

Editor per il linguaggio JavaScript

Vengono descritte le modalità per la scrittura di codice JavaScript con il software *NetBeans*.

NetBeans (netbeans.org) è un ambiente IDE (*Integrated Development Environment*), che facilita la creazione e lo sviluppo di applicazioni nei linguaggi più diffusi (Java, C/C++, Php, ecc.).

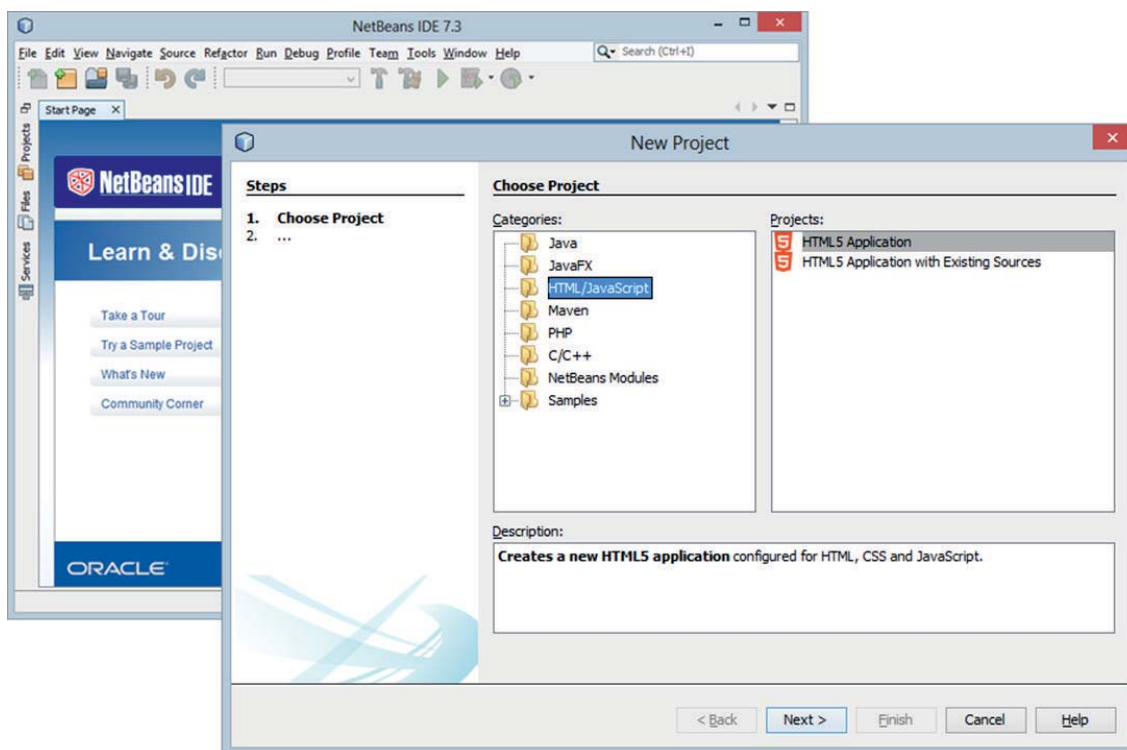
È un software gratuito e open source.

Con questo software si possono creare anche file HTML e JavaScript.

In queste note si fa riferimento alla versione *NetBeans 7.3*.

