

# Futuro a credito

*“Il gioco di società che insegna l’equilibrio tra economia e felicità.”*

**Obiettivo del gioco:** ogni giocatore è a capo di uno Stato e deve guidarlo verso la massima felicità possibile, mantenendo allo stesso tempo basso il debito pubblico. Vince il giocatore che, al termine della partita, avrà più punti Felicità dopo aver sottratto eventuali penalità per il debito.

**Numero di giocatori:** 2 – 6

**Materiale necessario:**

- 1 tabellone
- 1 dado
- 6 pedine (una per ogni Stato)
- Carte Stato
- Carte Azione
- Carte Evento
- Soldi fac-simile (da stampare e fotocopiare in base alle quantità necessarie)
- 1 scheda Rendicontazione per giocatore
- Banca

**Preparazione:**

Ogni giocatore pesca a caso una Carta Stato. Su ogni carta sono indicati: capitale iniziale, punti Felicità, debiti. Tutti posizionano la propria pedina sulla casella Partenza.

**Come si gioca:**

Il gioco si svolge in turni. Il giocatore più giovane inizia e poi si procede in senso orario.

All’inizio del proprio turno il giocatore lancia un dado a 6 facce e muove la propria pedina in avanti di tante caselle quanto il numero uscito.

A seconda della casella su cui atterra, accade uno dei seguenti eventi:

- Carta Azione: pesca una carta azione e sceglie tra le tre proposte quale azione vuole compiere in quel turno.
- Carta Evento: pesca una carta evento e subisce o beneficia dell’imprevisto descritto. Può guadagnare o perdere soldi e/o Felicità.
- Cittadino: Incontro con un cittadino che chiede attenzione. Il giocatore salta un turno per ascoltarlo.
- Banca: Crisi finanziaria! Il giocatore perde metà dei propri soldi (arrotondando per difetto).
- Casella bianca: nessun effetto.

Quando tutti i giocatori raggiungono la casella ARRIVO, il gioco termina.

**Gestione del denaro e dei prestiti:**

- Se un giocatore finisce i soldi, può chiedere un prestito alla Banca e può scegliere quanto denaro prendere in prestito. Avendo chiesto il prestito, però, ogni turno, dovrà pagare 5 soldi alla Banca per ogni prestito attivo.
- Se il giocatore finisce nuovamente i soldi, può richiedere un nuovo prestito (e pagherà altri 5 per turno).
- Il debito può essere rimborsato in qualsiasi momento pagando l’importo totale del prestito.

**Fine della partita e calcolo del punteggio:**

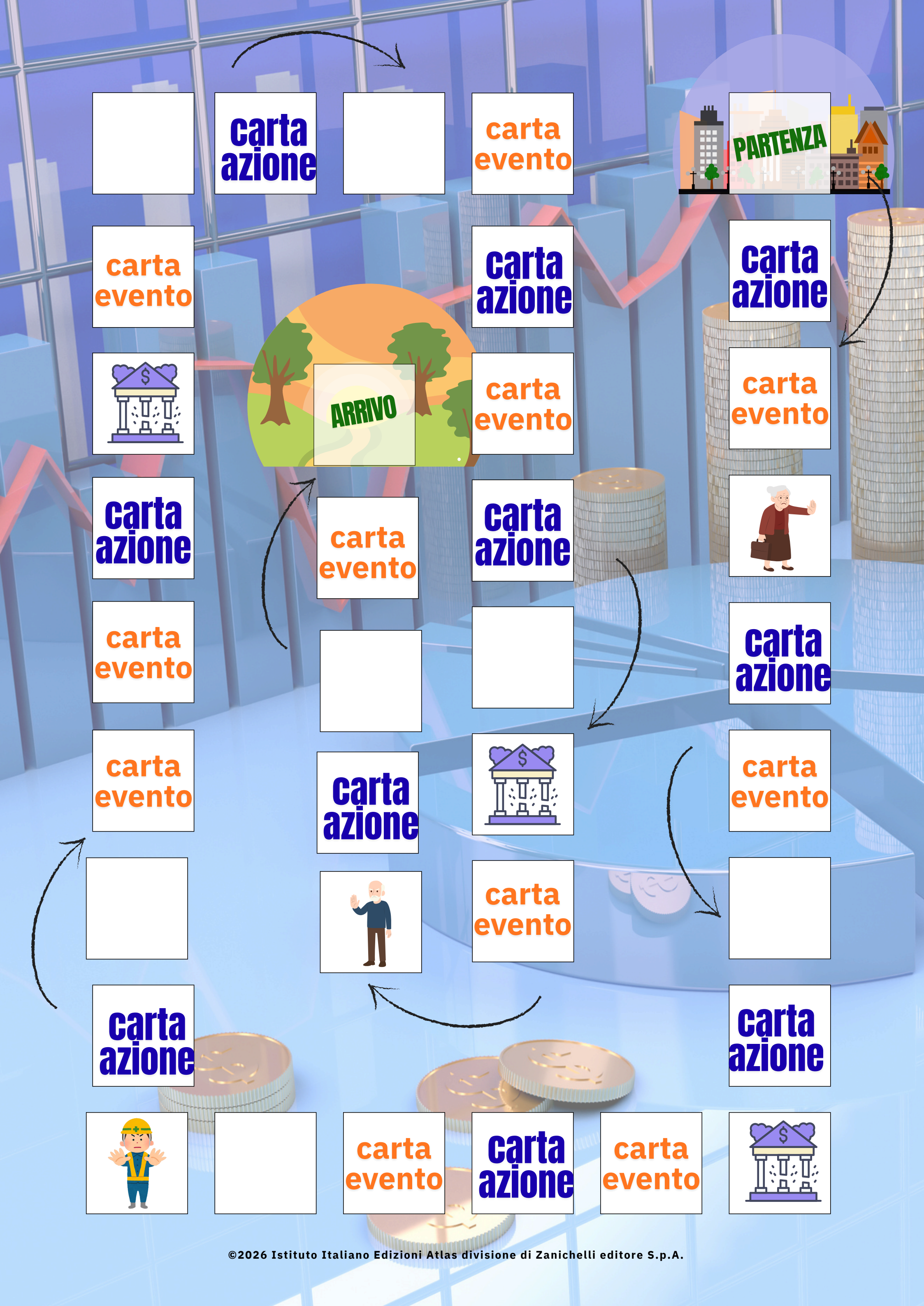
La partita termina quando tutti i giocatori raggiungono la casella ARRIVO.

