

Velocizzare la chiamata di uno script

In generale, per eseguire uno script o un programma, è sufficiente digitarne il nome. Se lo script si trova, per esempio, nella directory *home* dell'utente *studente* e l'utente è posizionato nella stessa directory */home/studente* occorre scrivere

```
./programma
```

Altrimenti è necessario specificare il percorso assoluto:

```
/home/studente/programma
```

oppure, utilizzando il metacarattere *~* (*tilde*)

```
~/programma
```

Il metacarattere *~* indica infatti la directory *home* dell'utente.

Quindi se lo script si trova in una directory diversa da quella corrente, occorre ricordare dove esso è registrato. Per risolvere questo problema esistono alcune directory specifiche che contengono programmi eseguibili. Se uno script o un programma eseguibile si trova in una di queste directory, è sufficiente scriverne il nome e il sistema provvede a cercarlo e a lanciarne l'esecuzione.

La variabile di sistema che memorizza i nomi di queste directory è **PATH**.

Per visualizzarne il contenuto si deve scrivere il comando

```
echo $PATH
```

I nomi delle directory nell'elenco sono separati dal carattere **:** (due punti).

Inserendo in una di queste directory uno script (o un *link* ad esso) non è più necessario ricordare dove si trova lo script ma, per avviarne l'esecuzione, è sufficiente scrivere il suo nome.

Come già visto in precedenza, per creare un *link simbolico* a un file si deve utilizzare il comando **ln** con la seguente sintassi:

```
ln -s FileDaLinkare NomeLink
```

Per esempio, per creare un link allo script *programma* che si trova nella directory */usr/sbin* si deve scrivere la seguente linea di comando:

```
ln -s /home/studente/programma /usr/sbin/programma
```

Dopo questa impostazione per eseguire lo script è sufficiente indicarne il nome senza specificare il percorso di registrazione del file.