

# Note operative per Windows 7

## AVVIO E ARRESTO DEL SISTEMA

All'avvio del computer, quando l'utente preme l'interruttore di accensione, vengono attivati i processi di inizializzazione con i quali si effettua il controllo della configurazione del sistema e delle componenti hardware disponibili e il caricamento dei moduli fondamentali del sistema operativo dal disco alla memoria centrale. Alcuni di questi moduli rimangono poi residenti in memoria, altri vengono caricati in seguito quando servono.

Questa fase, detta **bootstrap** del sistema, si conclude quando il sistema operativo attiva il processo di **identificazione** dell'utente (in inglese, **login**), cioè presenta sul video una finestra con la quale vengono richiesti il **nome dell'utente** e la **password** per accedere al sistema.

Dopo il riconoscimento, il sistema operativo predispose l'ambiente di lavoro e le impostazioni predefinite per l'utente.



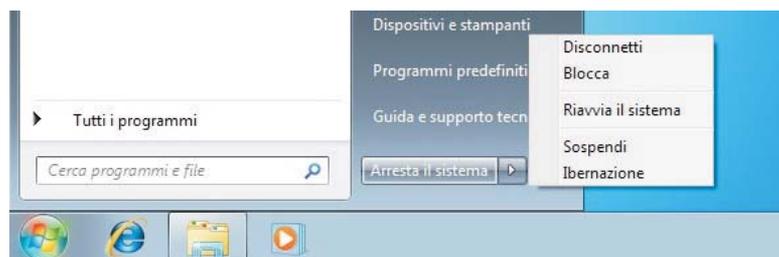
Alla fine del lavoro, prima di spegnere fisicamente il computer, il sistema operativo deve eseguire le seguenti operazioni di chiusura:

- eliminare tutti i file temporanei;
- chiudere le applicazioni attive, avvertendo l'utente qualora qualche documento non sia stato salvato;
- chiudere tutti i *file di log*, cioè file di informazioni sulle sessioni di lavoro utili alla ricerca di problemi quando si è in presenza di guasti o malfunzionamenti del sistema.

La sessione di lavoro deve essere quindi conclusa correttamente prima di spegnere il computer.

### Per arrestare il sistema

Fare clic sul pulsante Start, in basso a sinistra nel desktop, e scegliere Arresta il sistema.



I modelli recenti di personal computer possiedono la funzione di spegnimento automatico, cioè viene tolta l'alimentazione dopo aver completato le operazioni di arresto del sistema.

Facendo clic sulla piccola freccia accanto a **Arresta il sistema**, si possono utilizzare anche le opzioni:

- **Riavvia il sistema**: per riavviare il sistema dall'inizio senza spegnere fisicamente il computer.
- **Sospendi**: per gestire il risparmio energetico e ridurre il consumo di energia delle periferiche o dell'intero sistema.

La sospensione del computer provoca la disattivazione del monitor e del disco rigido, il salvataggio su disco di tutti i dati presenti in memoria e lo spegnimento del computer. Quando si avvia nuovamente il sistema, il desktop di Windows verrà riportato alle condizioni precedenti lo spegnimento.

## Per disconnettersi come utente del sistema

Fare clic sul pulsante **Start**, poi un clic sulla piccola freccia e scegliere **Disconnetti**.

Durante il lavoro, può accadere che un programma si blocchi e non ci sia la possibilità di riprendere il lavoro.

## Per chiudere un programma che non risponde

Aprire **Gestione attività** con una tra le seguenti tre modalità:

1. Fare clic con il tasto destro del mouse in un'area vuota sulla barra delle applicazioni e scegliere **Avvia Gestione attività**

