

Utilizzo della Valigetta

La **Valigetta** è un'area della pagina di editing dei progetti che appartiene al proprio account e che permette di copiare e spostare qualunque oggetto: *sprite*, costumi, sfondi e script, da un progetto ad un altro.

Un blocco può essere utilizzato in altri progetti senza doverlo ridefinire ogni volta. Nel progetto in cui è stato definito, occorre trascinare nella *Valigetta* tutto l'insieme di blocchi *controlla risposta*.

The screenshot shows the Scratch editor interface. On the left, there are tabs for 'Script', 'Costumi', and 'Suoni'. Below them are categories: Movimento, Aspetto, Suono, Penna, Variabili e Liste, Situazioni, Controllo, Sensori, Operatori, and Altri Blocchi. A 'controlla risposta' block is highlighted in the 'Altri Blocchi' category. The main workspace contains a script starting with 'quando si clicca su' followed by several 'porta' blocks, 'chiedi' blocks, 'controlla risposta' blocks, and 'dire' blocks. A red circle highlights the 'controlla risposta' block in the script, and a red arrow points from it to the 'Valigetta' area at the bottom. A callout box with a red border and a yellow background contains the text: 'Trascinare nella Valigetta il blocco controlla risposta.' A red circle with the number '1' is next to the callout box.



Il nuovo progetto acquisisce automaticamente, nell'area *Altri blocchi*, il blocco *controlla risposta*, che può essere utilizzato negli script da inserire. Il blocco *controlla risposta* diventa quindi un modulo a sé stante, utilizzabile come qualsiasi altro blocco predefinito.

