

Jukebox di motivi musicali

Creiamo un jukebox virtuale che permette di mandare in esecuzione un brano musicale digitandone la *url* nell'apposito campo e premendo il pulsante *play*.

Non vi è limite al numero di brani *mp3* da mandare in esecuzione.

Nella pagina HTML creiamo un campo di testo al quale viene associato un id *indirizzo*, assegniamo all'elemento clip un id *mioclip*; creiamo infine un pulsante per attivare la funzione *play()*.

Codice HTML

```
<input type="text" id="indirizzo" size="20" value="scrivi il nome del file" />
<audio id="mioclip">HTML5 audio non &egrave; supportato</audio>
<button id="play" title="play" onclick="play();">&gt;</button>
```

Codice Javascript

L'oggetto *clip*, l'etichetta del pulsante, il suo *tooltip* e l'indirizzo del file da riprodurre sono restituiti con **document.getElementById**.

```
var inRiproduzione = "";
function play() {
    var clip = document.getElementById('mioclip');
    var cambioLabel = document.getElementById('play');
    var cambioTooltip= document.getElementById('play');
    var indirizzoClip = document.getElementById('indirizzo');
```

Indichiamo al browser quale file mandare in riproduzione agendo sull'indirizzo del clip con l'attributo **src**.

```
if (indirizzoClip.value !== inRiproduzione) {
    clip.src = indirizzoClip.value;
    inRiproduzione = indirizzoClip.value;
}
```

Utilizziamo i metodi *play* e *pause* per agire sulla riproduzione; la *label* del pulsante è il carattere ">" o il carattere "|" a seconda dello stato della proprietà **paused** di clip.

Se il file non è in riproduzione, la proprietà **paused** di *clip* restituisce *true* e viene quindi invocato il metodo *play*. La *label* viene impostata su "|" e viene cambiato il *tooltip*.

```
if (clip.paused) {
    clip.play();
    cambioLabel.textContent = "|";
    cambioTooltip.title = "Pause";
```

Viceversa, se il *clip* è in riproduzione, viene richiamato il metodo *pause* che sospende la riproduzione e di conseguenza *label* e *tooltip* vengono modificati.

```
    } else {
        clip.pause();
        cambioLabel.textContent = ">";
        cambioTooltip.title = "Play";
    }
}
```

Pagina Web (audio.html)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="it">
  <head>
    <title>HTML5 Audio Player </title>
    <script type="text/javascript">
      var inRiproduzione = "";
      function play() {
        var clip = document.getElementById('mioclip');
        var cambioLabel = document.getElementById('play');
        var cambioTooltip= document.getElementById('play');
        var indirizzoClip = document.getElementById('indirizzo');

        if (indirizzoClip.value !== inRiproduzione) {
          clip.src = indirizzoClip.value;
          inRiproduzione = indirizzoClip.value;
        }
        if (clip.paused) {
          clip.play();
          cambioLabel.textContent = "||";
          cambioTooltip.title = "Pause";
        } else {
          clip.pause();
          cambioLabel.textContent = ">";
          cambioTooltip.title = "Play";
        }
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <p>
      Scegli tra i seguenti file:<br />
      demo1.mp3<br />
      demo2.mp3<br />
      demo3.mp3<br />
      <input type="text" id="indirizzo" size="20" value="scrivi il nome del file" />
    </p>
    <audio id="mioclip">HTML5 audio non &grave; supportato</audio>
    <button id="play" title="play" onclick="play();">&gt;</button>
  </body>
</html>
```