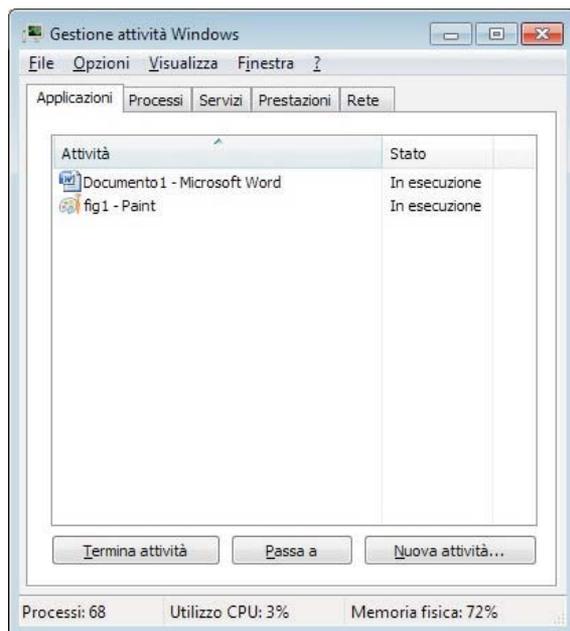
oppure

2. Premere contemporaneamente i tasti **Ctrl+Maiusc+Esc**

oppure ancora

3. Premere contemporaneamente i tasti **Ctrl+Alt+Canc** e poi far clic su **Avvia Gestione attività**.

In tutti i casi selezionare poi la scheda **Applicazioni**, fare clic sull'applicazione che non risponde e quindi su **Termina attività**.



## CARTELLE E FILE

Windows, essendo un sistema operativo, deve fornire anche le funzioni tipiche del livello **file system**, riguardanti la gestione dei file e delle unità fisiche destinate a contenerli.

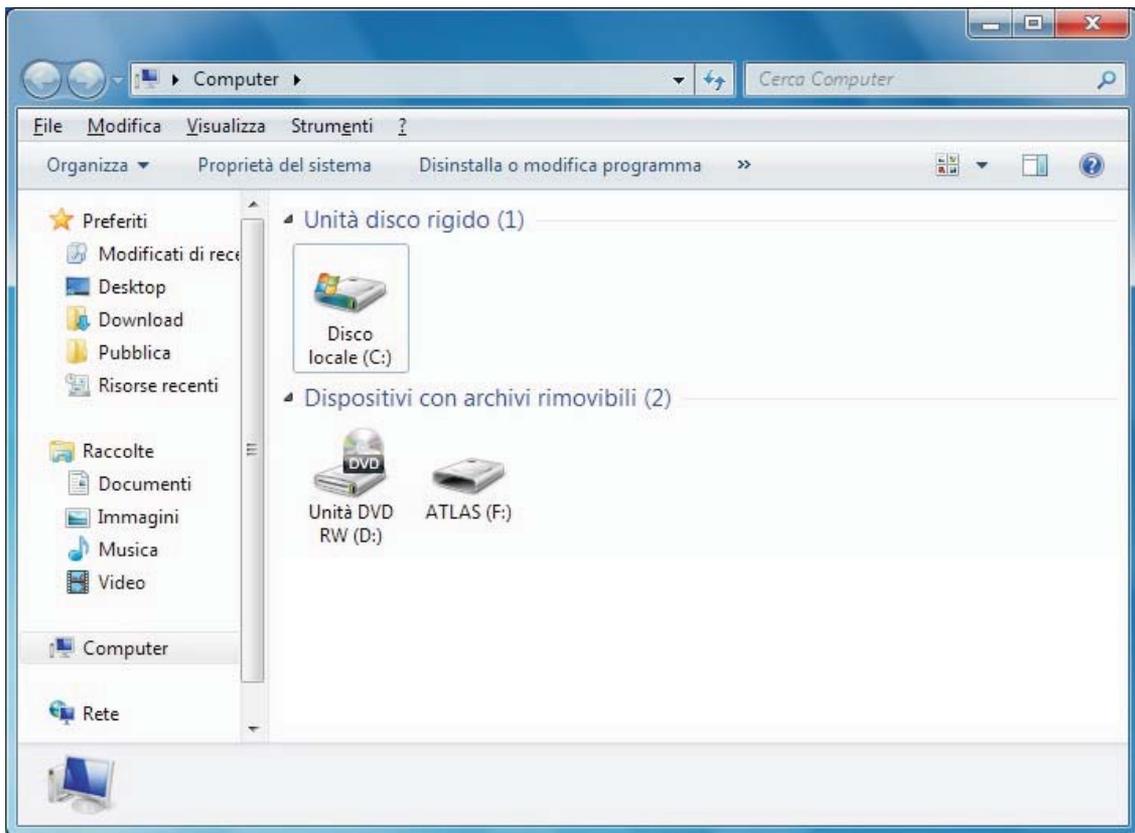
Il sistema operativo memorizza i file e le cartelle sulle **unità periferiche**: sui dischi fissi, sui dischi esterni rimovibili, sulle chiavi USB (dette anche *pennette* o *memorie stick*), sui CD-RW (CD riscrivibili), sui DVD-RW (DVD riscrivibili) e sui dischi di rete. Queste unità si chiamano comunemente **memorie di massa** perché possono contenere una grande quantità di dati.