A questo punto, ogni giocatore calcola il punteggio finale con una somma algebrica:

Capitale finale (cioè i soldi che gli rimangono) + Punti felicità - Debito pubblico = PUNTEGGIO FINALE

Vince il giocatore con il punteggio finale più alto.

In caso di parità, vince chi era arrivato per primo all’arrivo.



**carta  
azione**

**carta  
evento**

**PARTENZA**

**carta  
evento**

**carta  
azione**

**carta  
azione**



**ARRIVO**

**carta  
evento**

**carta  
evento**

**carta  
azione**

**carta  
evento**

**carta  
azione**



**carta  
evento**

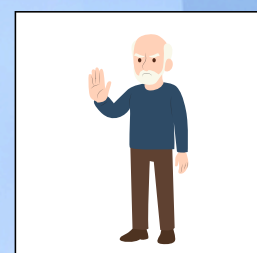
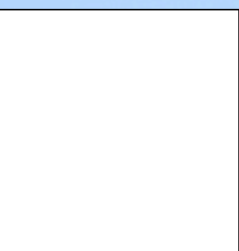
**carta  
azione**

**carta  
evento**

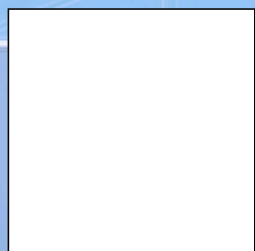
**carta  
azione**



**carta  
evento**



**carta  
evento**



**carta  
azione**

**carta  
azione**



**carta  
evento**

**carta  
azione**

**carta  
evento**



# AURIA

carta Stato

Regno prospero e armonioso, la popolazione si sente soddisfatta e l'economia è stabile.



**Capitale iniziale**  
500



**Grado di felicità**  
100



**Debito pubblico**  
0

# DRAVONIA

carta Stato

Stato altamente industrializzato, molto impegnato nell'estrazione di materie prime.



**Capitale iniziale**  
400



**Grado di felicità**  
50



**Debito pubblico**  
90

# NUVORIA

carta Stato

Il benessere sempre al primo posto, la popolazione vive felice e si dedica ad attività creative e allo svago.

**Capitale iniziale**  
300

**Grado di felicità**  
100

**Debito pubblico**  
60

# PANGEA

carta Stato

Luogo di scambi commerciali, basa la sua economia sui suoi porti e l'efficiente rete ferroviaria.

**Capitale iniziale**  
400

**Grado di felicità**  
80

**Debito pubblico**  
40

# KRYSENIA

carta Stato

Stato in continua crescita e molto ambizioso, la popolazione ha fiducia nel futuro.

