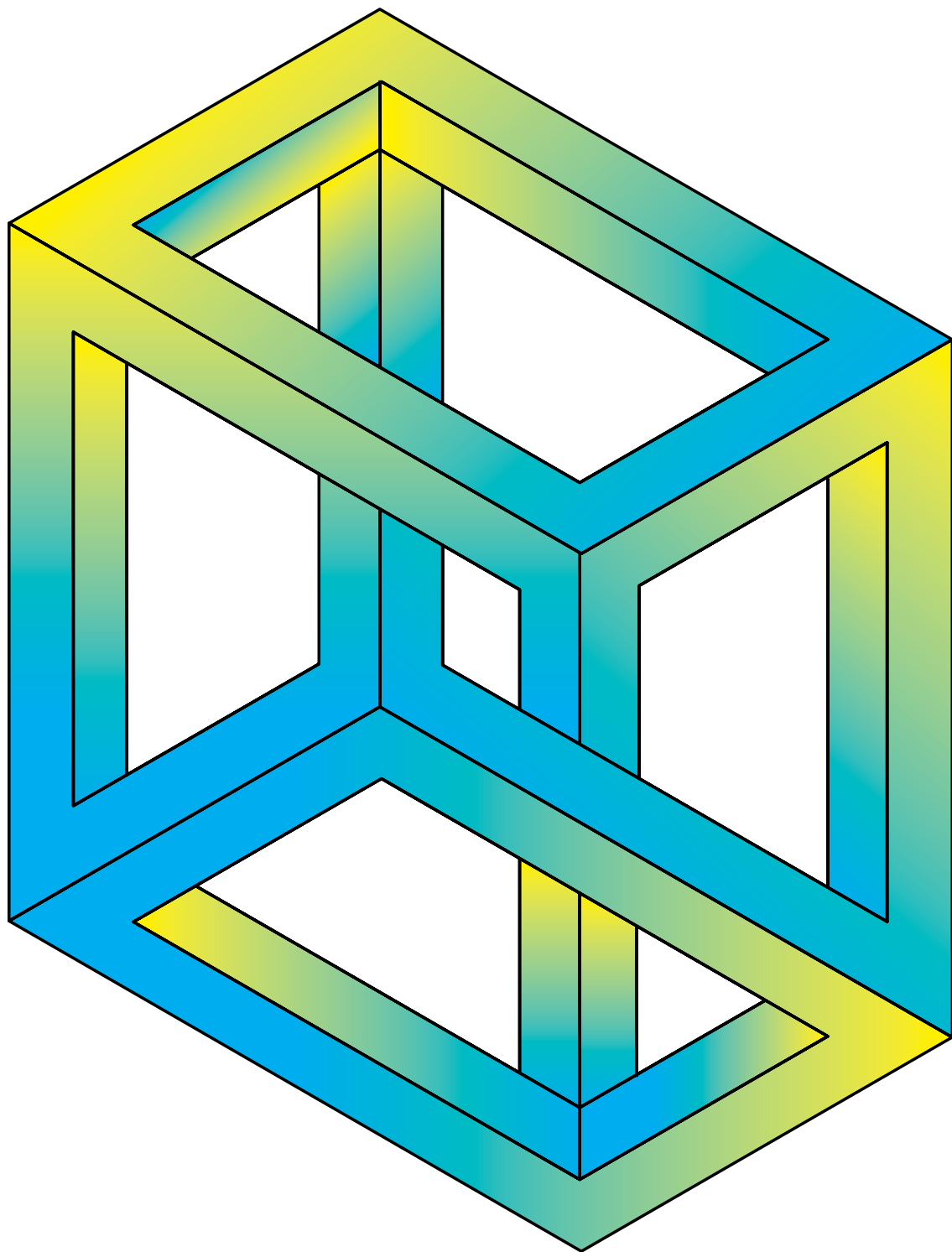
Disegna, a tua scelta, una tra le assonometrie "impossibili" qui proposte.

Cerca anche di individuare dove sta l'errore.

