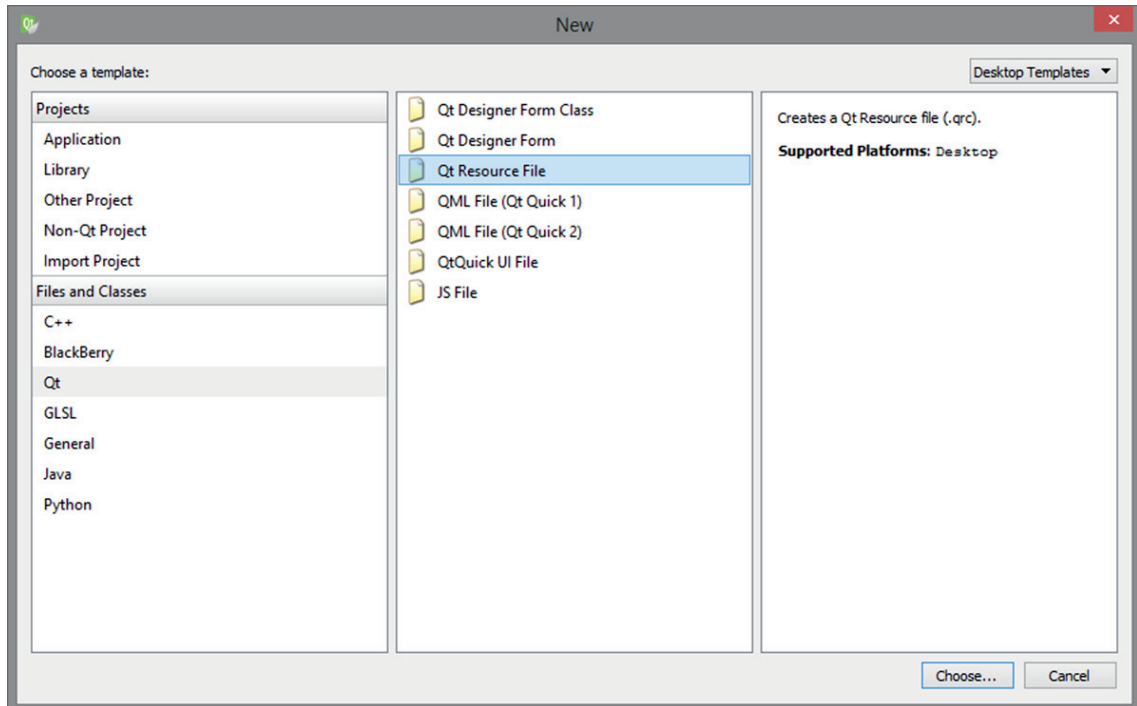


Barra degli strumenti

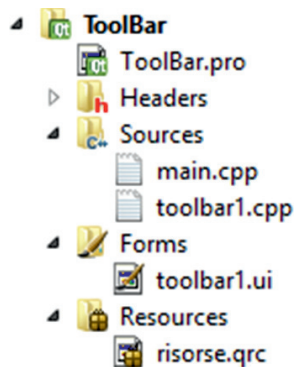
Quando si crea un nuovo progetto di tipo *Application*, *Qt Widgets Application*, automaticamente il programma *Qt* crea una **ToolBar** (oggetto *QToolBar* di nome *mainToolBar*), come si vede nel riquadro *Object Inspector*.

Aggiungiamo ora un file di **risorse** per rendere disponibili le icone da inserire nella Barra degli strumenti: dal menu *File*, scelta *New File or Project* (oppure *Ctrl + N*).

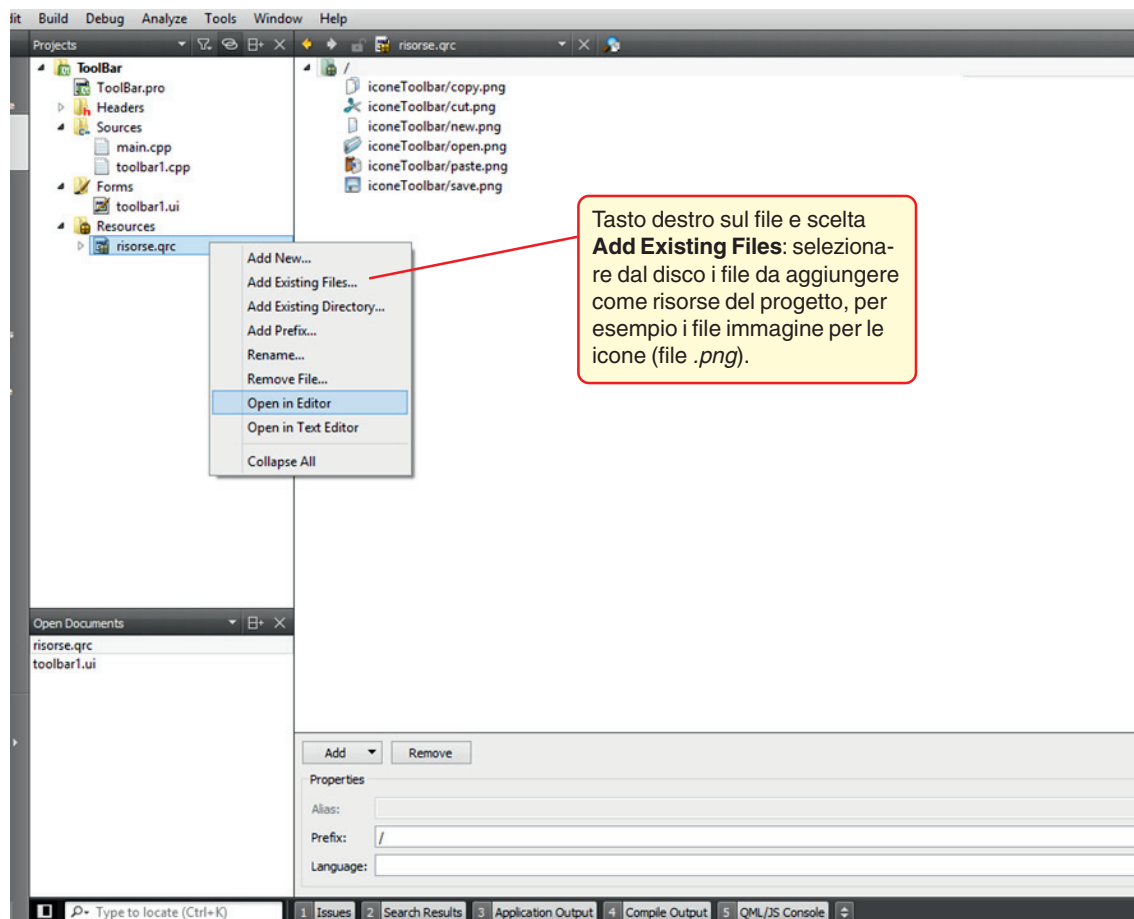
Selezionare **Qt** da **Files and Classes**, a sinistra, e poi **Qt Resource File** a destra.



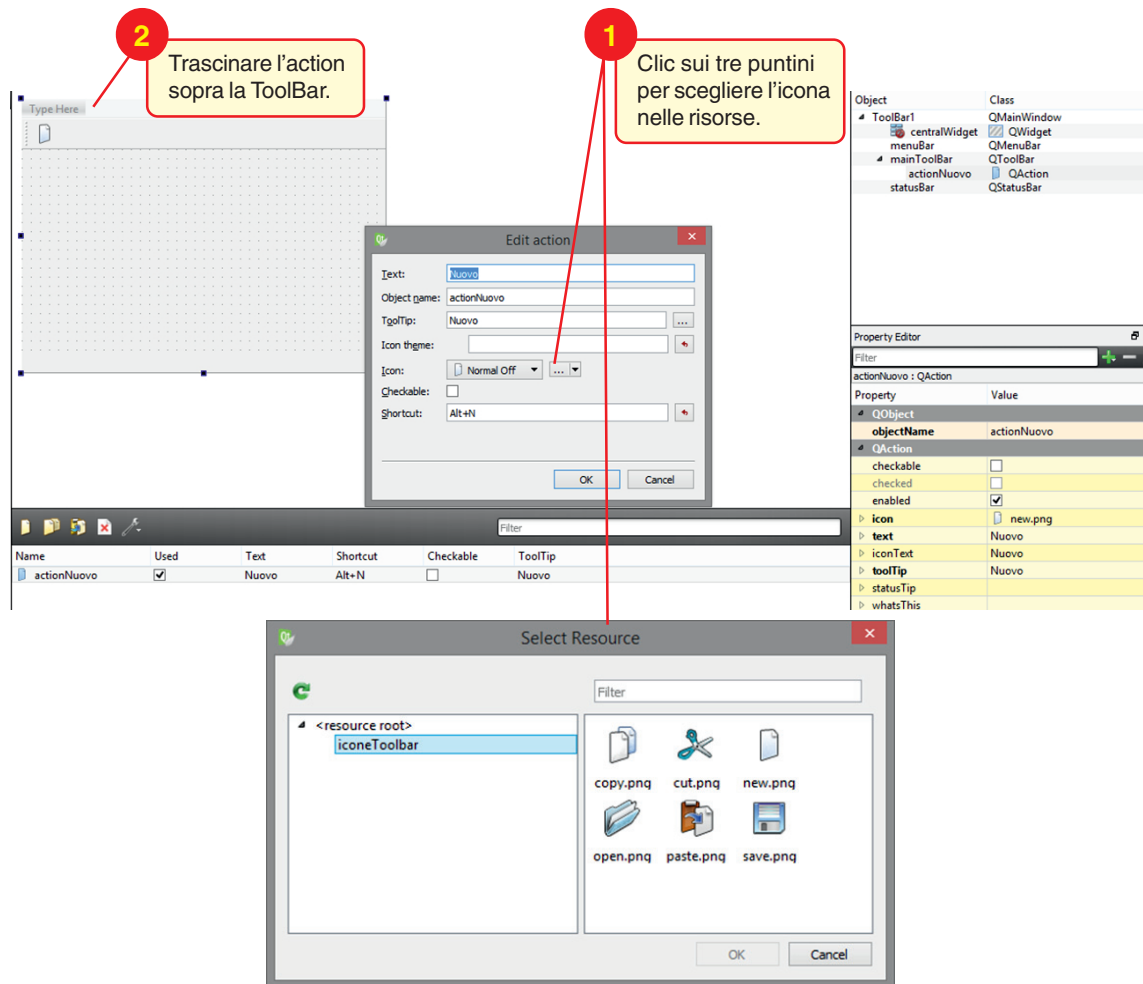
Il file viene visualizzato nella cartella **Resources**: il file ha estensione **.qrc** (*Qt resource files*).



Tasto destro sul file e scelta **Open in Editor**.



Torniamo alla progettazione dell'interfaccia grafica (file `.ui`).
 In **Action Editor**, clic su **New** per creare una nuova Action. Se l'action esiste già, clic con il tasto destro e scelta **Edit** per modificare le impostazioni dell'action.



Poi si opera come per i menu: tasto destro sull'action e scelta **Go to slot, triggered()**.
 Eseguendo il programma si ottiene la Barra degli strumenti.

