

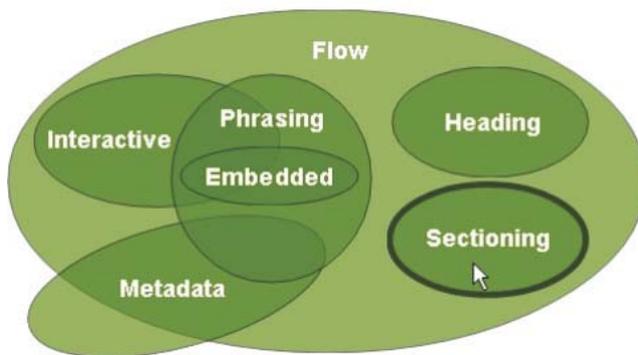
# Il content model

Tutti gli elementi in HTML fanno parte di una o più categorie: ogni categoria raggruppa elementi con caratteristiche simili o tag specifici per una particolare funzione.

Alcuni tag possono appartenere a più categorie, in base al contesto di utilizzo e agli attributi che li accompagnano.

## Sectioning content (struttura)

La categoria del *sectioning content* è quella alla quale appartengono i tag relativi alla creazione della struttura della pagina, come *article*, *aside*, *nav* e *section*.

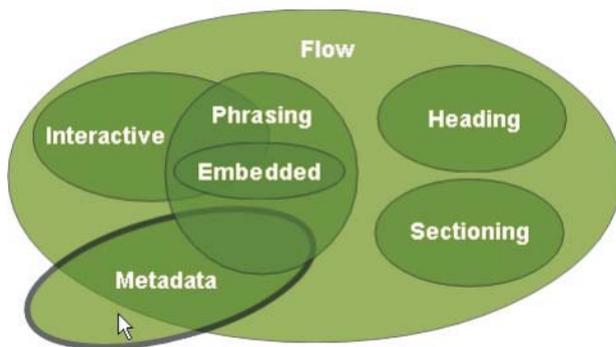


## Sectioning content

`article, aside, nav, section`

## Metadata content (*metadata*)

I tag appartenenti a questa categoria si trovano nella testa del documento e definiscono la presentazione o il comportamento del contenuto, come pure collegamenti ad oggetti esterni come *CSS*, *scripts*, ecc.

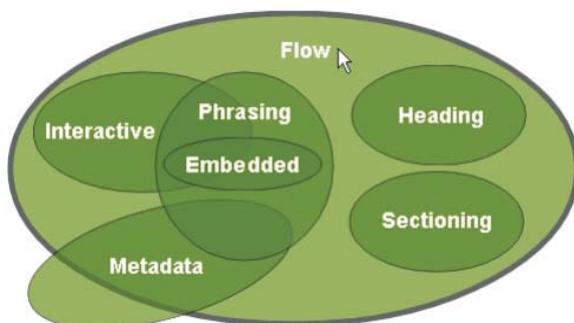


## Metadata content

`base, command, link, meta, noscript, script, style, title`

## Flow content (flusso)

Questa categoria raggruppa praticamente tutti gli elementi, dato che vengono usati all'interno del flusso del documento.



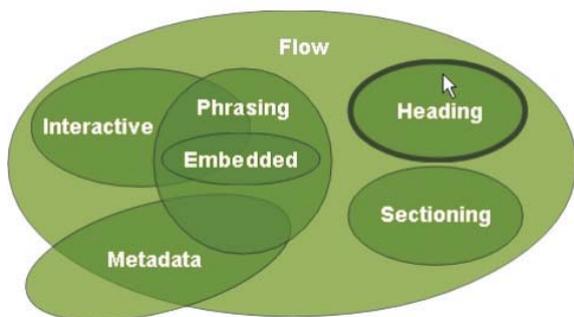
### Flow content

`a`, `abbr`, `address`, `area*`, `article`, `aside`, `audio`, `b`, `bdi`, `bdo`, `blockquote`, `br`, `button`, `canvas`, `cite`, `code`, `command`, `data`, `date`, `datalist`, `del`, `details`, `dfn`, `div`, `dl`, `em`, `embed`, `fieldset`, `figure`, `footer`, `form`, `h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5`, `h6`, `header`, `hgroup`, `hr`, `i`, `iframe`, `img`, `input`, `ins`, `kbd`, `keygen`, `label`, `link*`, `map`, `mark`, `math`, `menu`, `meta*`, `meter`, `nav`, `noscript`, `object`, `ol`, `output`, `p`, `pre`, `progress`, `q`, `ruby`, `s`, `samp`, `script`, `section`, `select`, `small`, `span`, `strong`, `style*`, `sub`, `sup`, `svg`, `table`, `textarea`, `time`, `u`, `ul`, `var`, `video`, `wbr`, `Text*`

\* Under certain circumstances (see prose).