Le unità sono identificate con le lettere, normalmente **C:** è il disco fisso, **D:** è il lettore di CD o DVD oppure il masterizzatore di CD e DVD. Le lettere successive (**E:**, **F:**, ecc.) sono usate per identificare chiavi USB o altre unità a disco, oppure i dischi condivisi da un server o da altri computer della rete.

I file registrati su supporti di memoria collegati al computer, quindi **online** (in linea) consentono l'accesso immediato ai dati in essi contenuti durante l'attività di elaborazione di un programma. Inoltre i file *online* possono essere messi in condivisione con altri utenti collegati in rete.

Il sistema operativo Windows offre le funzioni di gestione di qualsiasi file attraverso un'interfaccia grafica, che rende semplice l'utilizzo del sistema.

Per le operazioni riguardanti il livello *file system* di Windows basta aprire la finestra **Computer** dal pulsante **Start**, con la quale vengono visualizzate le unità disco e le altre unità collegate al computer.



In alternativa è possibile vedere il contenuto di dischi e cartelle con il programma **Esplora risorse**.

## Per aprire Esplora risorse

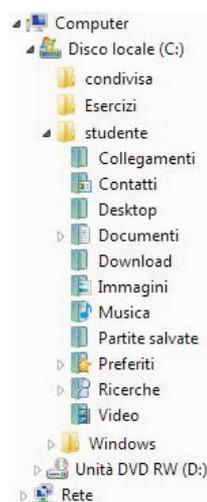
1. Fare clic sul pulsante **Start**, scegliere **Tutti i programmi**.
2. In **Accessori** fare clic su **Esplora Risorse**.  
La parte sinistra della finestra si chiama **Riquadro di spostamento** che può essere aperto o chiuso con l'opzione **Layout** nel menu **Organizza** (in alto a sinistra).



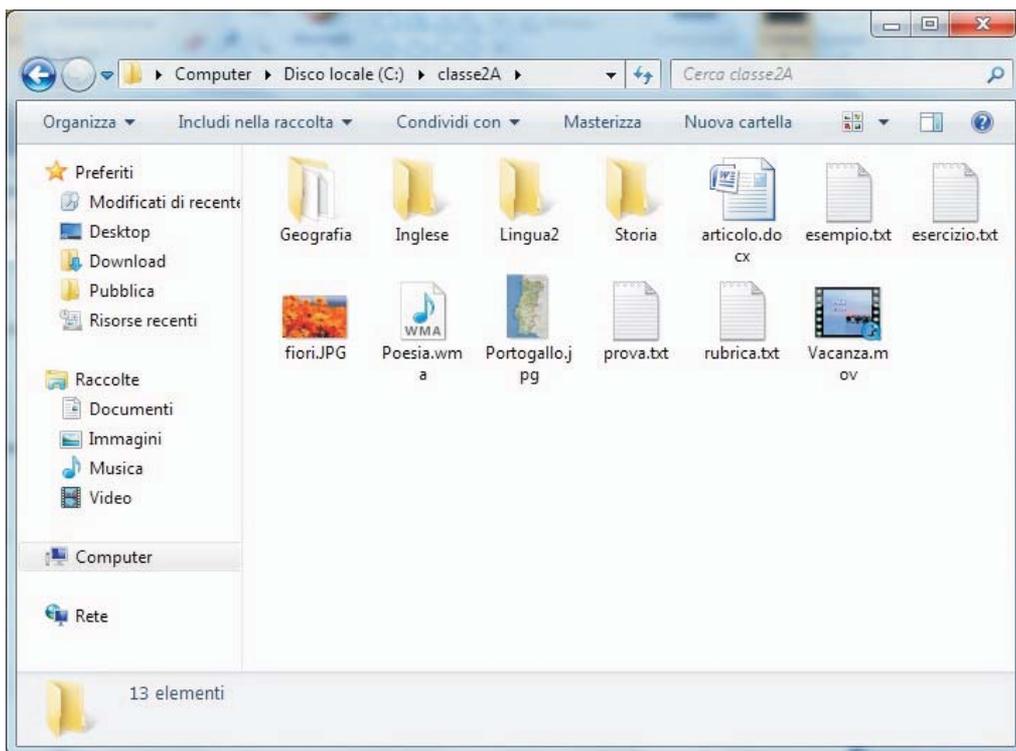
In Windows i file registrati sui dischi sono organizzati con una **struttura gerarchica** (ad albero) nella quale si possono inserire dei nodi e dei sottoalberi; i nodi sono le **cartelle** (*directory*), all'interno delle quali ci sono sottocartelle o singoli documenti (**file**).

