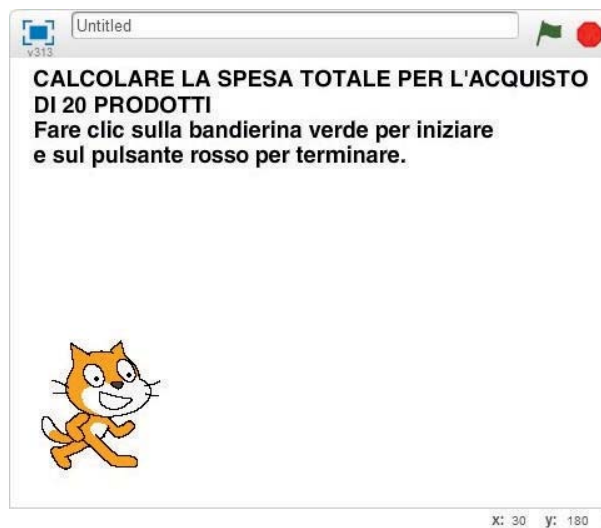


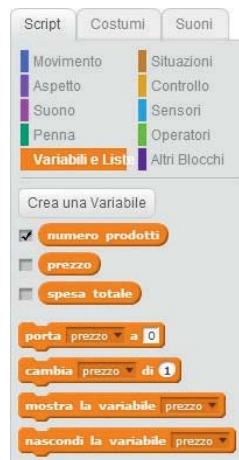
Calcolare la spesa totale per l'acquisto di 20 prodotti diversi in un centro commerciale

1. *Dati di input:* prezzi di 20 prodotti.
2. *Dati di output:* spesa totale.
3. *Risoluzione:* all'inizio vengono azzerati il contatore dei prodotti acquistati e la spesa totale; con una ripetizione vengono poi immessi i prezzi di ciascun prodotto; per ogni prodotto si incrementa la spesa totale sommando ad essa il prezzo, e il contatore dei prodotti acquistati si incrementa di 1; quando il contatore raggiunge il valore 20 si esce dalla ripetizione comunicando la spesa totale.

Predisponiamo lo sfondo dello stage con il titolo del progetto e le istruzioni per iniziare e per terminare.



Creiamo le variabili *numero prodotti*, *prezzo* e *spesa totale*; poniamo il segno di spunta accanto alla variabile *numero prodotti*, in modo da visualizzare sullo stage, di volta in volta, il numero di prodotti conteggiati.



Posizioniamo sullo stage l'immagine di questa variabile in modo da lasciare spazio al fumetto dello sprite.

Trasciniamo nell'area degli script il blocco iniziale, con la bandierina verde, dal gruppo **Situazioni**, e i blocchi che inizializzano a "0" le variabili *numero prodotti* e *spesa totale* del gruppo **Variabili e Liste**



Inseriamo ora nell'area degli script il blocco **ripeti fino a quando...** del gruppo **Controllo**.

Nell'esagono della prima riga occorre predisporre la condizione "*numero prodotti* = 20". Per eseguire questa operazione, dal gruppo **Operatori**, trasciniamo nell'esagono l'operatore **uguale**, inserendo nella prima casella la variabile *numero prodotti*, trascinandola dal gruppo **Variabili e Liste**, mentre nella seconda casella scriviamo il numero "20".

Nella riga centrale della struttura **ripeti fino a quando...** posizioniamo i blocchi:

- quello per richiedere il prezzo di un nuovo prodotto,
- quello per aggiungere al valore della *spesa totale* il valore del *prezzo* del nuovo prodotto (ricordiamo che l'assegnazione viene fatta a sinistra),
- infine il blocco che incrementa di una unità la variabile *numero prodotti*, con cui il nuovo valore del contatore si ottiene cambiando di 1 il valore del contatore stesso.

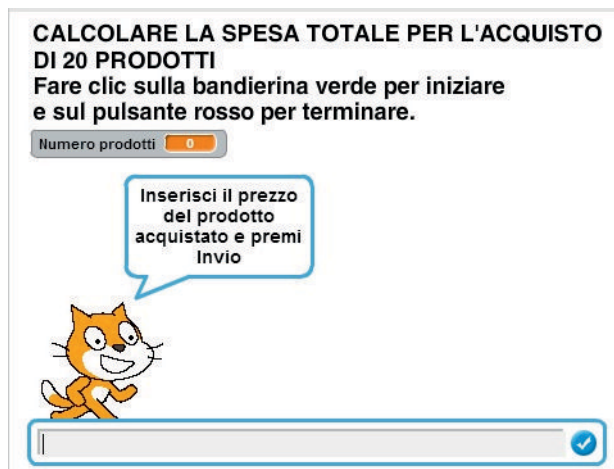


Agganciamo il blocco **ripeti fino a quando...** ai blocchi iniziali.

Prepariamo ora il blocco che, immessi uno alla volta i prezzi dei 20 prodotti, farà comunicare allo sprite il valore della *spesa totale*. Trasciniamo nell'area degli script, agganciato direttamente al blocco **ripeti fino a quando...**, il blocco **dire...** del gruppo **Aspetto**; nella casella inseriamo, dal gruppo **Operatori**, il blocco **unione di...e...**. Nella prima casella scriviamo: "La spesa totale è di euro ", mentre nella seconda trasciniamo la variabile *spesa totale* del gruppo **Variabili e Liste**. Alla fine agganciamo all'intera lista dei blocchi, il blocco **arresta questo script** dal gruppo **Controllo**.



Se ora facciamo clic sulla bandierina verde, il *numero prodotti* è 0, mentre lo sprite ci chiede di inserire il prezzo del prodotto acquistato.



Dopo aver inserito i 20 prodotti, lo sprite comunica il valore della spesa totale.



Salviamo il progetto con il nome *SpesaTotaleProdotti*.