

## Assegnazione del valore a una variabile direttamente sullo stage

Per assegnare un valore a una variabile, anziché utilizzare il metodo della richiesta e poi dell'assegnazione della *risposta* alla variabile, si può visualizzare la variabile sullo stage in modo che sia dotata di un cursore; muovendo tale cursore, possiamo stabilire il valore da assegnare direttamente alla variabile.

Modifichiamo, per esempio, in tal senso la realizzazione del Progetto 1, *CirconferenzaCerchio.sb2*, di cui viene fornito il raggio.

1. Rendiamo visibile la variabile *raggio* mettendo il segno di spunta accanto al suo nome.
2. Facciamo doppio clic due volte sull'immagine della variabile nello stage: al primo doppio clic l'immagine diventa una casella con all'interno il valore numerico del raggio, al secondo doppio clic l'immagine mostra la variabile con un cursore che, trascinato, può impostarne il valore tra 0 e 100.
3. Modifichiamo lo sfondo scrivendo il titolo del progetto e le istruzioni d'uso come segue:  
"CALCOLO DELLA CIRCONFERENZA E DELL'AREA DI UN CERCHIO, DATO IL RAGGIO.  
Agire sul cursore del raggio per assegnarne il valore e fare clic sulla bandierina verde."
4. Visto che l'assegnazione del valore alla variabile *raggio* avviene direttamente sullo stage, eliminiamo dall'insieme degli script il blocco **chiedi Immetti il valore del raggio e premi Invio e attendi** e il blocco **porta raggio a risposta**. Per eliminare i due blocchi, dopo averli separati dagli script, occorre trascinarli fuori dell'area degli script stessi, verso l'area delle variabili.



Salviamo il progetto con il nome *CirconferenzaCerchio\_1*.