
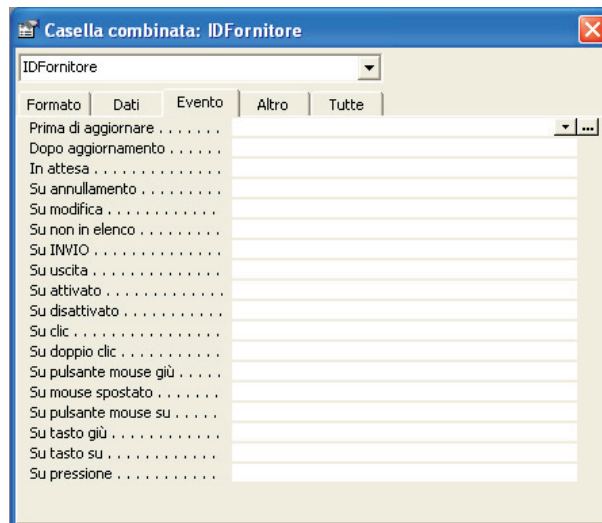




2. Gli eventi in Access 2000/2003

Per visualizzare gli eventi previsti dal programma Access, si deve fare clic con il tasto destro del mouse su un controllo grafico di una maschera o in una sezione del report, scegliere **Proprietà** dal menu di scelta rapida e selezionare la scheda **Evento** nella finestra che si apre. In alternativa si può fare clic sull'icona **Proprietà**  della barra degli strumenti dopo aver selezionato l'elemento della maschera o del report, aperti in *Visualizzazione struttura*. Oppure, ancora, si può premere il tasto **F4** dopo aver selezionato l'elemento, o scegliere **Proprietà** dal menu **Visualizza**.



Le **Proprietà di evento** fanno in modo che una macro, o la *routine evento* associata, vengano eseguite quando si verifica un determinato evento.

Se si immette, per esempio, il nome di una macro in corrispondenza dell'evento **Su clic** di un pulsante di comando, la macro viene eseguita quando si fa clic sul pulsante stesso.

Gli eventi previsti dal programma Access sono in parte diversi tra loro a seconda del tipo di controllo grafico utilizzato.

Per esempio, gli eventi associati a un **pulsante di comando** sono:

Su INVIO

Su uscita (evento che accade prima che il controllo di una maschera perda lo stato attivo)

Su attivato

Su disattivato

Su clic

Su doppio clic

Su pulsante mouse giù

Su mouse spostato

Su pulsante mouse su

Su tasto giù

Su tasto su

Su pressione (quando si preme e si rilascia un tasto o una combinazione di tasti sulla tastiera)

Per una **casella di testo** sono previsti anche gli eventi:

Prima di aggiornare

Dopo aggiornamento

In attesa (in inglese *dirty*, evento che accade quando il contenuto di una maschera o la parte di testo di una casella viene modificato)

Su annullamento

Su modifica

Per una **casella combinata** è previsto, in aggiunta a quelli della casella di testo, anche l'evento:

Su non in elenco

che accade quando si immette un valore nella casella combinata non presente nell'elenco predefinito della casella combinata.

La gestione dell'evento viene realizzata scegliendo il tipo di risposta da attivare. Ci sono diverse possibilità:

- facendo clic sui tre puntini accanto alla casella dell'evento, si apre la finestra per i **generatori**, che sono

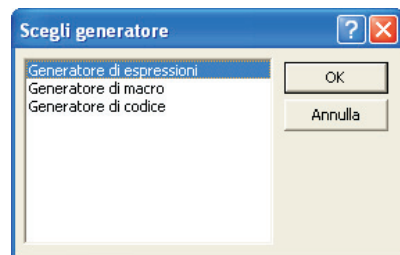
Generatore di espressioni

Generatore di macro

Generatore di codice;

essi consentono di creare la risposta in quel momento;

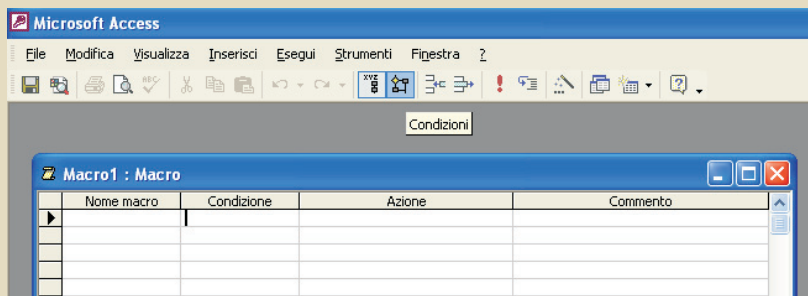
- facendo clic sulla piccola freccia nera verso il basso posta accanto alla casella dell'evento, si può scegliere la macro da associare all'evento;
- scegliendo invece **[Routine evento]**, occorre poi fare clic sui tre puntini a destra per attivare l'ambiente di programmazione Visual Basic, come descritto in seguito.



MACRO CON CONDIZIONE

In alcuni casi le macro devono essere eseguite solo quando si verifica una condizione. Per impostare la condizione sull'esecuzione di una macro, nella *Visualizzazione struttura* della macro, occorre aggiungere la colonna **Condizione**:

- con un clic sull'icona **Condizioni**  della Barra degli strumenti



oppure

- facendo clic con il tasto destro del mouse sulla barra del titolo della macro e scegliendo **Condizioni** dal menu di scelta rapida

L'uso delle macro con condizione risulta particolarmente utile nelle operazioni di convalida dei dati, immessi tramite una maschera, quando il controllo riguarda il contenuto di più campi. In questi casi, infatti, la convalida impostata con l'opzione *Valido se* per un campo, nella *Visualizzazione struttura* della tabella, non è sufficiente.