## Heading content (intestazione)

I tag appartenenti all'*heading content* definiscono i titoli (tag `<h>` e `<hgroup>`)

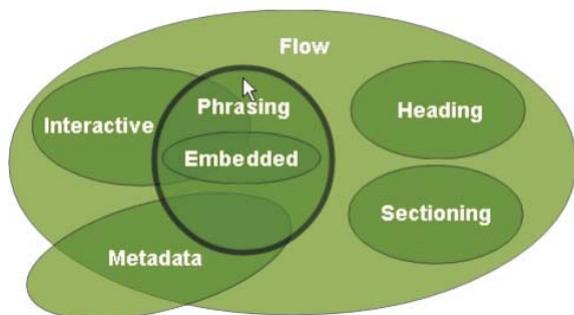


### Heading content

`h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5`, `h6`, `hgroup`

## Phrasing content (testo del documento e modificatori tipografici)

Si tratta di elementi testuali che definiscono i contenuti veri e propri, da `<a>` a `<em>`: tutti i *tag inline* appartengono a questa categoria.



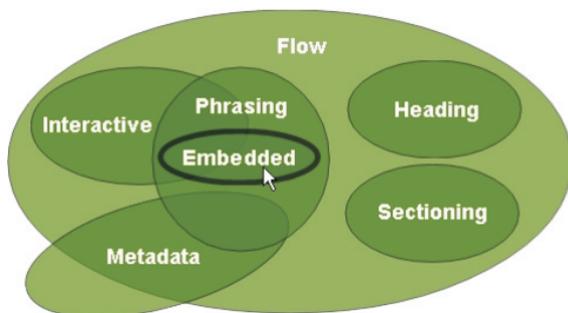
### Phrasing content

`a*`, `abbr`, `area*`, `audio`, `b`, `bdi`, `bdo`, `br`, `button`, `canvas`, `cite`, `code`, `command`, `data`, `date`, `datalist`, `del*`, `dfn`, `em`, `embed`, `i`, `iframe`, `img`, `input`, `ins*`, `kbd`, `keygen`, `label`, `link*`, `map*`, `mark`, `math`, `meta*`, `meter`, `noscript`, `object`, `output`, `progress`, `q`, `ruby`, `s`, `samp`, `script`, `select`, `small`, `span`, `strong`, `sub`, `sup`, `svg`, `textarea`, `time`, `u`, `var`, `video`, `wbr`, `Text*`

\* Under certain circumstances; see prose.

## Embedded content (oggetti incorporati)

Questi elementi permettono l'inserimento di risorse esterne nel documento: immagini, audio, video, pagine di altri siti, grafica vettoriale, ecc.

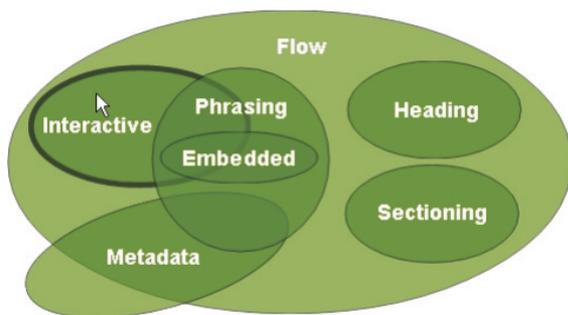


### Embedded content

`audio, canvas, embed, iframe, img, math, object, svg, video`

## Interactive content (interazione)

Elementi per l'interazione con l'utente: pulsanti, aree per l'inserimento di informazioni (*textarea*), *form*, ecc.



### Interactive content

`a, audio*, button, details, embed, iframe, img*, input*, keygen, label, menu*, object*, select, textarea, video*`

*\* Under certain circumstances.*

Sul sito del WHATWG, il gruppo di lavoro esterno al W3C, che ha definito le specifiche di HTML5, è possibile trovare l'infografica interattiva utilizzata per la creazione delle immagini in questo documento.

Passando con il mouse su ciascuna area si ottengono i tag relativi.

<http://www.whatwg.org/specs/web-apps/current-work/multipage/content-models.html#kinds-of-content>