



4. Namespace e file di intestazione

Il linguaggio C++ offre la possibilità di dividere lo spazio globale di definizione delle variabili (e delle funzioni) in diverse parti, dette **namespace** (*spazio dei nomi*), ad ognuna delle quali è associato un nome univoco predefinito nel linguaggio o definito dal programmatore.

Il nome del *namespace* delle principali librerie del linguaggio C++ è **std** (*standard*).

Nella versione tradizionale del linguaggio C++ le librerie standard erano contenute nei file di intestazione (**header file**), aventi l'estensione **.h**, per esempio, *iostream.h*, secondo la notazione del linguaggio C.

Con l'introduzione dei *namespace*, i file di intestazione hanno conservato il nome originale ma hanno perso l'estensione, per esempio *iostream*.

Riassumendo, nel linguaggio C++ possiamo utilizzare:

```
#include <iostream.h>
```

oppure

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

La scelta tra una sintassi e l'altra è legata alle funzioni predefinite, più o meno evolute, che si desidera utilizzare.

Essendo la seconda versione un'evoluzione della precedente, in linea di principio, tutto ciò che si ha a disposizione nei file *.h*, lo si trova anche nei file di intestazione che non hanno l'estensione. Questo però non è sistematico e dipende dalle scelte commerciali del produttore del compilatore.