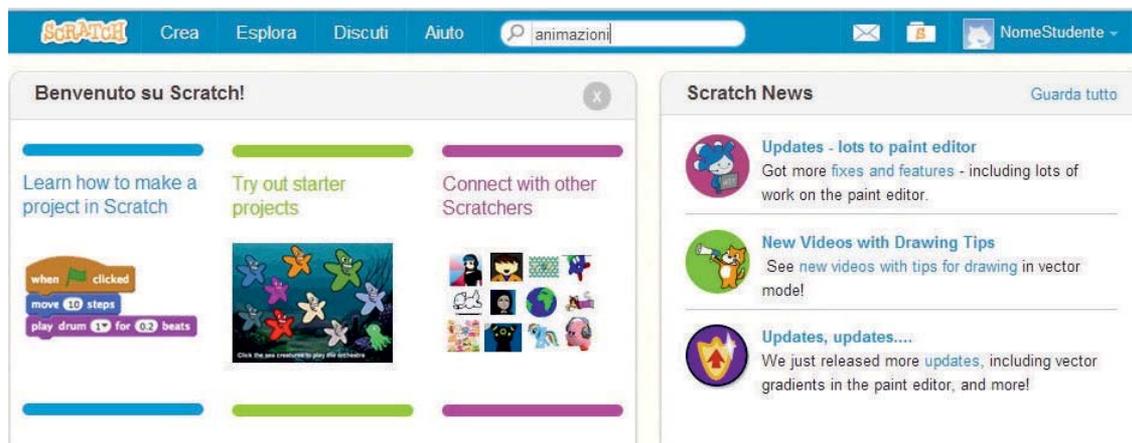


# Ricerca e analisi di un progetto della Comunità di Scratch

**Obiettivo:** ricercare nella Comunità di Scratch i progetti con animazioni.

**Risoluzione:** dopo essere entrato in Scratch con il proprio profilo, scrivere "animazioni" nella casella **Cerca** e premere il tasto **Invio**.



Si apre la pagina dei *Progetti* con l'elenco di alcuni progetti che contengono animazioni:



Facciamo clic sul primo progetto della lista, **il conte TOX**, il cui indirizzo Internet è:  
<http://scratch.mit.edu/projects/3204153/>.

**il conte TOX**  
di [viviano](#)

18 script  
7 sprite [Guarda dentro](#)



**Note e Crediti**

E' iniziata la realizzazione di un ebook animato e interattivo della storia del "Conte TOX". Il conte TOX è il conte di tutte le risorse naturali non rinnovabili della terra. Il conte cercherà di rinchiudere le energie rinnovabili per continuare ad inquinare il pianeta. Il video si avvia schiacciando il tasto spazio della tastiera. Alla domanda fatta dal conte, se si digita si, continuerà a ridere, se si digita no si avvierà una altra serie di animazioni. Il progetto prevede anche la realizzazione di micro robot per simulare le pale eoliche, i pannelli fotovoltaici e l energia geotermica, attraverso il micro controllore "arduino". Siamo all'inizio. Istituto Comprensivo di Alliste(Iecce) - South Italy

[alliste](#) [energia](#) [ambiente](#)

© Condiviso il: 24 Mar 2013 Ultima modifica: 24 Mar 2013

★ 0    ❤️ 0    Condividi    Aggiungi a    Segnalalo    👁 21    🌳 1

**Commenti (0)**



Hai ancora 500 caratteri disponibili.

[Invia il commento](#) [Annulla](#)

**Remix (0)** [Guarda tutto](#)

**Gallerie (0)** [Guarda tutto](#)

L'immagine del progetto presenta lo stage, quindi in **Note e crediti** una breve descrizione e indicazioni per utilizzarlo. Sotto l'immagine vi sono dei pulsanti che permettono di esprimere un voto, e una casella di testo per scrivere e inviare un giudizio sul progetto. Possiamo analizzare gli script facendo clic sul pulsante **Guarda dentro**



Si apre la pagina del progetto.



Notiamo la presenza di sette sprite; facendo clic su uno sprite, nell'area degli script si trovano i blocchi relativi a quello sprite, che vengono attivati da precisi comandi dello sprite precedente.

Sotto la Barra del titolo si trova il pulsante **Remix**; facendo clic su di esso viene salvata una copia del progetto nell'area **Le Mie Cose** del proprio profilo. In questo modo si può studiare attentamente il progetto stesso e utilizzarne le parti che servono ad un eventuale proprio progetto. Si può, poi, inviare un commento o un ringraziamento all'autore del progetto, mostrando il proprio e dando eventuali indicazioni o richieste.