



### 3. Mappe sensibili al mouse

Un'immagine inserita all'interno di una pagina Web può diventare una **mappa sensibile al mouse** (o **mappa cliccabile**), nel senso che quando l'utente fa un clic del mouse su un'area predefinita dell'immagine viene attivato un collegamento ipertestuale a un'altra pagina oppure a un altro sito Internet.

Si pensi, per esempio, a una carta geografica dell'Italia in un formato immagine: le diverse regioni possono diventare aree cliccabili per attivare pagine che illustrano le caratteristiche di ciascuna regione.

Naturalmente questo metodo può essere usato anche per assegnare a un'intera immagine o icona il compito di fare da collegamento ipertestuale.

L'area sensibile può essere rettangolare, circolare o poligonale e ciascuna area può rappresentare un collegamento ipertestuale distinto.

Per descrivere la forma dell'area si usano le coordinate grafiche della parte di immagine, che possono essere determinate facilmente caricando l'immagine in un programma per la grafica (per esempio, *Paint*): posizionando il mouse in un punto dell'immagine, nella barra di stato del programma vengono visualizzate le coordinate corrispondenti al punto, espresse in pixel, a partire dall'angolo in alto a sinistra dello schermo. A differenza del piano cartesiano a cui siamo abituati, l'asse delle Y è rivolto verso il basso.



La struttura generale del codice HTML per definire una mappa sensibile è il seguente:

```
<IMG SRC="prova.jpg" USEMAP="#fotografia" BORDER="0">
<MAP NAME="fotografia">
  <AREA SHAPE="rect" COORDS="178,133,285,180" HREF="pagina1.htm">
  <AREA SHAPE="circle" COORDS="226,56,30" HREF="pagina2.htm">
  <AREA SHAPE="poly" COORDS="160,240,285,266,239,303,181,293"
  HREF="pagina3.htm">
</MAP>
```



All'inizio viene specificata l'immagine da utilizzare con il tag `<IMG SRC = "...">`.

L'opzione **USEMAP** contiene il nome della mappa associata all'immagine, che viene definita subito dopo nel documento HTML tra la coppia di tag `<MAP> ... </MAP>`.

Le diverse forme (**SHAPE**) delle tre aree vengono determinate con il tag `<AREA ...>`, che contiene le coordinate dei punti (**COORDS**), con sintassi diversa a seconda della forma.

### Rettangolo

Si utilizza il codice

```
<AREA SHAPE="rect" COORDS="178,133,285,180" HREF="pagina1.htm">
```

Indicando le coordinate dei due vertici opposti; nell'esempio i punti con coordinate (178;133) e (285;180)

### Cerchio

Si utilizza il codice

```
<AREA SHAPE="circle" COORDS="226,56,30" HREF="pagina2.htm">
```

Indicando le coordinate del centro e il raggio per il cerchio; nell'esempio il cerchio ha centro (226;56) e raggio 30

### Poligono

Si utilizza il codice

```
<AREA SHAPE="poly" COORDS="160,240,285,266,239,303,181,293" HREF="pagina3.htm">
```

Indicando le coordinate dei vertici per il poligono; nell'esempio si indica il poligono avente i vertici (140;240), (285;266), (239;303) e (181;293).

Per ciascuna area occorre anche indicare il collegamento ipertestuale con l'attributo **HREF**. Quando il puntatore del mouse passa sopra un'area sensibile, assume la forma di una piccola mano per indicare la presenza di un link ipertestuale.