Il triangolino bianco accanto a una cartella, significa che quella cartella contiene sottocartelle non visualizzate. Il triangolino nero indica che la cartella è espansa e che il suo contenuto è visualizzato subito sotto, rientrato per mostrare che le sottocartelle sono subordinate. Quindi un clic sul triangolino bianco espande la vista delle unità e delle cartelle (il triangolino diventa nero), mentre un clic sul triangolino nero minimizza la vista (il triangolino diventa bianco).

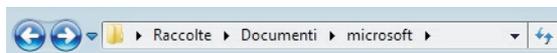
La cartella viene rappresentata con un'icona di colore giallo, che ricorda un raccoglitore di fogli.



Per aprire una cartella e vedere che cosa contiene, basta fare doppio clic sulla cartella selezionata (**finestra della cartella**).



Ci si può muovere all'interno della struttura gerarchica con la casella dell'**Indirizzo** e con i pulsanti **Indietro** e **Avanti** nella parte alta della finestra.



Ogni file è rappresentato con una propria icona, un nome e un'estensione (la parte dopo il punto nel nome del file).

Il **nome** deve essere significativo perché deve ricordarne il contenuto anche a distanza di tempo e perché facilita l'organizzazione delle informazioni sul disco.

La forma dell'**icona** viene assegnata automaticamente dal sistema operativo a seconda del programma applicativo con il quale il file è stato creato.

Per esempio:

Documento di testo



Documento di Microsoft Word



Documento PDF



Pagina HTML di Internet



Documenti multimediali



Nella visualizzazione dei file con icone medie e grandi (pulsante **Modifica visualizzazione** in alto a sinistra) per le immagini, i filmati e i suoni, al posto dell'icona, viene visualizzata un'anteprima.

Anche l'**estensione** del file dipende dal programma con cui è stato creato il file:

.doc e .docx	per i testi creati con Word,
.xls e .xlsx	per i fogli elettronici di Excel,
.mdb e .accdb	per i database di Access,
.ppt e .pptx	per le presentazioni di PowerPoint,
.gif e .jpg	per le immagini,
.rtf	per i file di tipo <i>Rich Text Format</i> creati con Word,
.pdf	per i documenti nel formato standard di Adobe,
.wav o .mp3	per i file audio e musicali,
.avi o .mov	per i filmati,
.zip o .rar	per i file compressi,
.tmp	per i file temporanei,
.exe	per i file eseguibili.

Le **dimensioni** dei file e delle cartelle sono rappresentate con i multipli del **byte** (*1 byte = 8 bit*): **KB** equivale a 1024 byte, **MB** equivale a 1024 KB (circa un milione di byte), **GB** equivale a 1024 MB (circa un miliardo di byte), **TB** equivale a 1024 GB (circa mille miliardi di byte).

La dimensione di un file o di una cartella compare nella colonna **Dimensione** della finestra del disco o della cartella (fare clic sul pulsante **Modifica visualizzazione** e scegliere la visualizzazione **Dettagli**), oppure nella parte inferiore della finestra quando si fa clic sull'icona del file.

