

Moduli di feedback

Uno degli strumenti per l'interattività con gli utenti è la pagina per raccogliere suggerimenti o commenti dai visitatori, formata da moduli sul video da riempire con il nome del mittente, l'indirizzo di posta elettronica e il testo del commento. Queste pagine si chiamano **moduli di feedback**. Il progetto seguente mostra un modulo di feedback realizzato con la versione **HTML5** in modo da effettuare la **validazione** dei dati. Inoltre per lo stile vengono utilizzate alcune caratteristiche disponibili dalla versione **CSS3**.

PROGETTO Creare un modulo di feedback.

La pagina Web *modulo.html* utilizza le specifiche di stile descritte nel foglio *feedback.css*.

Pagina Web (*modulo.html*)

```
<!DOCTYPE html>
<HTML>
<HEAD>
  <META CHARSET="utf-8">
  <LINK REL="stylesheet" HREF="feedback.css" TYPE="text/css">
  <TITLE>Osservazioni e commenti</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<DIV ID="contenitore">
  <FORM METHOD="get" ACTION="invia.php" NAME="formCommenti" ID="commenti">
  <FIELDSET>
  <LEGEND><SPAN>Inserisci i tuoi dati</SPAN></LEGEND>
  <LABEL FOR="nome">Nome <SPAN>(obbligatorio)</SPAN></LABEL>
  <INPUT TYPE="text" NAME="nome" ID="nome" PLACEHOLDER="Scrivi il tuo
  nome" REQUIRED/>

  <LABEL FOR="cognome">Cognome</LABEL>
  <INPUT TYPE="text" NAME="cognome" ID="cognome" PLACEHOLDER="Scrivi il
  tuo cognome"/>

  <LABEL FOR="email">Email <SPAN>(obbligatorio)</SPAN></LABEL>
  <INPUT TYPE="email" NAME="email" ID="email" PLACEHOLDER="Scrivi la tua
  Email" REQUIRED/>

  </FIELDSET>
  <FIELDSET>
  <LEGEND><SPAN>Mandaci le tue osservazioni</SPAN></LEGEND>
  <LABEL FOR="oggetto">Oggetto <SPAN>(obbligatorio)</SPAN></LABEL>
  <INPUT TYPE="text" NAME="oggetto" ID="oggetto" PLACEHOLDER="Oggetto"
  REQUIRED/>

  <LABEL FOR="messaggio">Messaggio</LABEL>
  <TEXTAREA COLS="40" ROWS="20" NAME="messaggio" ID="messaggio"
  PLACEHOLDER="Il tuo messaggio"></TEXTAREA>

  </FIELDSET>
  <BUTTON TYPE="reset" NAME="reset" CLASS="bottone">Annulla</BUTTON>
  <BUTTON TYPE="submit" NAME="invia" CLASS="bottone">Invia</BUTTON>
  </FORM>
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

Foglio di stile (*feedback.css*)

```
label span {
  color: #0000FF;
  font-size: 85%;
}

#contenitore {
  width: 500px;
  height: 400px;
  margin: 0 auto;
}

#commenti {
  font-family: verdana;
  font-size: 100%;
  color: #000;
}

#commenti label {
  float: left;
  display: block;
  margin: 3px;
  clear: both;
}

#commenti input {
  color: #000000;
  margin: 0 0 7px 0;
  border: 1px solid #CCCCCC;
  width: 220px;
  float: right;
  -moz-border-radius: 9px;
  -Webkit-border-radius: 9px;
  padding: 3px 10px;
}

#commenti select {
  color: #000000;
  margin: 0 0 7px 0;
  border: 1px solid #CCCCCC;
  width: 240px;float:right;
  -moz-border-radius: 9px;
  -Webkit-border-radius: 9px;
  padding: 3px 5px 3px 10px;
}

#commenti option {
  display: block;
  color: #666;
}
```

```

#commenti textarea {
  color: #666666;
  float: right;
  font-size: 115%;
  font-family: verdana;
  height: 90px;
  border: 1px solid #CCCCCC;
  width: 220px;
  -moz-border-radius: 12px;
  -Webkit-border-radius: 12px;
  padding: 2px 10px;
  margin-bottom: 10px;
}

.bottone {
  clear: both;
  -moz-border-radius: 10px;
  -Webkit-border-radius: 10px;
  border: 0;
  cursor: pointer;
  margin-top: 15px;
  float: right;
  font-weight: bold;
  font-size: 110%;
  padding: 5px 15px;
  width: 200px;
}

```

I due file devono essere salvati nella stessa cartella.

Aprendo la pagina Web con un browser, il modulo viene visualizzato come in figura.

Inserisci i tuoi dati

Nome <i>(obbligatorio)</i>	Scrivi il tuonome
Cognome	Scrivi iltuo cognome
Email <i>(obbligatorio)</i>	Scrivi la tuaEmail

Mandaci le tue osservazioni

Oggetto <i>(obbligatorio)</i>	Oggetto
Messaggio	Il tuo messaggio

Annulla

Invia

Vediamo il significato del codice HTML della pagina Web (*form.html*).

