

Realizzare animazioni con i CSS

La versione 3 del linguaggio CSS tra le numerose novità permette anche di realizzare delle animazioni sugli oggetti presenti in una pagina Web.

L'effetto di trasformazione di solito viene applicato al *rollover* di un'immagine, cioè al passaggio del cursore del mouse su di essa.

È necessario quindi usare la pseudo-classe **a:hover img** che consente di specificare lo stato del link immagine al passaggio del cursore.

Le proprietà appartengono alla famiglia **transform** e sono:

ridimensionamento

transform:**scale** (valore in punti)

```
transform:scale(1.4);
```

rotazione

transform:**rotate** (valore in gradi)

```
transform:rotate(-30deg);
```

distorsione

transform:**skew** (valore in gradi di due angoli)

```
transform:skew(-4deg, 25deg);
```

spostamento

transform:**translate** (valore in px dello spostamento verso il basso e verso destra)

```
transform:translate(30px; 50px;);
```

Nelle dichiarazioni relative alle trasformazioni conviene indicare anche il prefisso del browser, per evitare problemi di compatibilità.

Ricordiamo che il prefisso **-webkit-** si riferisce ai browser *Chrome* e *Safari*, **-moz-** a *Mozilla Firefox*.

```
a:hover img {  
-webkit-transform:scale(1.5);  
-moz-transform:scale(1.5);  
transform:scale(1.5);  
}
```

L'immagine seguente mostra un esempio dell'effetto che si ottiene con una rotazione.