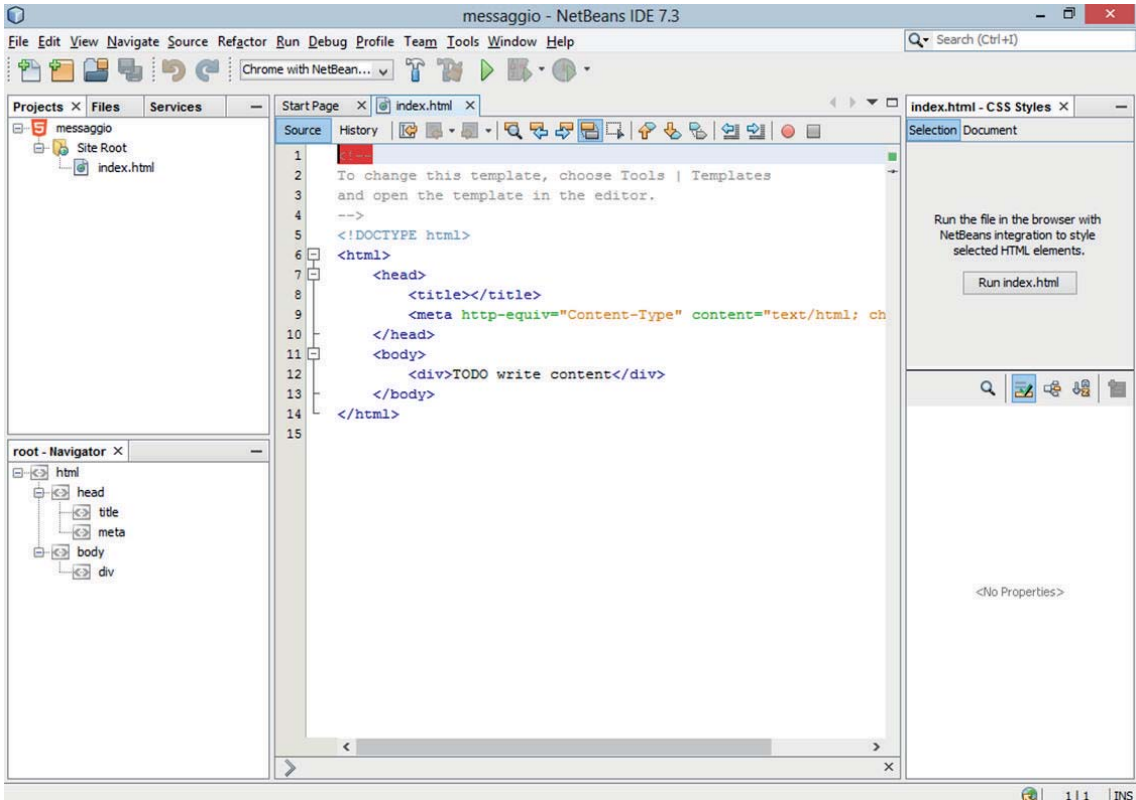
Per creare una nuova pagina Web contenente codice JavaScript, fare clic su **File, New Project:** nella categoria **HTML/JavaScript**, selezionare il tipo di progetto **HTML5 Application**, fare poi clic sul pulsante **Next**.

(Se la categoria HTML/JavaScript non fosse disponibile, occorre installarne il *plugin*: dal menu **Tools**, scelta **Plugins**, scheda **Available Plugins**, pulsante **Install**.)



Assegnare un nome al progetto e fare clic sul pulsante **Finish**.

Viene creata automaticamente la struttura di una pagina HTML.



Il codice JavaScript può essere inserito all'interno della sezione `<head>` della pagina HTML, delimitandolo con i tag `<script> ...</script>`:

```

<html>
  <head>
    <title></title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; ch

  <script type=""
    text/css
    text/javascript
  </head>
  <body>

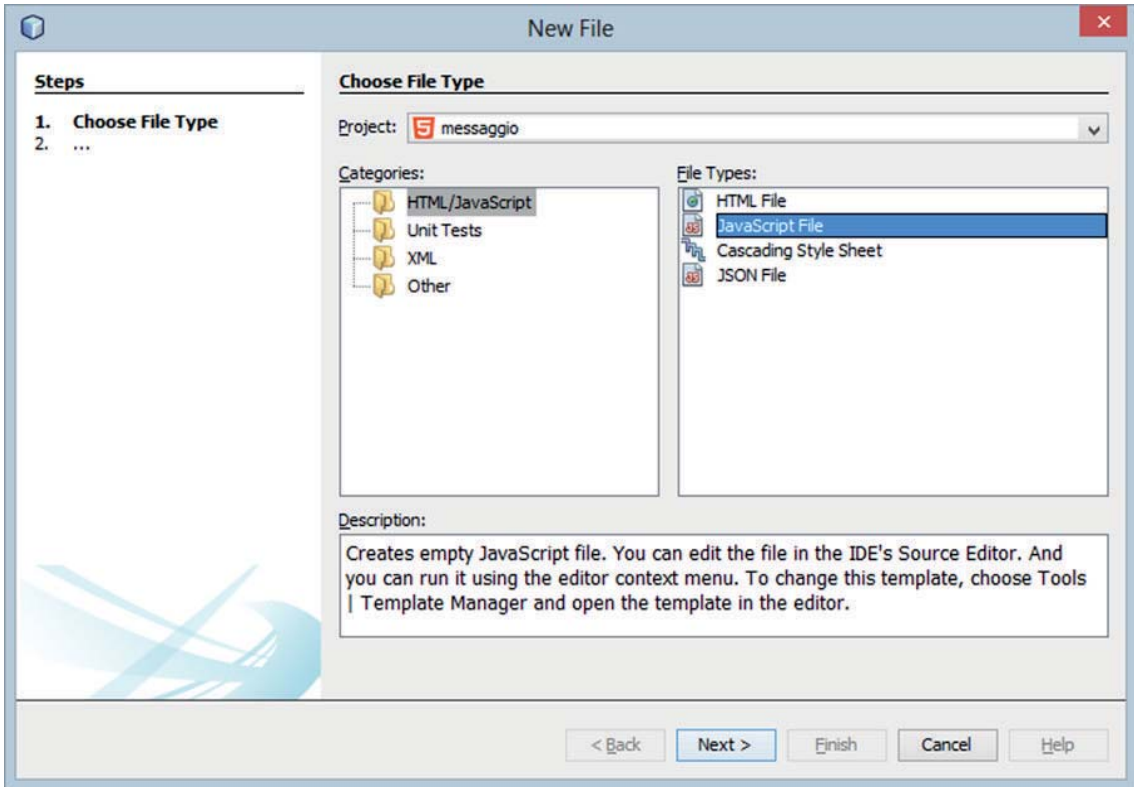
```

Si osservi che scrivendo una parola chiave, il software IDE facilita il lavoro del programmatore, suggerendo le parole o le frasi che possono completare correttamente la sintassi (**completamento automatico**).