```
<!DOCTYPE html>
<HTML>
<HEAD>
  <META CHARSET="utf-8">
  <LINK REL="stylesheet" HREF="feedback.css" TYPE="text/css">
  <TITLE>Osservazioni e commenti</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

La prima parte è standard: si indica che il codice che segue è scritto in HTML, si specifica che il documento utilizza la codifica UTF-8 e che il foglio di stile è *feedback.css*. Il titolo della pagina è *Osservazioni e commenti*.

```
<DIV ID="contenitore">
```

Tutto il codice del modulo è contenuto in un tag `<DIV>` chiamato *contenitore*. In questo modo si possono specificare nel foglio di stile la posizione e le dimensioni di tutto il *form*.

```
<FORM METHOD="get" ACTION="invia.php" NAME="formCommenti" id="commenti">
<FIELDSET>
<LEGEND><SPAN>Inserisci i tuoi dati</SPAN></LEGEND>
```

Il tag `` viene utilizzato per assegnare lo stile a un testo con i CSS. Il tag `` da solo non effettua alcuna modifica allo stile, per esempio non va a capo come fanno `<P>` o `<DIV>`. Viene utilizzato quindi per applicare stili differenti che stanno sulla stessa linea.

Il form invia i dati a una pagina Web lato server scritta con il linguaggio Php: il nome del file *invia.php* è assegnato al parametro **ACTION** del form e i dati sono inviati con il metodo **get**.

(Il testo della pagina Php è riportato dopo la spiegazione della pagina HTML e del foglio di stile CSS).

Il form è composto da due *fieldset*. Un **fieldset** è un gruppo di dati collegati logicamente. Il primo *fieldset* contiene i dati sull'utente, mentre il secondo il testo delle osservazioni.

```
<LABEL FOR="nome">Nome <SPAN>(obbligatorio)</SPAN></LABEL>
<INPUT TYPE="text" NAME="nome" ID="nome" PLACEHOLDER="Scrivi il tuo
nome" REQUIRED/>

<LABEL FOR="cognome">Cognome</LABEL>
<INPUT TYPE="text" NAME="cognome" ID="cognome" PLACEHOLDER="Scrivi il
tuo cognome"/>

<LABEL FOR="email">Email <SPAN>(obbligatorio)</SPAN></LABEL>
<INPUT TYPE="email" NAME="email" ID="email" PLACEHOLDER="Scrivi la tua
Email" REQUIRED/>
```

Per ogni oggetto si utilizza il tag `<LABEL>` (etichetta) e il tag `<INPUT>` che vengono collegati dall'attributo **FOR**. I primi due input sono di testo generico, mentre il terzo è un indirizzo email e quindi viene eseguita la validazione. Nel primo e nel terzo è specificato l'attributo **REQUIRED** e quindi l'utente è obbligato ad inserire i dati.

L'attributo **PLACEHOLDER** permette di mostrare un messaggio nella casella di testo come suggerimento per l'utente.

L'attributo *PLACEHOLDER* non è compatibile con Internet Explorer.

```
<FIELDSET>
<LEGEND><SPAN>Mandaci le tue osservazioni</SPAN></LEGEND>
  <LABEL FOR="oggetto">Oggetto <SPAN>(obbligatorio)</SPAN></LABEL>
  <INPUT TYPE="text" NAME="oggetto" ID="oggetto" PLACEHOLDER="Oggetto" REQUIRED/>

  <LABEL for="messaggio">Messaggio</LABEL>
  <TEXTAREA COLS="40" ROWS="20" NAME="messaggio" ID="messaggio"
    PLACEHOLDER="Il tuo messaggio"></TEXTAREA>
</FIELDSET>
```

L'*oggetto* è un campo di testo generico (**INPUT TYPE="text"**) mentre il messaggio è un'area di testo (**TEXTAREA**).

Si osservi che l'attributo **name** specifica il nome dell'elemento del form (e il nome della variabile che viene passata alla pagina Php lato server), mentre l'attributo **id** identifica univocamente l'elemento (utilizzato per i CSS). In questo modo due oggetti differenti, per esempio due pulsanti, aventi le stesse caratteristiche di stile possono avere *name* diversi e *class* uguali.

```
<BUTTON TYPE="reset" NAME="reset" CLASS="bottone"/>Annulla</BUTTON>
<BUTTON TYPE="submit" NAME="invia" CLASS="bottone"/>Invia</BUTTON>
</FORM>
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

Gli ultimi elementi sono i due pulsanti *Annulla* e *Invia* realizzati con due oggetti **BUTTON**, uno di tipo **reset** e l'altro di tipo **submit**.

Nel file CSS (*feedback.css*) viene specificato lo stile dei vari componenti della pagina Web secondo la seguente sintassi.

```
label span {...}
```

descrive i tag generici **<LABEL>** e ****.

