


# Verifica delle abilità



Verifica la tua preparazione eseguendo i seguenti esercizi relativi agli obiettivi di abilità.  
Controlla quindi l'esattezza delle soluzioni ed assegnati un punto per ciascun esercizio svolto correttamente.

## ■ APPLICARE LE PROPRIETÀ DEI POLIGONI INSCRITTI E CIRCOSCRITTI

- 1 Un quadrilatero  $ABCD$  inscritto in una circonferenza ha l'angolo  $A$  ampio  $75^\circ$ ; quanto misura l'angolo  $C$  opposto ad  $A$ ?
- 2 In un quadrilatero circoscritto ad una circonferenza la somma delle misure di due lati opposti è 55 cm. Calcola il perimetro del quadrilatero.
- 3 Calcola le ampiezze degli angoli di un quadrilatero inscritto in una circonferenza sapendo che la somma e la differenza di due angoli consecutivi misurano rispettivamente  $205^\circ 30'$  e  $11^\circ 30'$ .
- 4 In una coppia di lati opposti di un quadrilatero circoscritto ad una circonferenza un lato è il doppio dell'altro aumentato di 3 cm ed il maggiore misura 53 cm. Calcola il perimetro del quadrilatero.
- 5 Il perimetro di un quadrilatero circoscritto ad una circonferenza è 200 cm. Sapendo che due lati consecutivi sono lunghi rispettivamente 42 cm e 65 cm, calcola le misure degli altri due lati.

## ■ APPLICARE LE PROPRIETÀ DEI POLIGONI REGOLARI

- 6 Calcola il numero dei lati di un poligono regolare sapendo che l'ampiezza del suo angolo al centro è  $36^\circ$ .
- 7 Calcola il perimetro di un quadrato sapendo che l'apotema è lungo 19 cm.
- 8 Un rettangolo è isoperimetrico ad un quadrato. Calcola le dimensioni del rettangolo sapendo che l'apotema del quadrato è lungo 15 cm e che la base del rettangolo è il doppio dell'altezza.
- 9 Un triangolo equilatero ha l'altezza lunga 57 cm. Calcola il perimetro di un rettangolo avente le due dimensioni congruenti rispettivamente al raggio della circonferenza inscritta e al raggio di quella circoscritta al triangolo dato.
- 10 Il perimetro di un decagono regolare è 400 cm. Calcola la misura del suo apotema.

**Autovalutazione** PUNTEGGIO CONSEGUITO ...../10

- Da 0 a 3: Non hai sviluppato adeguate abilità.  
Da 4 a 7: Possiedi solo in parte le abilità richieste.  
Da 8 a 10: Hai raggiunto pienamente le abilità specifiche del capitolo.