Si noti anche l'uso dei **colori** per distinguere parole chiave, metodi, variabili del linguaggio dai valori degli attributi o dai nomi definiti dal programmatore.

In alternativa si può creare, all'interno del progetto, un file **.js** separato: dal menu **File**, scelta **New File**, categoria **HTML/JavaScript**, tipo **JavaScript file**.

Fare poi clic su **Next**, assegnare un nome al file **.js** e fare infine clic sul pulsante **Finish**.



Vediamo altre facilitazioni offerte dall'ambiente nello sviluppo del codice.

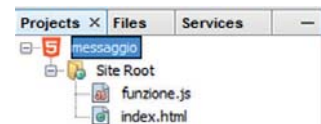
Riduzione ed espansione del codice

Per facilitare la lettura del codice, ci sono i simboli + e – che servono a ridurre o espandere le righe appartenenti a una sezione o ad una funzione:

```

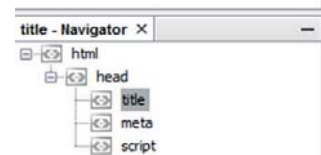
6
7 [-] function mostraMessaggio() {
8
9   }
10
11 [+] function calcolo() { ... }

```



Finestra di navigazione

Il riquadro, collocato nella parte sinistra del programma NetBeans, consente di tenere sotto controllo la struttura di un intero sito Web con i suoi file, oltre alla struttura delle pagine Web suddivisa in sezioni, se è un file HTML, oppure in *function* se è un file *.js*.



Variabili

Facendo clic sul nome di una variabile, tutte le occorrenze della stessa variabile sono evidenziate. Le variabili sono inoltre elencate nel riquadro *Navigator* a sinistra.

```
6
7 function mostraMessaggio() {
8     a= 3;
9     alert("Salve! Benvenuto nel nostro sito");
10    alert(a);
11
12
13 }
```

Corrispondenza delle parentesi

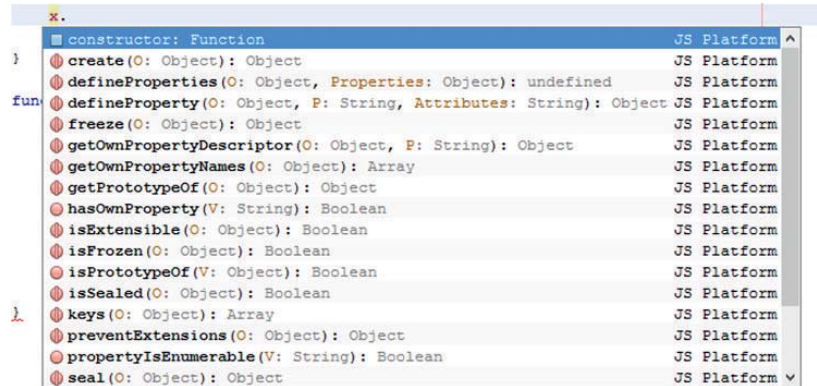
Scrivendo un carattere ' ', [, (o { automaticamente viene inserito il corrispondente carattere di chiusura.

```
5
6
7 function mostraMessaggio() {
8     alert("Salve! Benvenuto nel nostro sito");
9
10 }
```

Inoltre facendo clic su una parentesi, le due parentesi che si corrispondono (aperta, chiusa) sono evidenziate in giallo.

Completamento del codice

Scrivendo il nome di un oggetto seguito dal punto, viene visualizzato l'elenco dei metodi o delle proprietà che possono essere applicate all'oggetto, con l'indicazione degli eventuali parametri.



Segnalazione di errori di sintassi

Gli errori sono segnalati, già in fase di scrittura del codice, con un simbolo a forma di triangolo giallo o di cerchio rosso, con all'interno un punto esclamativo, a sinistra della riga contenente l'errore.

```
17 function calcolo() {
18     x = 120;
19     y = x
20 }
21
22
```

Passando con il mouse sopra il simbolo, viene visualizzato il messaggio di errore. Per visualizzare l'errore in modo statico, occorre premere i tasti **Alt + Invio**.

Anteprima delle pagine Web nel browser

Per verificare la corretta visualizzazione delle pagine Web nel browser, si deve selezionare il browser nella casella combinata della barra degli strumenti e poi fare clic sul pulsante con il triangolo verde (**Run project**).