```
#commenti NOMETAG {
```

descrive lo stile del tag presente nel *form*.

```
#contenitore {
```

descrive lo stile del *contenitore*.

```
.bottone {
```

descrive l'identificatore *bottone* (che viene utilizzato per i due pulsanti).

Lo schema seguente spiega il significato del codice utilizzato nel foglio di stile CSS.

Codice	Significato
<code>color:#0000FF;</code>	colore dell'oggetto (in esadecimale)
<code>font-size:85%;</code>	dimensione del testo in percentuale rispetto alla dimensione predefinita nel browser; se l'utente modifica le dimensioni dei caratteri le proporzioni vengono rispettate;
<code>font-family:verdana;</code>	font del carattere
<code>width:500px;</code> <code>height:400px;</code>	dimensioni dell'oggetto
<code>margin:0 auto;</code>	in questo modo l'oggetto viene centrato
<code>float:left;</code>	l'oggetto si posiziona il più possibile a sinistra
<code>display:block;</code>	l'elemento viene trattato come blocco (cioè non ammette altri oggetti a fianco)
<code>margin:3px;</code>	fissa la distanza (sopra, sotto, a destra e a sinistra) dagli altri oggetti
<code>margin:0 0 7px 0;</code>	fissa la distanza dagli altri oggetti: superiore = 0 destro = 0 inferiore = 7 px sinistro = 0
<code>border:1px solid #D8D8D8;</code>	descrive il bordo: spesso 1px stile solido di colore grigio (D8D8D8)
<code>-moz-border-radius:9px;</code> <code>-Webkit-border-radius:9px;</code>	definisce l'arrotondamento del bordo dell'oggetto (questa specifica potrebbe non essere compatibile con il browser in uso); <i>moz</i> e <i>Webkit</i> indicano famiglie di browser (<i>moz</i> per <i>Mozilla</i> e <i>Webkit</i> per <i>Safari</i> e <i>Chrome</i>)

Creare un foglio di stile partendo da zero può essere complesso. Per capire meglio il codice è buona abitudine provare a fare degli esperimenti: se per esempio non riusciamo a capire cosa fa una porzione di codice, la si può cancellare o modificare e andare a vedere nel browser i cambiamenti nella pagina.

Inviare i dati tramite mail

Si può accedere ai dati inseriti dall'utente utilizzando l'array associativo di Php `$_GET`:

```
$_GET["nome"]
$_GET["cognome"]
$_GET["mail"]
$_GET["oggetto"]
$_GET["messaggio"]
```

Il linguaggio *PHP* permette di inviare un messaggio email con il comando **mail**:

```
mail(destinatario, oggetto, testo, [intestazione]);
```

Pagina Php (*invia.php*)

(Le parti in grassetto devono essere modificate opportunamente con lo specifico nome del sito e l'indirizzo email del destinatario).

```
<!DOCTYPE html>
<HTML>
<HEAD>
  <META CHARSET="utf-8">
  <TITLE>Invio dati</TITLE>
</HEAD>
```

```

<BODY>
<?php
$nome = $_GET["nome"];
$cognome = $_GET["cognome"];
$mail = $_GET["email"];
$oggetto = $_GET["oggetto"];
$messaggio = $_GET["messaggio"];

$intestazione = "MIME-Version: 1.0\r\n";
$intestazione .= "Content-type: text/html; charset=iso-8859-1\r\n";
$intestazione .= "From: <$mail>";

$oggetto = "Mail automatica dal form di www.prova.it - ".$oggetto;

$contento = $messaggio." <BR>Inviato da: ".$cognome." ".$nome.".<BR>Mail:
".$mail."<BR>Data: ".date("m/d/y H:i")."<BR> IP: ".$_SERVER['REMOTE_ADDR'];

if( mail("destinatario", $contento, $messaggio, $intestazione) ) {
    echo "email inviata correttamente";
}
else {
    echo "ci sono stati degli errori, riprovare più tardi";
}
?>
</BODY>
</HTML>

```

La prima parte del codice recupera i dati inseriti dall'utente e inviati tramite il form. La variabile *\$intestazione* viene creata per poter inviare la mail in formato HTML. Poi si creano le variabili *\$oggetto* e *\$contento*.

- *\$oggetto* è la stringa di testo "Mail automatica dal form ..."
- *\$contento* è composto da
 - Il *messaggio* inserito dall'utente
 - Il suo *nome* e il *cognome*
 - La *mail*
 - La *data* e l'*ora* con la funzione

```
date("m/d/y H:i")
```

- L'*indirizzo IP* del mittente

```
$_SERVER['REMOTE_ADDR']
```

Il seguente frammento di codice invia la mail:

```

if( mail("destinatario", $contento, $messaggio, $intestazione) ) {
    echo "email inviata correttamente";
}
else {
    echo "ci sono stati degli errori, riprovare più tardi";
}

```

Se l'operazione va a buon fine, viene mostrato il messaggio *email inviata correttamente*, altrimenti viene mostrato un messaggio di errore.