PROGETTO

Nel database per la gestione del magazzino (tabella Prodotti, Fornitori, Reparti), inserire un controllo nella maschera *Prodotti* per impedire che il livello di riordino dei prodotti appartenenti al reparto *Bevande* venga impostato al valore zero.

Vediamo i passi per creare la macro:

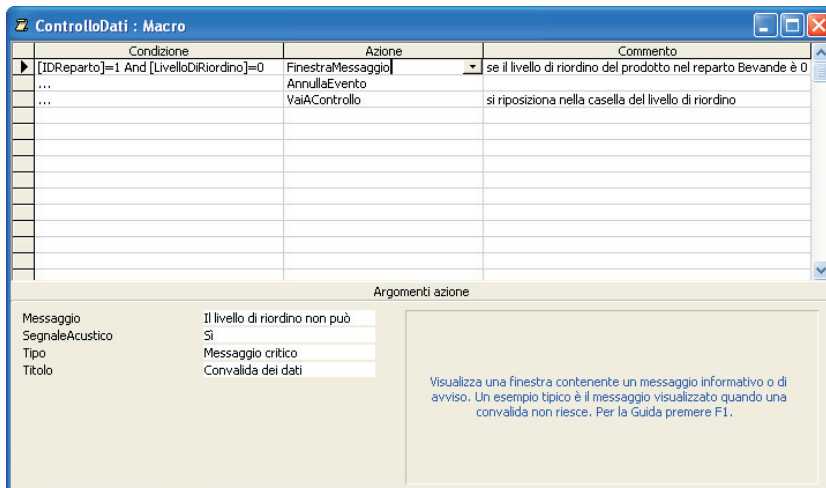
- fare clic su **Macro** nella finestra degli oggetti di Access;
- fare clic su **Nuovo**;
- si apre la finestra di progettazione della macro;
- fare clic sull'icona **Condizioni** della *Barra degli strumenti* per visualizzare anche la colonna **Condizione**;
- nella colonna **Condizione** scrivere l'espressione di controllo composta da due condizioni combinate con l'operatore **And**:

IDReparto = 1 And LivelloDiRiordino = 0

(supponendo che il reparto *Bevande* abbia codice = 1);

la condizione può anche essere costruita facendo clic con il tasto destro del mouse nella casella sotto *Condizione* (oppure con un clic sull'icona *Genera* nella *Barra degli strumenti*) per aprire la finestra del *Generatore di espressioni*;

- nella colonna **Azione** scegliere **Finestra messaggio**;
- nella parte bassa dello schema della macro impostare i parametri dell'azione:
Messaggio: il livello di riordino non può essere 0
Segnale acustico: Sì
Tipo: Messaggio critico
Titolo: Convalida dei dati
- scrivere una frase di spiegazione nella colonna **Commento** per ricordare l'operazione svolta;
- nella riga successiva immettere una seconda azione scegliendo **Annulla evento** dall'elenco; questa azione indica al programma di annullare l'evento che ha condotto all'esecuzione della macro;
- nella stessa riga e nella colonna **Condizione** si devono inserire tre **puntini di sospensione** (...) per indicare che questa seconda azione deve essere eseguita quando la condizione che abbiamo scritto nella riga precedente risulta vera; in sostanza i puntini rappresentano la sequenza delle azioni da compiere quando la condizione è vera;



- scegliere come terza azione **VaiAControllo** in modo da riposizionare il cursore all'interno della casella con il livello di riordino e consentire all'utente di inserire un valore diverso da 0;
- impostare come parametro di questa azione nella parte bassa:

Nome controllo: LivelloDiRiordino

(il nome del campo della maschera *Prodotti*)

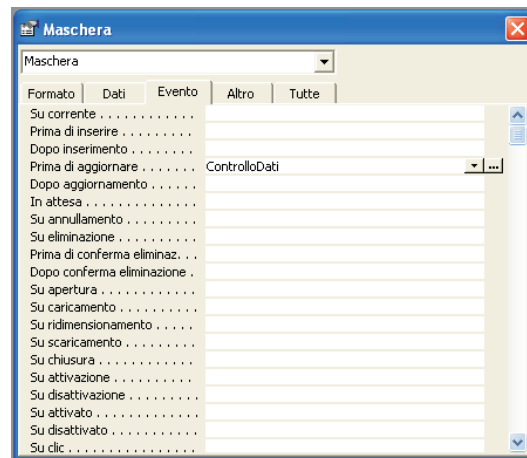
- chiudiamo la macro e salviamo assegnandole il nome *ControlloDati*.

La macro deve essere attivata prima che venga avviato l'aggiornamento dei dati nella tabella *Prodotti*: questo evento è indicato in Access con il nome **Prima di aggiornare**. Poiché la convalida richiede la verifica di due campi della maschera, occorre utilizzare le proprietà della maschera, anziché le proprietà di un singolo controllo grafico.

Apriamo quindi la maschera *Prodotti* in **Visualizzazione Struttura**.

Facendo clic sull'icona **Proprietà** della Barra degli strumenti, oppure premendo il tasto **F4**, si apre la finestra delle proprietà della maschera. In essa si deve selezionare la scheda **Evento** e, al suo interno, l'evento **Prima di aggiornare**.

Facendo clic sulla freccia nera verso il basso, occorre scegliere il nome della macro *ControlloDati*.



Passando poi alla *Visualizzazione Maschera* e inserendo il valore 0 nella casella del livello di riordino per un prodotto appartenente al reparto *Bevande*, si può verificare che il programma segnala la situazione di errore impedendo la memorizzazione dei dati e richiedendo l'input di un valore diverso da 0.