**Capitale iniziale**  
200

**Grado di felicità**  
70

**Debito pubblico**  
80

# ORRENDALE

carta Stato

Popolazione molto numerosa e con un grande attaccamento alla propria terra e alla natura, che difendono con ogni mezzo.

**Capitale iniziale**  
100

**Grado di felicità**  
80

**Debito pubblico**  
100

## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Costruzione di una scuola**



**Costruzione di un ospedale**



**Tassa sulle bibite gassate**



## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Costruzione di un parco giochi**



**Costruzione del centro commerciale**



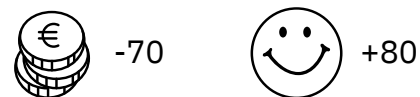
**Tassa sulle automobili**



## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Installazione pale eoliche**



**Costruzione di una piazza per il mercato**



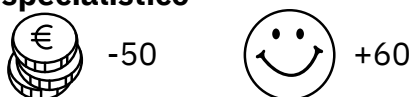
**Tassa sui prodotti per bambini**



## carta azione

Scegli un'azione tra:

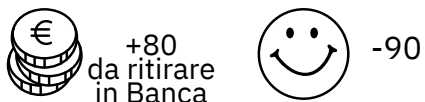
**Costruzione di una centro polispecialistico**



**Costruzione di nuovi alloggi per i cittadini**



**Tassa sui rifiuti**



## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Costruzione di un centro ricreativo**



**Messa in funzione della centrale idroelettrica**



**Tassa sulle emissioni**



## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Costruzione di una nuova superstrada**



**Messa in sicurezza del ponte**



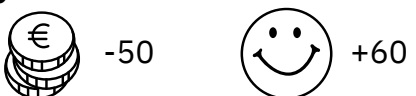
**Tassa sui beni tecnologici**



## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Costruzione di un nuovo asilo nido**



**Nuova linea ferroviaria**



**Tassa sui libri di testo**



## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Rifacimento pavimentazione della piazza**



**Investimento nella ricerca scientifica**



**Tassa sugli smartphone**



## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Assunzione di nuovo personale per le pulizie**



**Ampliamento del corpo di polizia**



**Tassa sulla televisione**



## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Costruzione di una biblioteca**



-40



+50

**Costruzione di un parcheggio multipiano**



-80



+80

**Tassa sul turismo**



+20  
da ritirare  
in Banca



-10

## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Costruzione di una centrale idroelettrica**



-100



+100

**Costruzione di una RSA**



-80



90

**Tassa sulle piscine private**



+30  
da ritirare  
in Banca



-20

## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Costruzione di una piscina pubblica**



-70



+80

**Costruzione di nuovo capo da calcio**



-20



+30

**Tassa sulle attività sportive**



+40  
da ritirare  
in Banca



-50

## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Costruzione di un centro polispecialistico**



-50



+60

**Costruzione di un nuovo ponte**



-100



+100

**Tassa sullo sfruttamento del terreno**



+80  
da ritirare  
in Banca



-90

## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Costruzione di un centro ricreativo**



-40



+50

**Manutenzione dei parchigioco**



-60



+70

**Tassa sugli animali domestici**



+50  
da ritirare  
in Banca



-50

## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Manutenzione delle strade**



-65



+70

**Ristrutturazione di nuovi alloggi per i cittadini**



-40



+50

**Tassa sui beni di prima necessità**



+80  
da ritirare  
in Banca



-65

## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Costruzione di un nuovo ambulatorio dentistico**



-50



+60

**Nuova linea metropolitana**



-100



+100

**Tassa sui capi d'abbigliamento**



+30  
da ritirare  
in Banca



-40

## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Ritinteggiatura degli uffici pubblici**



-40



+50

**Ristrutturazione della scuola primaria**



-90



+90

**Tassa sugli elettrodomestici**



+90  
da ritirare  
in Banca



-100

## carta azione

Scegli un'azione tra:

**Assunzione di nuovo personale infermieristico**



-30



+40

**Assunzione di un assistente sociale**



-50



+50

**Tassa sui rifiuti speciali**



+70  
da ritirare  
in Banca

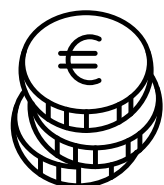


-75

## carta evento

### SCOSSA DI TERREMOTO LIEVE

è necessario intervenire per mettere in sicurezza alcuni edifici storici.

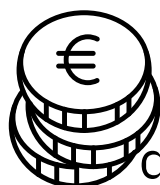


Consegna  
50  
alla Banca

## carta evento

### LASCITO

un'importante imprenditore regala allo Stato il suo fondo d'investimento.

