

## Creazione e incorporamento di un file SVG esterno

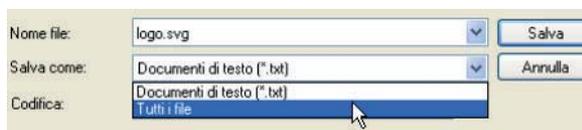
Creiamo in *Blocco note* un file con estensione **.svg** e inseriamo al suo interno il seguente codice:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<svg width="200" height="200" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1">
<rect fill="navy" x="50" y="50" width="100" height="50" />
</svg>
```

Si noti il richiamo al *namespace* del linguaggio XML sul quale si basa la grafica SVG; la versione del linguaggio attualmente disponibile è la 1.1.

Il linguaggio XML è spiegato in dettaglio nel Capitolo 4 del testo.

Salviamo il file, facendo attenzione a specificare **Tutti i file** nel campo **Salva come** di *Blocco note*.



Per incorporare questo file all'interno di una pagina HTML viene usato il tag **<object>**, specificando il tipo di file.

All'interno del tag *<object>* è buona norma inserire un messaggio, nel caso il browser non supporti la visualizzazione della grafica vettoriale.

```
<object data="logo.svg" type="image/svg+xml">
  SVG non supportato
</object>
```

Visualizziamo il risultato aprendo la pagina HTML nel browser.

