

RECUPERO

- Indica quale dei seguenti eventi è impossibile, quale certo e quale incerto:
 - nel mese di giugno ha termine l'anno scolastico:
 - a. impossibile; b. certo; c. incerto
 - nel lancio di due dadi esce il numero 1:
 - a. impossibile; b. certo; c. incerto
 - nell'estrazione di un numero dalla tombola esce il numero 1:
 - a. impossibile; b. certo; c. incerto
- Un sacchetto contiene 10 biglie bianche, 8 gialle e 12 rosse; qual è la probabilità di estrarne una gialla?
 - a. $\frac{2}{5}$; b. $\frac{4}{15}$; c. $\frac{1}{5}$.
- Quale fra i seguenti eventi è compatibile, quale incompatibile e quale complementare?
 - a. Nel gioco della roulette consideriamo due eventi: E_1 : «esce un numero dispari»; E_2 : «esce il numero 2»;
 - b. nell'estrazione dei numeri al lotto sulla ruota di Roma, consideriamo due eventi: E_1 : «esce un numero pari»; E_2 : «esce un numero minore di 20»;
 - c. lanciamo un dado e consideriamo due eventi: E_1 : «esce un numero pari»; E_2 : «esce un numero dispari»;
- Un'urna contiene 100 palline delle quali 20 sono rosse, 10 bianche, 30 verdi, 40 nere. Calcola la probabilità di estrarre una pallina rossa o nera.
 - a. $\frac{4}{5}$; b. $\frac{3}{5}$; c. $\frac{2}{25}$.
- Lanciando tre volte una moneta calcola la probabilità che si ottenga croce le prime due volte e testa la terza volta.
 - a. $\frac{1}{2}$; b. $\frac{1}{16}$; c. $\frac{1}{8}$.
- Si eseguono due estrazioni successive da un mazzo da 40 carte senza rimettere la prima carta estratta nel mazzo. Calcola la probabilità che escano in successione un due e una figura.
 - a. $\frac{2}{65}$; b. $\frac{3}{100}$; c. $\frac{2}{5}$.
- In quale delle tre seguenti situazioni si utilizza la definizione frequentista di probabilità?
 - a. «Luca con un gioco al computer ottiene i seguenti punti: 1000; 1500; 1200; 1700. Qual è la probabilità che nella prossima partita ottenga un punteggio superiore a 1200»;
 - b. «Paolo è disposto a pagare € 10 per averne in cambio 40 nel caso di vittoria in una partita di ping pong con un suo amico»;
 - c. «Esce il numero 40 nel gioco della tombola».
- Giovanni scommette € 20 per averne in cambio 40 nel caso si verifichi l'eventualità che Hamilton vinca la prossima gara di Formula 1. Calcola la probabilità che Giovanni attribuisce all'evento.
 - a. 1; b. 2; c. $\frac{1}{2}$.

SOLUZIONI E AUTOVALUTAZIONE

Dopo aver rivisto la teoria e svolto l'attività di recupero, metti alla prova la tua preparazione rispondendo ai seguenti quesiti (scegli tra le soluzioni proposte), controlla l'esattezza delle risposte a pag. ??? e calcola il punteggio ottenuto in base alla griglia. Se hai totalizzato **almeno 13 punti** puoi ritenere colmato il debito, altrimenti riguarda gli argomenti sui quali hai commesso errori.

Soluzioni test di recupero

| | | | | | | | | | |
|-----------|-------------------|-----------|--|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|----|
| Quesito | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 20 |
| Punteggio | 3 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 2 | 2 | |
| Soluzione | b., a., c. | b. | a. incomp. b. compat. c. complem. | b. | c. | a. | a. | c. | |