Si può fare anche clic con il tasto destro sull'icona del file (o del disco o della cartella) e scegliere **Proprietà** dal menu di scelta rapida.

Le informazioni sui file e le cartelle riguardano *Nome, Ultima modifica, Tipo, Dimensione*.

## Per ordinare i file

Fare clic sul titolo delle colonne *Nome, Ultima modifica, Tipo, Dimensione* a seconda del criterio di ordinamento. Un secondo clic sulla stessa colonna provoca l'ordinamento in senso opposto (crescente o decrescente).

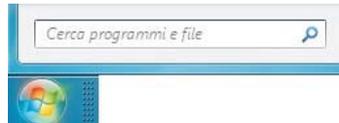
La stessa operazione può essere attivata anche facendo clic con il tasto destro in un punto qualsiasi nella finestra della cartella e scegliendo **Ordina per** dal menu di scelta rapida.

## LE OPERAZIONI SUI FILE

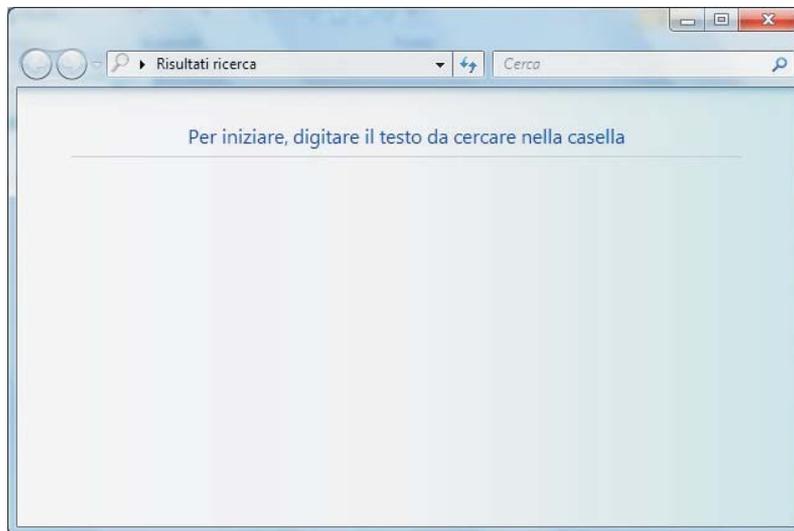
L'operazione di ricerca di un file è importante perché un'unità disco, fisso o rimovibile, può contenere una grande quantità di file.

### Per trovare un file o una cartella

La ricerca può essere fatta direttamente scrivendo il nome del file, o parte di esso, nella casella **Cerca programmi e file** sopra il pulsante **Start**.

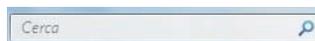


Per la ricerca digitare una parola o parte di una parola nella casella. Durante la digitazione del testo, vengono visualizzati tutti file presenti nei vari percorsi del computer che corrispondono al testo digitato.



La finestra **Risultati ricerca** può essere aperta con la scorciatoia da tastiera: tasto **logo di Windows** (vicino al tasto Alt) + il tasto **F**.

La casella **Cerca** si trova anche nelle finestre dei dischi e delle cartelle in alto a destra.



Con le opzioni avanzate di ricerca, si possono usare come criteri la data di modifica, la data di creazione o la dimensione del file espressa in byte, il nome del file oppure gli autori. Facendo clic sulla casella **Cerca** in alto a destra, si può aggiungere un filtro di ricerca: per **Tipologia**, **Ultima modifica**, **Dimensione**, **Nome**.



Se si conosce solo una parte del nome è possibile utilizzare i **caratteri jolly** per cercare tutti i file contenenti quella parte di nome. Per esempio:

specificando *a\*.\** verranno trovati tutti i file che iniziano con la lettera *a*;

specificando *\*.mp3*, verranno trovati tutti i file con estensione *mp3* e nome qualsiasi;

specificando *a???.txt* verranno trovati tutti i file che iniziano con la lettera *a*, avente il nome lungo tre caratteri ed estensione *txt*.

In generale il carattere jolly *\** (asterisco) indica una sequenza qualsiasi di caratteri, il carattere jolly *?* (punto interrogativo) indica un solo carattere qualsiasi.