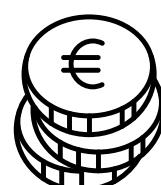


Ritira  
100  
dalla Banca

## carta evento

### OPERE PUBBLICHE

a causa di un'imprevista tempesta, le facciate degli edifici pubblici si sono rovinate, quindi devono essere sistemate.

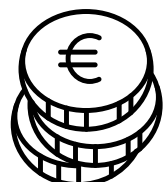


Consegna  
60  
alla Banca

## carta evento

### ADEGUAMENTO ENERGETICO

la scuola necessita di un intervento per l'efficientamento energetico dell'edificio.

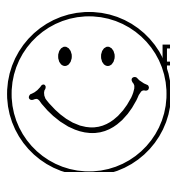


Consegna  
70  
alla Banca

## carta evento

### LAMENTELE

a causa di un disservizio del poliambulatorio, i cittadini hanno mandato diverse mail di lamentela.

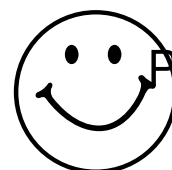


Perdi 80 punti

## carta evento

### SCUOLA SECONDARIA

le classi hanno più alunni del previsto quindi le aule sono sovraffollate e le famiglie non sono felici.



Perdi 50 punti

## carta evento

### CULTURA

si decide di costruire un nuovo teatro per agevolare l'accesso alla cultura.



Ottieni 60  
punti

## carta evento

### CULTURA

grazie ad alcune donazioni, viene ristrutturato il cinema.

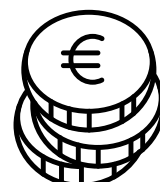


Ottieni 30  
punti

## carta evento

### ENERGIA PULITA

si aderisce ad un bando continentale che stanZIA dei fondi per implementare la produzione di energia pulita.

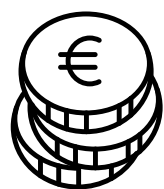


Ottieni 100  
dalla Banca

## carta evento

### SCOSSA DI TERREMOTO LIEVE

è necessario intervenire per mettere in sicurezza alcuni edifici storici.

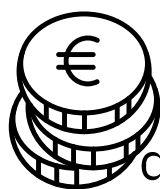


Consegna  
50  
alla Banca

## carta evento

### LASCITO

un'importante imprenditore regala allo Stato il suo fondo d'investimento.

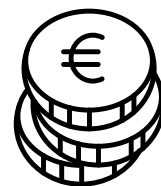


Ritira  
100  
dalla Banca

## carta evento

### OPERE PUBBLICHE

a causa di un'imprevista tempesta, le facciate degli edifici pubblici si sono rovinate, quindi devono essere sistemate.

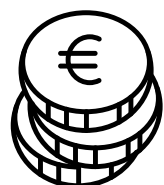


Consegna  
60  
alla Banca

## carta evento

### ADEGUAMENTO ENERGETICO

la scuola necessita di un intervento per l'efficientamento energetico dell'edificio.



Consegna  
70  
alla Banca

## carta evento

### LAMENTELE

a causa di un malfunzionamento della rete internet, i cittadini hanno mandato diverse mail di lamentela.

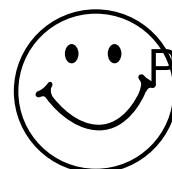


Perdi 90 punti

## carta evento

### RETE STRADALE

a causa di ritardi nella manutenzione dell'autostrada si creano disagi agli automobilisti.

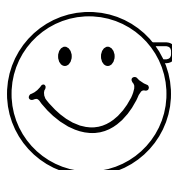


Perdi 70 punti

## carta evento

### LAMENTELE

a causa del nuovo centro ricreativo, si ricevono mail di lamentela per rumori notturni molesti.



Perdi 40 punti

## carta evento

### CULTURA

un'area verde viene riqualificata e diventa parco pubblico per la cittadinanza.

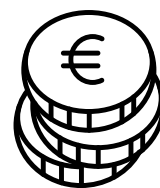


Ottieni 20  
punti

## carta evento

### BOMBA D'ACQUA

un'improvvisa bomba d'acqua compromette la rete fognaria, bisogna intervenire tempestivamente



Consegna  
100  
alla Banca







Giocatore .....

Capitale iniziale:

---

Punteggio felicità:

Ogni turno aggiorna il tuo punteggio felicità

---

Debito con la Banca:

Ogni turno aggiorna il tuo debito

---

Capitale finale:

Debito con la Banca:

Punteggio felicità: