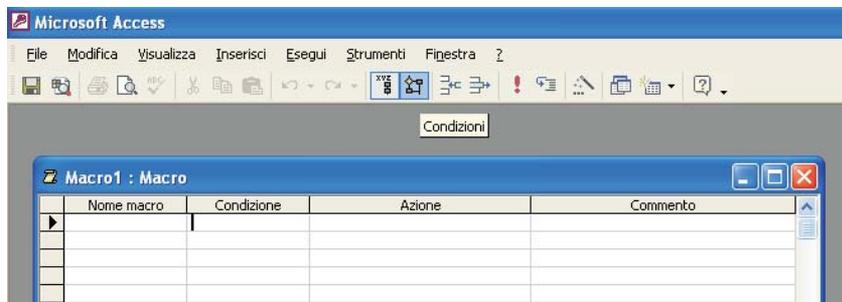


Macro con condizione in Access 2003

Per impostare la condizione sull'esecuzione di una macro, nella *Visualizzazione struttura* della macro, occorre aggiungere la colonna **Condizione**:

- con un clic sull'icona **Condizioni**  della Barra degli strumenti



oppure

- facendo clic con il tasto destro del mouse sulla barra del titolo della macro e scegliendo **Condizioni** dal menu di scelta rapida

L'uso delle macro con condizione risulta particolarmente utile nelle operazioni di convalida dei dati, immessi tramite una maschera, quando il controllo riguarda il contenuto di più campi. In questi casi, infatti, la convalida impostata con l'opzione *Valido se* per un campo, nella *Visualizzazione struttura* della tabella, non è sufficiente.

Inserire un controllo nella maschera *Prodotti* per impedire che il livello di riordino dei prodotti appartenenti al reparto *Bevande* venga impostato al valore zero.

Vediamo i passi per creare la macro:

- fare clic su **Macro** nella finestra degli oggetti di Access;
- fare clic su **Nuovo**;
- si apre la finestra di progettazione della macro;
- fare clic sull'icona **Condizioni** della *Barra degli strumenti* per visualizzare anche la colonna **Condizione**;
- nella colonna **Condizione** scrivere l'espressione di controllo composta da due condizioni combinate con l'operatore **And**:

IDReparto = 1 And LivelloDiRiordino = 0

(supponendo che il reparto *Bevande* abbia codice = 1);

la condizione può anche essere costruita facendo clic con il tasto destro del mouse nella casella sotto *Condizione* (oppure con un clic sull'icona *Genera* nella *Barra degli strumenti*) per aprire la finestra del *Generatore di espressioni*;

- nella colonna **Azione** scegliere **Finestra messaggio**;
- nella parte bassa dello schema della macro impostare i parametri dell'azione:

Messaggio: il livello di riordino non può essere 0

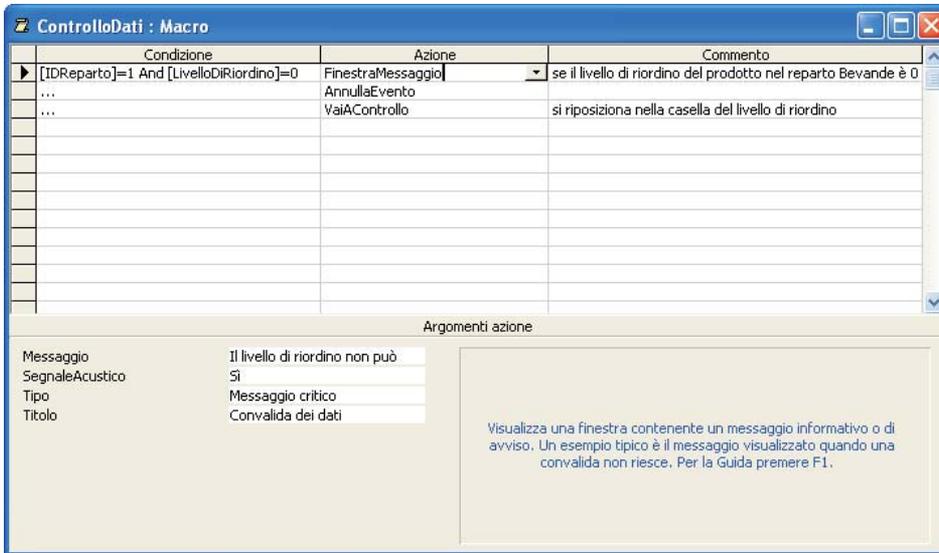
Segnale acustico: Sì

Tipo: Messaggio critico

Titolo: Convalida dei dati

- scrivere una frase di spiegazione nella colonna **Commento** per ricordare l'operazione svolta;
- nella riga successiva immettere una seconda azione scegliendo **Annulla evento** dall'elenco; questa azione indica al programma di annullare l'evento che ha condotto all'esecuzione della macro;

- nella stessa riga e nella colonna **Condizione** si devono inserire tre **puntini di sospensione** (...) per indicare che questa seconda azione deve essere eseguita quando la condizione che abbiamo scritto nella riga precedente risulta vera; in sostanza i puntini rappresentano la sequenza delle azioni da compiere quando la condizione è vera;
- scegliere come terza azione **VaiAControllo** in modo da riposizionare il cursore all'interno della casella con il livello di riordino e consentire all'utente di inserire un valore diverso da 0;



- impostare come parametro di questa azione nella parte bassa:
Nome controllo: LivelloDiRiordino
 (il nome del campo della maschera *Prodotti*)
- chiudiamo la macro e salviamo assegnandole il nome *ControlloDati*.

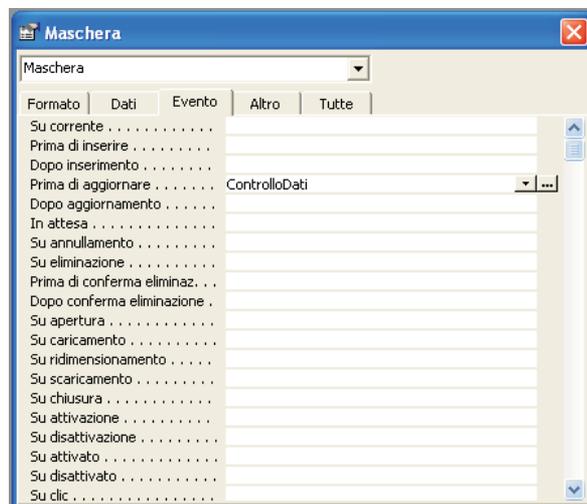
La macro deve essere attivata prima che venga avviato l'aggiornamento dei dati nella tabella *Prodotti*: questo evento è indicato in Access con il nome **Prima di aggiornare**. Poiché la convalida richiede la verifica di due campi della maschera, occorre utilizzare le proprietà della maschera, anziché le proprietà di un singolo controllo grafico.

Apriamo quindi la maschera *Prodotti* in **Visualizzazione Struttura**.

Facendo clic sull'icona **Proprietà** della Barra degli strumenti, oppure premendo il tasto **F4**, si apre la finestra delle proprietà della maschera. In essa si deve selezionare la scheda **Evento** e, al suo interno, l'evento **Prima di aggiornare**.

Facendo clic sulla freccia nera verso il basso, occorre scegliere il nome della macro *ControlloDati*.

Passando poi alla *Visualizzazione Maschera* e inserendo il valore 0 nella casella del



livello di riordino per un prodotto appartenente al reparto *Bevande*, si può verificare che il programma segnala la situazione di errore impedendo la memorizzazione dei dati e richiedendo l'input di un valore diverso da 0.