Spesso la ricerca si riferisce a file o documenti di uso recente.

### Per visualizzare l'elenco di file usati di recente

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic con il tasto destro del mouse sul pulsante dell'applicazione: vengono localizzati gli ultimi 10 elementi (**Jump List**).
2. Fare clic sul nome di uno di essi per aprirlo.

Le **cartelle** (*directory*) sono insiemi organizzati di file.

### Per creare una nuova cartella

1. Fare clic sul pulsante **Start**, quindi clic su **Computer** e un doppio clic sull'icona che rappresenta il disco fisso C:
2. Fare clic sul pulsante **Nuova cartella** nella barra in alto. La nuova cartella viene visualizzata con un nome temporaneo.
3. Digitare il nome della nuova cartella e premere il tasto **Invio**.
4. Fare clic all'esterno della cartella per deseleggerla.

All'interno di una cartella si possono poi creare **sottocartelle**, dopo aver fatto doppio clic sull'icona della cartella per aprire la finestra della cartella.

Per creare una nuova cartella (o sottocartella) è anche possibile fare clic con il tasto destro del mouse su un'area vuota nella finestra dell'unità o della cartella e, nel menu di scelta rapida, selezionare **Nuovo** e quindi **Cartella**.

### Per rinominare un file o una cartella

1. Selezionare il file o la cartella desiderata facendo clic sull'icona.
2. Scegliere **Rinomina** dal menu **Organizza**.
3. Digitare il nuovo nome e premere **Invio**.

Per modificare il nome di un file o di una cartella è inoltre possibile fare clic con il tasto destro del mouse sull'icona del file o della cartella e quindi scegliere **Rinomina** dal menu di scelta rapida. È importante mantenere la corretta estensione quando si rinomina un file, perché il sistema operativo identifica il file con un'icona e un'estensione che ricorda l'applicazione con la quale il file è stato creato. Inoltre il file viene automaticamente aperto nell'applicazione quando si fa doppio clic sull'icona del file stesso. Modificando l'estensione, il file potrebbe diventare inutilizzabile, perché la nuova applicazione, che viene automaticamente associata al file, potrebbe non essere in grado di aprire il file nel nuovo formato.

## Per inviare un file o una cartella a un disco esterno

1. Se si desidera copiare un file o una cartella su un disco rimovibile oppure su una chiave USB, collegare l'unità esterna al computer.
2. Nella finestra dell'unità disco o nella finestra di una cartella, fare clic con il tasto destro del mouse sopra l'icona del file o della cartella da copiare.
3. Scegliere **Invia a** dal menu di scelta rapida e fare clic sul nome dell'unità disco esterna.

Il file o la cartella di cui è stato eseguito l'invio ad altra unità mantengono la posizione originale.

## Per copiare un file o una cartella

1. Nella finestra di un disco o di una cartella fare clic sul file che si desidera copiare.
2. Scegliere **Copia** dal menu **Organizza**.
3. Aprire la cartella in cui si desidera copiare l'oggetto.
4. Scegliere **Incolla** dal menu **Organizza**.

In alternativa, per copiare il file, tenere premuto **Ctrl** mentre si trascina il file dalla posizione di origine a quella di destinazione. Se si trascina un file su un'altra unità disco, il file verrà copiato e non spostato.

Le operazioni di **Copia/Incolla** possono essere attivate con le voci del menu di scelta rapida del tasto destro del mouse, oppure con la combinazione dei tasti della tastiera **Ctrl+C** per copiare, **Ctrl+V** per incollare.

Si possono copiare anche più file con una sola operazione.

Per **selezionare più file o cartelle** prima di copiarli, tenere premuto il tasto **Maiuscolo** (*Shift*) se i file sono contigui (fare clic sul primo e sull'ultimo), oppure il tasto **Ctrl** se i file non sono vicini, mentre si selezionano gli oggetti desiderati con il clic del mouse.

Il file o la cartella di cui è stata eseguita la copia mantengono la posizione originale.

