

Oggetti multimediali

Tra i tipi di dati utilizzabili per un campo di una tabella di Access è possibile selezionare il tipo **Oggetto OLE**, per memorizzare motivi musicali, filmati, immagini, documenti di Word, fogli di Excel. Gli oggetti OLE possono essere collegati o incorporati.

Un campo di tipo *Oggetto OLE* viene definito scegliendo il tipo desiderato dall'elenco proposto nella colonna *Tipo dato* nella *Visualizzazione Struttura* della tabella.

Per inserire un nuovo oggetto in una riga della tabella in corrispondenza del campo di tipo *Oggetto OLE*, occorre aprire la tabella in *Visualizzazione Foglio Dati*, fare clic con il tasto destro nel campo e scegliere *Inserisci oggetto*: l'oggetto può essere creato con il *Lettore multimediale* di Windows oppure prelevato da un file contenente un'immagine o un oggetto multimediale già registrati su disco.

Successivamente gli oggetti multimediali, inseriti nella tabella, possono essere riprodotti in *Visualizzazione Foglio dati*, facendo doppio clic sul campo di tipo *Oggetto OLE*. Se invece si utilizza una maschera per presentare i dati contenuti nella tabella, occorre fare doppio clic sull'icona che si trova all'interno della maschera e che rappresenta l'oggetto multimediale.

Un'alternativa all'inserimento degli oggetti OLE direttamente nel database consiste nel creare sul disco una sottocartella per raccogliere le immagini o i video: si aggiunge poi nella tabella un campo di tipo **Collegamento ipertestuale** e si inserisce in esso il percorso al file contenente l'oggetto multimediale. In questo modo il campo diventa un link all'oggetto: passando con il mouse sopra di esso, il cursore diventa una piccola mano e, facendo clic, si apre in una nuova finestra l'immagine o il video.