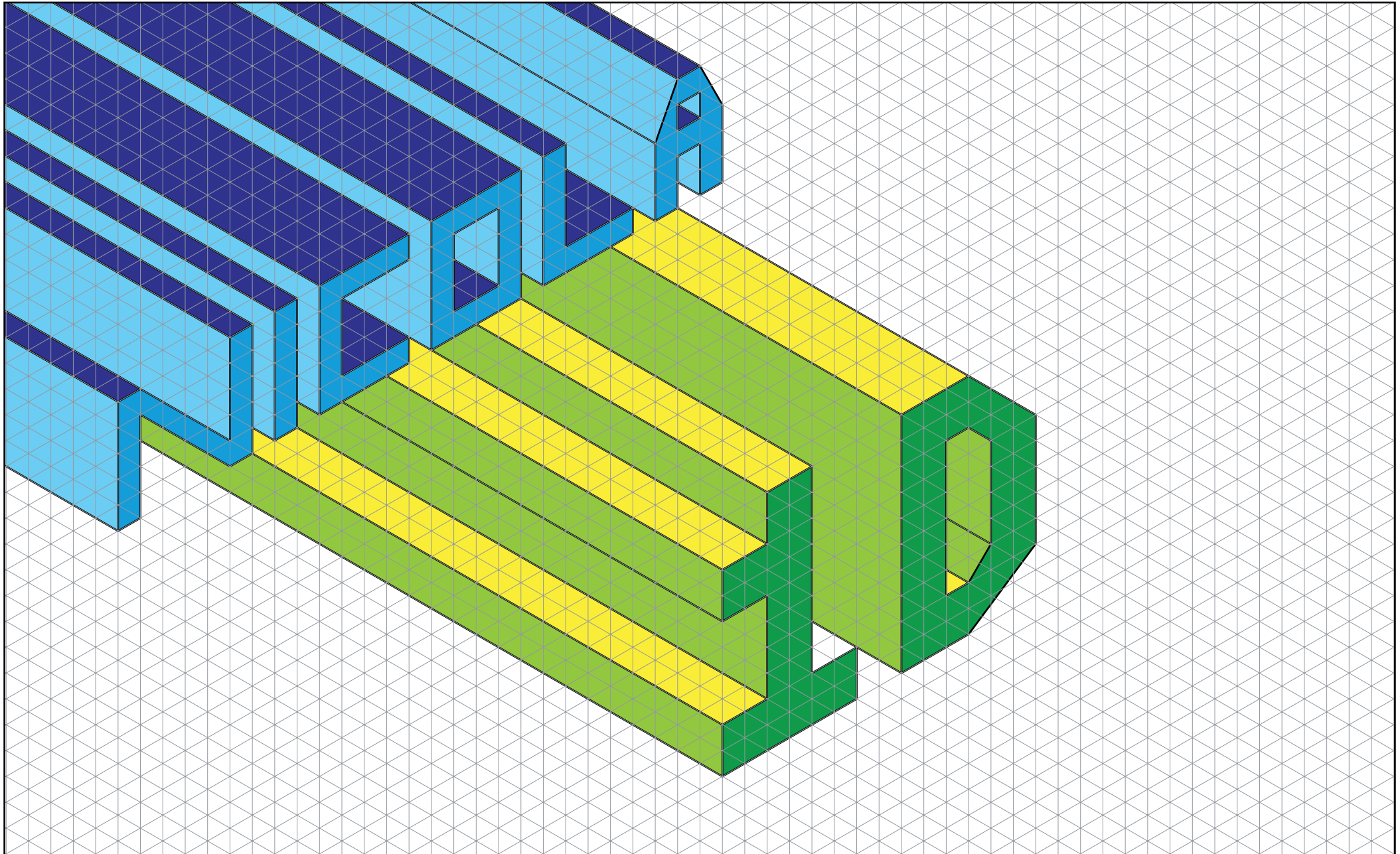


Assonometrie impossibili

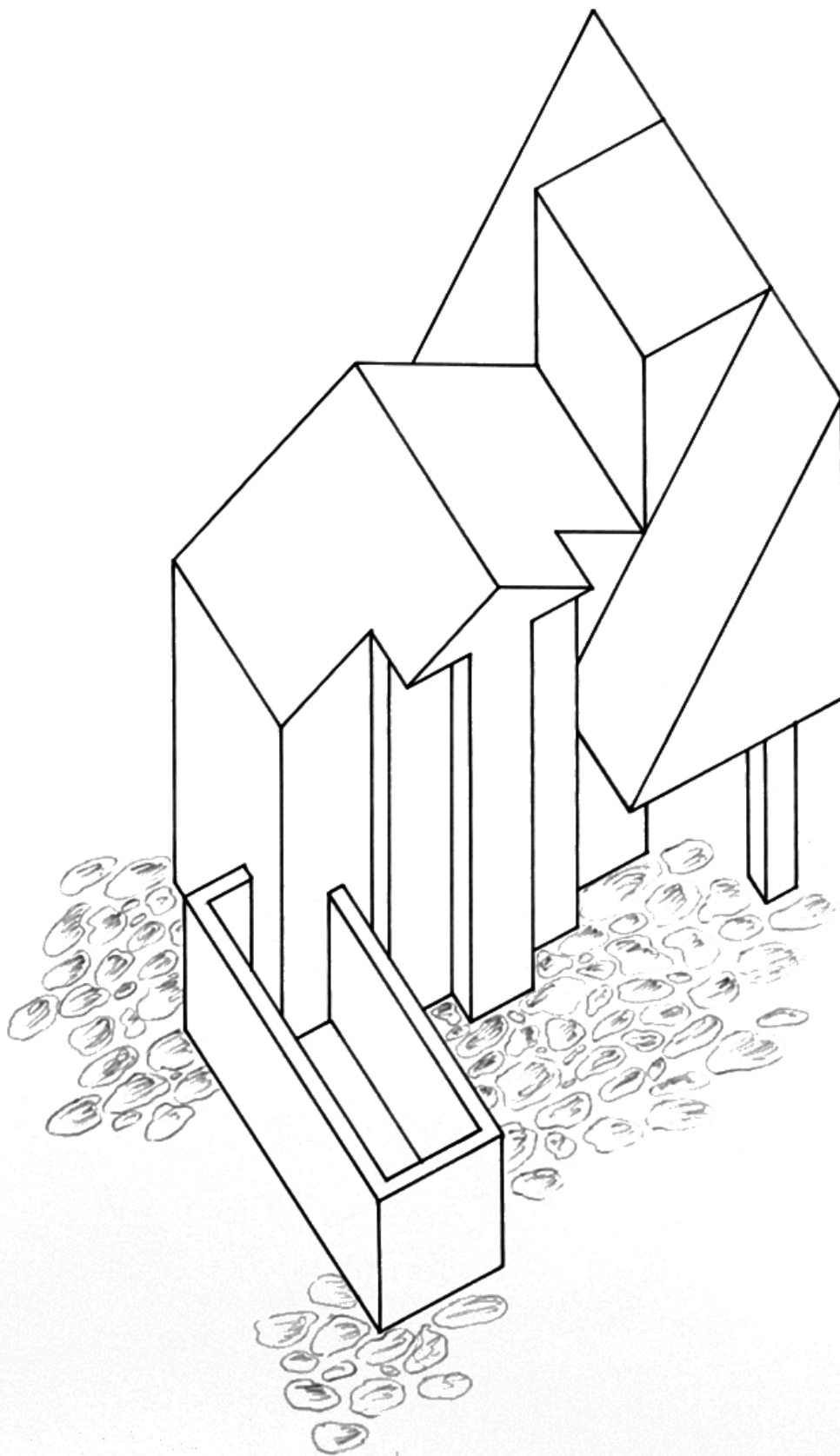
Ridisegna l'assonometria isometrica del solido qui proposto.
Dove sta l'errore?



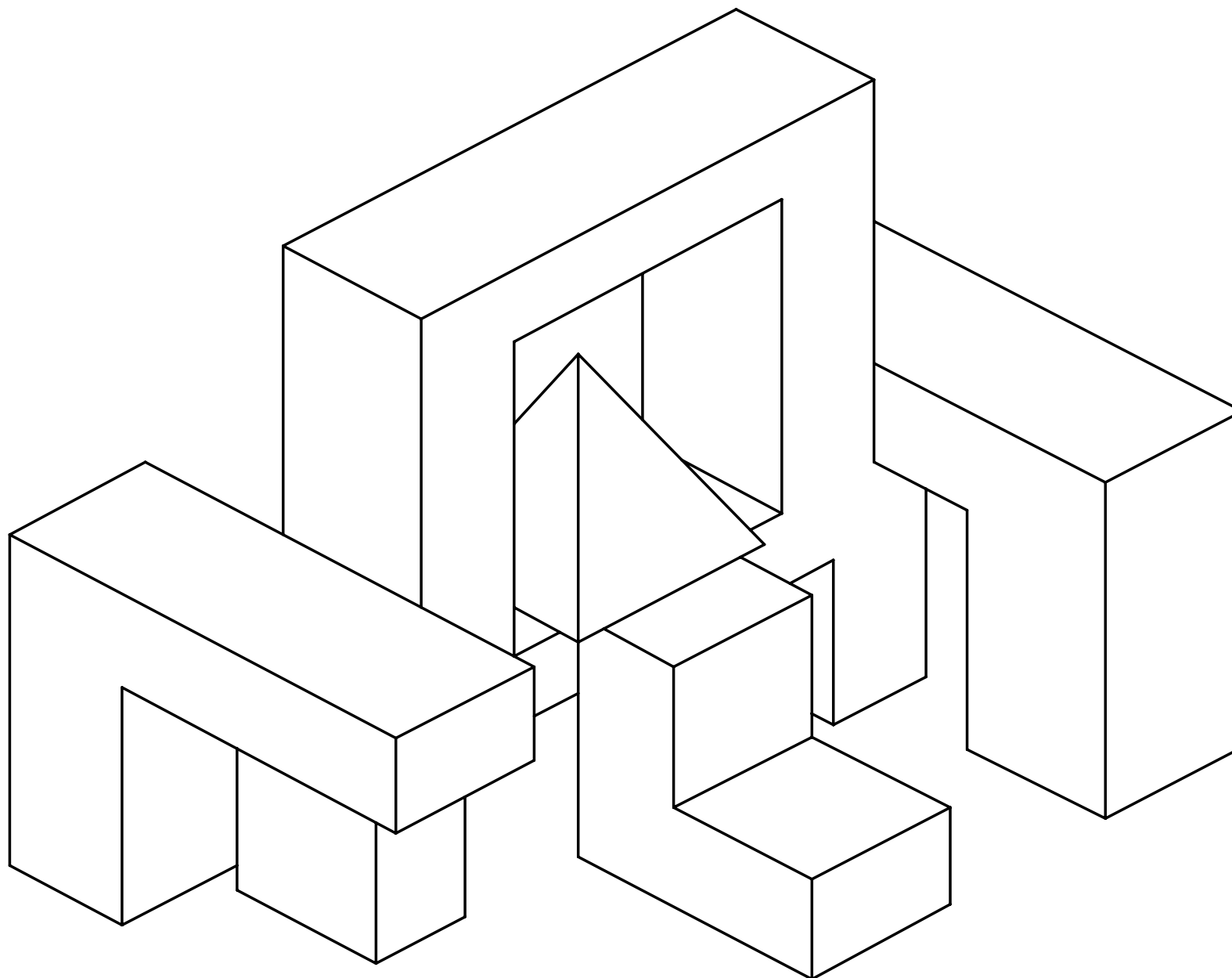
Osserva l'esempio e, utilizzando la griglia isometrica, disegna in assonometria il tuo nome e la tua classe.



Ridisegna in assonometria isometrica o cavaliere l'edificio qui proposto in assonometria monometrica. Puoi prendere le misure direttamente dal disegno.

