

Calcolo dell'area di un trapezio

Definiamo lo stage e le variabili del progetto.

AreaTrapezio
di NomeStudiante (non condiviso)

**CALCOLARE L'AREA DI UN TRAPEZIO -
CONTROLLARE LA POSITIVITA'
DEI VALORI IMMESI**
Fare clic sulla bandierina verde
per iniziare.

base maggiore 0

base minore 0

altezza 0

Scratch cat

Script Costumi Suoni

Movimento Aspetto Suono Penna Variabili e Liste Situazioni Controllo Sensori Operatori Altri Blocchi

Crea una Variabile

altezza

area

base maggiore

base minore

porta area a 0

cambia area di 1

mostra la variabile area

nascondi la variabile area

x: 240 y: 180

Creiamo un nuovo blocco **controlla risposta** che controlla la positività di ciascun dato immesso. Eso sarà utilizzato per l'immissione della base maggiore, della base minore e dell'altezza.

Script Costumi Suoni

Movimento Aspetto Suono Penna Variabili e Liste Situazioni Controllo Sensori Operatori Altri Blocchi

Crea un Blocco

controlla risposta

Aggiungi un'Estensione

definisci **controlla risposta**

ripeti fino a quando **risposta > 0**

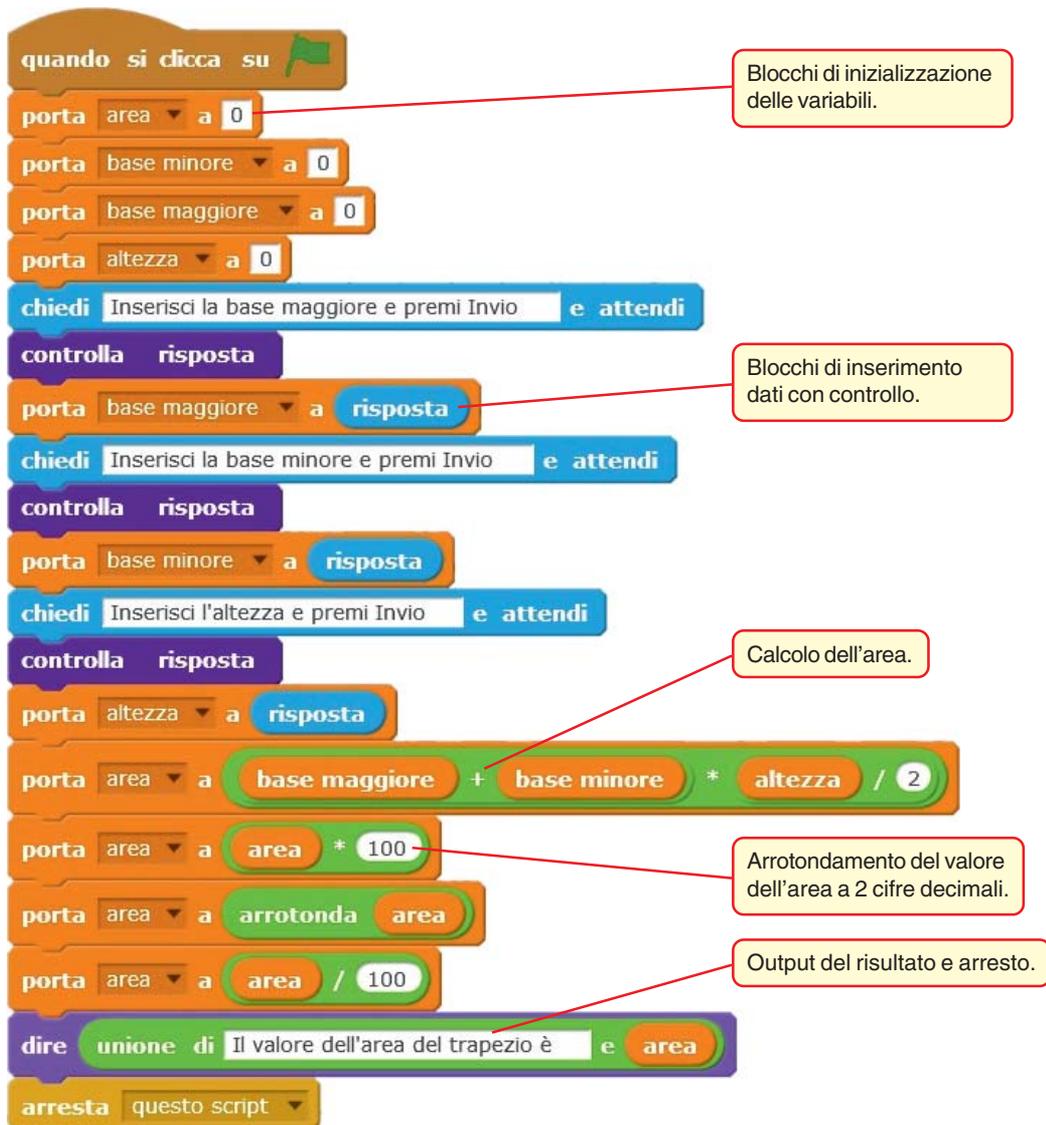
se **risposta < 0** o **risposta = 0** allora

produci suono meow

dire **unione di risposta e non è > 0; riscrivi il valore corretto!** per **3** secondi

chiedi **Riscrivi il numero e premi Invio** e attendi

Possiamo ora inserire i blocchi per la risoluzione del problema: il nuovo blocco creato viene richiamato 3 volte per il controllo degli input.



Salviamo il progetto con il nome *AreaTrapezio*.