

## Esempio di script per la gestione del drag and drop

Il **drag and drop** rappresenta una modalità per l'interazione di un utente con un sito Web, dal momento che i navigatori sono abituati ad usare il trascinamento degli oggetti per espletare semplici operazioni all'interno del sistema operativo o di software applicativo, per esempio lo spostamento di file e cartelle.

Per rendere un oggetto trascinabile, basta assegnare ad esso l'attributo *draggable* con valore *true*:

```

```

Utilizziamo poi due eventi: *ondragstart* e *ondragover*. Il primo richiama la funzione **trascina (event)** che specifica quali elementi saranno trascinati; *ondragover* definisce dove tali oggetti potranno essere rilasciati.

Utilizziamo tre funzioni per eseguire il drag and drop:

- **permettiTrascinamento()**
- **trascina()**
- **rilascia()**.

Con la prima effettuiamo una chiamata alla funzione **preventDefault()** in modo da evitare che il browser segua il suo comportamento predefinito, ossia aprire l'oggetto trascinato come link.

Agiamo poi sulla funzione *trascina* per ottenere il trascinamento degli oggetti con il metodo

```
ev.dataTransfer.setData("Text",ev.target.id);
```

In questo modo si definisce il tipo di dato, **Text**, e il valore identificato con l'*id* degli oggetti da trascinare.

```
id="drag1"  
id="drag2"  
id="drag3"
```

Infine l'elemento trascinabile, *draggable*, viene rilasciato nell'elemento *droppable*: viene richiamato ancora una volta il metodo **preventDefault()**, dal momento che normalmente non è possibile trascinare un elemento all'interno di un altro, e quindi è necessario evitare che venga seguito il comportamento di *default* del browser.

```
var data=ev.dataTransfer.getData("Text");  
ev.target.appendChild(document.getElementById(data));
```

Il metodo **appendChild()** aggiunge un nodo dopo l'ultimo nodo figlio del nodo indicato come argomento del metodo.

Viene quindi aggiunto l'elemento *draggable* a quello *droppable*.

```
<div id="div1" ondrop="rilascia(event)" ondragover="permettiTrascinamento(event)"></div>
```

La pagina contiene anche le informazioni di stile per il *body* e i *<div>* di destinazione per personalizzare le immagini, gli allineamenti e i padding.  
L'interfaccia dell'esempio presenta tre immagini di contenitori e tre immagini di tipi di rifiuto: il trascinamento consente di mettere il rifiuto nel contenitore adatto.



### Pagina Web (index.html)

```
<!doctype html>
<html lang="it">
<head>
<style type="text/css">

body{
text-align:center;
}

#div1 {
width:200px;
height:300px;
padding-left:10px;
padding-top:80px;
background-image:url(cestino1.png);
background-repeat:no-repeat;
}

#div2 {
width:200px;
height:300px;
padding-left:10px;
padding-top:80px;
background-image:url(cestino2.png);
background-repeat:no-repeat;
}
```

```

#div3 {
width:200px;
height:300px;
padding-left:10px;
padding-top:95px;
background-image:url(cestino3.png);
background-repeat:no-repeat;
}

</style>

<script>

function permettiTrascinamento(ev)
{
ev.preventDefault();
}

function trascina(ev)
{
ev.dataTransfer.setData("Text",ev.target.id);
}

function rilascia(ev)
{
ev.preventDefault();
var data=ev.dataTransfer.getData("Text");
ev.target.appendChild(document.getElementById(data));
}
</script>

</head>

<body>
<h2>Trascina i rifiuti nei contenitori giusti</h2>
<table align="center">
<tr>
<td><div id="div1" ondrop="rilascia(event)"
ondragover="permettiTrascinamento(event)"></div></td>
<td><div id="div2" ondrop="rilascia(event)"
ondragover="permettiTrascinamento(event)"></div></td>
<td><div id="div3" ondrop="rilascia(event)"
ondragover="permettiTrascinamento(event)"></div></td>
</tr>
</table>





</body>
</html>

```