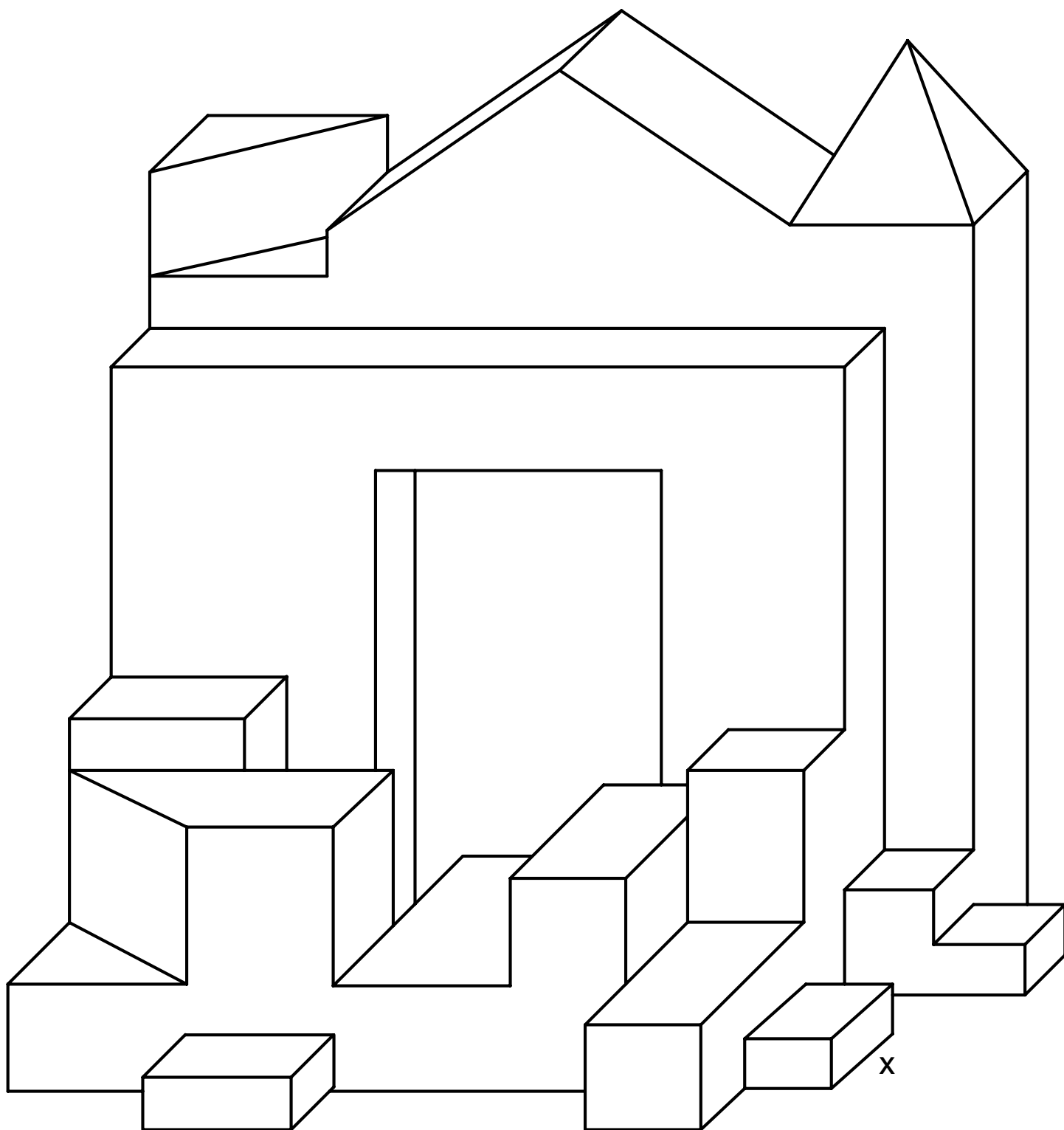


Ridisegna in assonometria monometrica o cavaliere il gruppo di solidi qui proposto in assonometria isometrica.
Puoi prendere le misure direttamente dal disegno e disegnarne anche solo una parte.



18 Assonometrie

Ridisegna in assonometria monometrica o isometrica il gruppo di solidi qui proposto in assonometria cavaliera. Puoi prendere le misure direttamente dal disegno (raddoppiando quelle lungo l'asse x) e disegnarne anche solo una parte.



Osserva gli esempi e ridisegna uno dei due logo, a tua scelta, in assonometria isometrica, monometrica e cavaliera. Puoi anche inserire una modifica a tuo piacimento.



Osserva gli esempi e ridisegna uno dei due logo, a tua scelta, in assonometria isometrica, monometrica e cavaliera.

