

# App icons e Launch Images

## App Icons

Sono le immagini che devono diventare le icone rappresentative dell'applicazione sullo schermo del dispositivo dell'utente.

Le icone sono definite nel pannello **Summary** del progetto.

I file delle icone si trovano nella cartella del progetto, sottocartella con lo stesso nome, **Resources, Icons**.

Per ottenere le misure delle immagini, basta passare con il mouse sopra le miniature delle immagini. La seguente tabella riassume i nomi dei file e le misure in pixel delle immagini, a seconda del dispositivo dell'utente.

Dispositivo	Nome del file (PNG)	Misure in pixel
iPhone	Icon.png	57 x 57
iPhone con display Retina	Icon@2x.png	114 x 114
iPad	Icon-72.png	72 x 72
iPad con display Retina	Icon-72@2x.png	144 x 144

## Launch images

Sono le immagini da visualizzare nella pagina di apertura dell'applicazione (*splash page* o *splash screen*), che di solito contiene il nome dell'applicazione e le note di copyright.

Le immagini sono definite nel pannello **Summary** del progetto.

I file delle immagini si trovano nella cartella del progetto, sottocartella con lo stesso nome, **Resources, Splash**.

Per ottenere le misure delle immagini, basta passare con il mouse sopra le miniature delle immagini. La seguente tabella riassume i nomi dei file e le misure in pixel delle immagini, a seconda del dispositivo dell'utente.

Dispositivo	Nome del file (PNG)	Misure in pixels
<b>iPhone</b>		
Launch image Portrait (retina display)	Default@2x.png	640 x 960
Launch image Portrait	Default.png	320 x 480
<b>iPhone 5</b>		
Launch image for iPhone 5 Portrait (retina display)	Default-568h@2x.png	640 x 1136
<b>iPad</b>		
Launch image Portrait (retina display)	Default-Portrait@2x.png	1536 x 2008
Launch image Portrait	Default-Portrait.png	768 x 1004
Launch image Landscape (retina display)	Default-Landscape@2x.png	2048 x 1496
Launch image Landscape	Default-Landscape.png	1024 x 748