## Per spostare un file o una cartella

1. Nella finestra di un disco o di una cartella fare clic sul file che si desidera spostare.
2. Scegliere **Taglia** dal menu **Organizza**, oppure dal menu di scelta rapida del tasto destro del mouse.
3. Aprire la cartella in cui si desidera spostare l'oggetto.
4. Scegliere **Incolla** dal menu **Organizza**, oppure dal menu di scelta rapida del tasto destro del mouse.

In alternativa, per spostare il file, trascinare il file dalla posizione di origine a quella di destinazione. Se si trascina un file su un'altra unità disco, il file verrà copiato e non spostato.

Per spostare l'oggetto, tenere premuto il tasto **Maiuscolo** (*Shift*) mentre si trascina.

Le operazioni di **Taglia/Incolla** possono essere attivate con le voci del menu di scelta rapida del tasto destro del mouse, oppure con la combinazione dei tasti della tastiera **Ctrl+X** per tagliare, **Ctrl+V** per incollare.

Si possono spostare anche più file con una sola operazione.

Per **selezionare più file o cartelle** prima di spostarli, tenere premuto il tasto **Maiuscolo** (*Shift*) se i file sono contigui (fare clic sul primo e sull'ultimo), oppure il tasto **Ctrl** se i file non sono vicini mentre si selezionano gli oggetti desiderati con il clic del mouse.

Il file o la cartella di cui è stato eseguito lo spostamento vengono eliminati dalla posizione originale.

## Per eliminare un file o una cartella

1. Nella finestra di un disco o di una cartella fare clic sul file che si desidera eliminare.
2. Scegliere **Elimina** dal menu **Organizza** oppure fare clic con il tasto destro del mouse sopra l'icona del file o della cartella e poi scegliere **Elimina** dal menu di scelta rapida oppure premere il tasto **Canc** sulla tastiera. 

Per l'eliminazione è anche possibile trascinare l'icona del file o della cartella sopra l'icona del **Cestino** sul desktop, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse per trascinare.

Gli oggetti eliminati rimangono nel *Cestino* fino a quando non viene svuotato. Se tuttavia si tiene premuto il tasto **Maiuscolo** (*Shift*) mentre un oggetto viene trascinato sul *Cestino*, tale oggetto verrà immediatamente eliminato dal disco senza essere memorizzato nel *Cestino*.

Con l'operazione di cancellazione il sistema operativo mette a disposizione la possibilità di utilizzare lo spazio, così liberato, per altre applicazioni e nello stesso tempo consente l'eventuale recupero di alcuni file inavvertitamente cancellati.

## Per recuperare un file cestinato per errore

1. Fare doppio clic sull'icona del **Cestino** sul desktop.
2. Nell'elenco dei file o delle cartelle cestinate scegliere gli oggetti da recuperare.
3. Per avviare il recupero fare clic sul pulsante **Ripristina elemento** nella barra in alto oppure scegliere **Ripristina** dal menu di scelta rapida attivato con il tasto destro sull'icona del file.

## Per svuotare il cestino

Fare clic sull'icona del **Cestino** con il tasto destro del mouse e scegliere **Svuota cestino** nel menu di scelta rapida

oppure

dopo aver aperto con un doppio clic la finestra del **Cestino** fare clic sul pulsante **Svuota cestino** nella barra in alto.

È ovvio che lo svuotamento del cestino comporta l'annullamento di eventuali successivi recuperi; è quindi importante essere sicuri che ciò che si è cancellato non serva più, esattamente come succede con i cestini reali. Si tenga presente che è bene svuotare periodicamente il cestino, anche perché gli oggetti presenti occupano una porzione, anche se minima, di spazio sul disco.

Normalmente i file hanno uno stato di **lettura e scrittura**, cioè possono essere aperti, visualizzati, modificati e cancellati. È possibile tuttavia modificare lo stato di un file in modo che risulti bloccato nella modalità di **sola lettura**.

Inoltre un file può essere **nascondo** o reso visibile.

## Per modificare lo stato di un file

1. Fare clic sull'icona del file con il tasto destro del mouse e scegliere **Proprietà** dal menu di scelta rapida.
2. Per l'attributo **Sola lettura**, mettere o togliere la selezione nella casella accanto all'attributo **Sola lettura**.
3. Per nascondere o rendere visibile il file, mettere o togliere la selezione nella casella accanto all'attributo **Nascondo**.